

adapt3

ein Strategiespiel für 3 Spieler entwickelt von
Néstor Romeral Andrés.

EINLEITUNG

Adapt3 ist eine Variante von **Adaptoid** für 3 Spieler. In **Adaptoid** ist Schwarz gleichzeitig Beute und Jäger von Weiß. In **Adapt3** sind die Rollen getrennt.

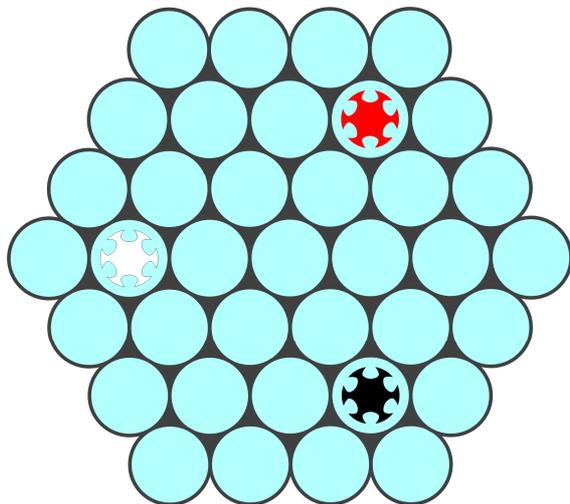
SPIELGEGENSTÄNDE

Folgendes benötigst du um **Adapt3** zu spielen:

- Ein **Adaptoid** Spielsatz.
- Eine **Adapt3** Erweiterung, bestehend aus 12 rote **Adaptoiden**, 12 rote Beinen, 12 rote Scheren, 5 weiße Steine, 5 schwarze Steine und 10 rote Steine.

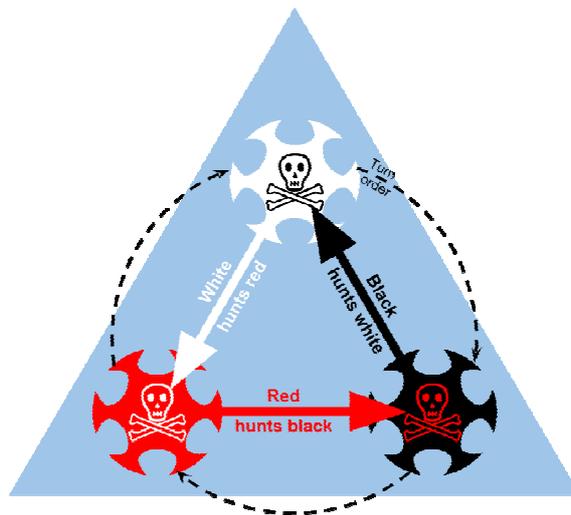
SPIELVORBEREITUNG

Jeder Spieler wählt blind eine Farbe (Schwarz, rot oder weiß). Positioniere das Spielbrett in die Tischmitte. Jeder Spieler nimmt seine Spielsteine (**Adaptoiden** Beine und Scheren). Jeder Spieler positioniert einen seiner **Adaptoiden** (ohne Beine und Scheren) in die unten illustrierte Position. Andere Startpositionen sind bei gegenseitiger Zustimmung auch möglich.



Das Spiel kann nun beginnen. Der weiße Spieler fängt an. Die Spielreihenfolge ist Weiß, Schwarz, Rot.

Obwohl jeder Spieler zwei Gegner hat, ist nur einer von diesen seine Beute: Weiß jagt Rot. Rot jagt Schwarz. Schwarz jagt Weiß. Das bedeutet, der nächste Spieler in der Spielreihenfolge ist dein Jäger.



SPIELREGELN

Es gelten dieselben Spielregeln wie in **Adaptoid** mit folgenden Klarstellungen:

Wenn du Gegner durch Verhungern eliminiert, betrifft dies **alle** gegnerischen **Adaptoiden** egal ob sie dein Jäger oder dein Beute sind. Dies kann dann zu dem nachfolgenden Um-die-Ecke-Fall führen.

Beispiel: Zug Schwarz. Schwarz bewegt einen **Adaptoiden** so, dass ein weißer und zwei rote **Adaptoiden** von weniger leeren Feldern umgeben sind, als sie **Gliedmaßen** haben. Der weiße und die roten **Adaptoiden** werden entfernt.

SPIELENDE

Das Spiel endet, wenn mindestens **10** **Adaptoiden** derselben Farbe eliminiert sind. Der Besitzer dieser **Adaptoiden** verliert das Spiel und sein Jäger gewinnt.

Beispiel: Ein zehnter roter **Adaptoid** wird eliminiert. Weiß gewinnt.

Beachte auch obgleich du **Adaptoiden** von deinem Jäger eliminieren kannst, zählen sie als Punkte für deine Beute.

Anmerkungen:

- Benutze die Steine um eliminierte **Adaptoiden** anzuzeigen.
- Denke daran, dass wenn ein **Adaptoid** einen anderen **Adaptoid** mit derselben Scherenzahl angreift, beide gleichzeitig entfernt werden. Dies kann auch zu dem Um-die-Ecke-Fall führen.

Um-die-Ecke-Fall: Wenn zwei Farben die Verliererbedingung erfüllen, gewinnt der dritte Spieler.

VARIANTE

Für ein aggressiveres Spiel drehe die Spielreihenfolge auf Weiß, Rot, Schwarz.