

adaptoid

Strategiebrettspiel für zwei oder mehr Spieler entwickelt von Néstor Romeral Andrés.

EINLEITUNG

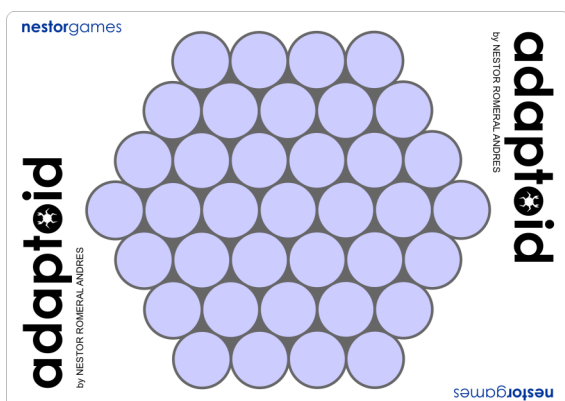
Adaptoid ist ein Brettspiel für zwei oder mehr Spieler. Jede Partie dauert ungefähr 20 Minuten.

Adaptoiden sind Lebewesen, die sich permanent an ihre Umwelt anpassen müssen. Um zu überleben müssen sie gefüttert werden. Im Spiel stellen zwei Spieler ihre Armeen von Adaptoiden gegeneinander, mit dem Ziel den Gegner zu vernichten.

SPIELGEGENSTÄNDE

Folgende Gegenstände benötigst du um **Adaptoid** spielen zu können.

- Ein sechseckiges Brett mit 37 Feldern:



- 12 weiße **Steine (Adaptoiden)**, 12 weiße Beine, und 12 weiße Scheren.



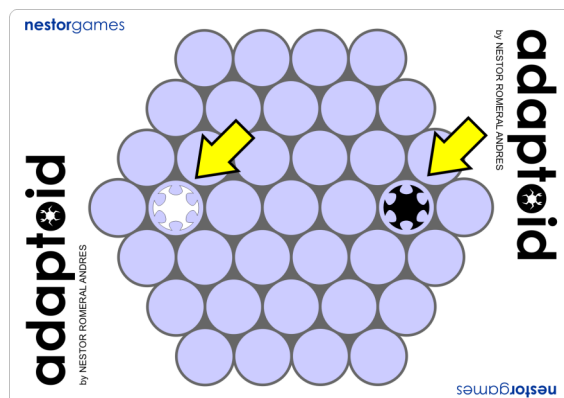
- 12 schwarze **Steine (Adaptoiden)**, 12 schwarze Beine, und 12 schwarze Scheren.



- 5 weiße und 5 schwarze Steine.

SPIELVORBEREITUNG

Jeder Spieler wählt eine Farbe (schwarz oder weiß) und legt sich seine Spielsteine zurecht. Stelle das Brett in die Tischmitte und jeder positioniert einen der Steine in die unten beschriebene Position. Andere Startaufstellungen sind auch möglich.



Das Spiel kann nun beginnen. Der weiße Spieler fängt an.

SPIELREGELN

Jeder Spieler kann unter einen der folgende Spielzüge wählen:

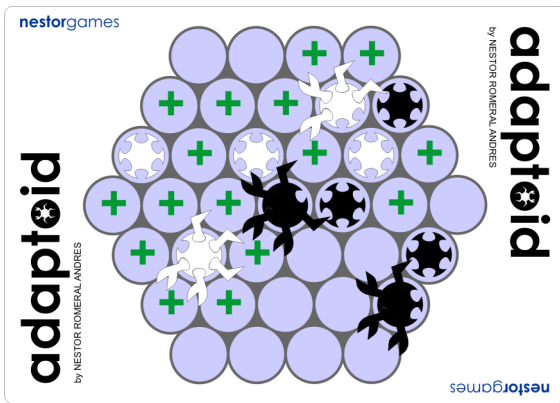
1. Bewege einen deiner Steine (**Adaptoiden**) (siehe auch Ziehen und Fangen) um einen der gegnerischen Steine zu fangen.
2. Bringe einen neuen **Adaptoiden** deiner Farbe ins Spiel, oder füge ein Bein oder eine Schere hinzu.
3. Eliminiere einen der gegnerischen Steine, die nicht gefüttert werden können (siehe auch Füttern der Adaptoiden).

Nach jedem Spielzug ist der nächste Spieler dran.

Schauen wir uns das Ganze im Detail an:

EINEN NEUEN ADAPTOIDEN HINZUFÜGEN

Um einen weiteren **Adaptoiden** ins Spiel zu bringen, musst du einen neuen Stein in einem leeren Feld auf dem Brett positionieren (ohne Beine und Schere). Das Feld **muss** unmittelbar neben einem anderen Stein der **selben** Farbe liegen.



Beispiel: Ein neuer weißer **Adaptoid** kann nur in einem der mit '+' gekennzeichneten Feldern positioniert werden

BEINE UND SCHEREN HINZUFÜGEN

Um einem **Adaptoiden** ein Bein oder eine Schere hinzuzufügen, brauchst du diese nur in eine der vorhandenen Furchen stecken. Ein Adaptoid kann bis zu 6 Beine oder Scheren haben. Es ist daher möglich 28 verschiedene Figuren zu kreieren.



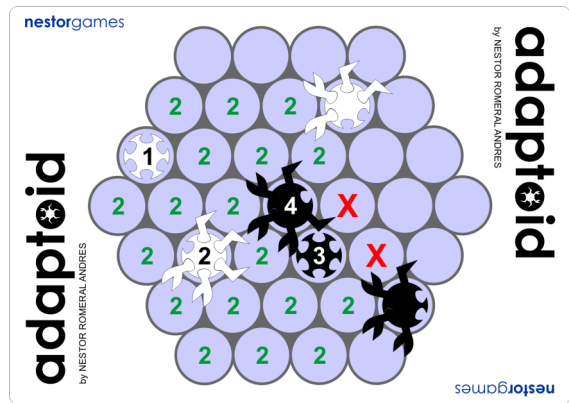
Zum Beispiel: ein Bein hinzufügen

ZIEHEN UND FANGEN

Ein **Adaptoidstein** kann um so viele Spielfelder ziehen, wie er Beine hat. Beachte, dass am Anfang kein Zug möglich ist, da die Steine, noch keine Beine haben.

Adaptoiden können **nicht** über bereits besetzte Felder springen. Sie können den Zug auf einem gegenerischen Feld beenden und den feindlichen Stein schlagen. Dazu muss er aber mehr Scheren besitzen als der Andere. Haben die Adaptoiden die gleiche Anzahl an Scheren, werden beide Steine aus dem Spiel genommen

Geschlagene Steine können wieder ins Spiel gebracht werden.

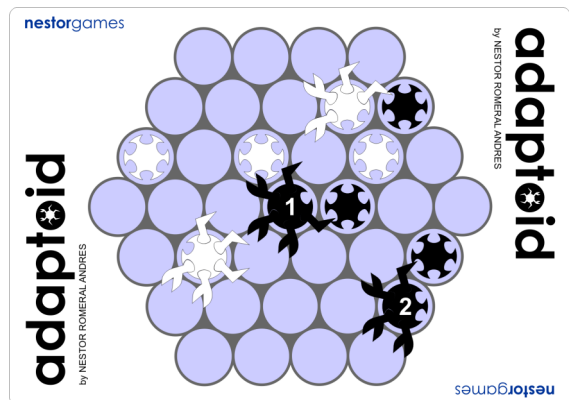


Der **Adaptoid 1** kann nicht ziehen, weil er keine Beine hat. Der **Adaptoid 2** kann bis zu **drei** Felder ziehen (die möglichen Felder sind mit einer grünen '2' gekennzeichnet). Er kann jedoch nicht auf die mit einem roten 'X' markierten Felder springen.

Der **Adaptoid 2** can **Adaptoid 3** schlagen, jedoch nicht **Adaptoid 4**, da dieser über mehr Scheren verfügt.

FÜTTERN DER ADAPTOIDEN

Die **Adaptoiden** müssen gefüttert werden können, um zu überleben. Die Großen brauchen dabei mehr Futter, als die Kleinen. Um einen Adaptoiden zu füttern, muss er von mindestens sovielen freien Feldern umgeben sein, wie er Gliedmaßen (Beine, Scheren) hat.



Weiß eliminiert die gegnerischen **Adaptoiden**, die nicht ausreichend zu Füttern bekommen.

Schwarzer Adaptoid 1 hat 5 Gliedmaßen, ist aber nur von 4 freien Feldern umgeben. Er wird also geschlagen. Das Gleiche gilt für Nummer 2, mit 4 Gliedern, der aber nur 3 freie Felder neben sich hat.

Der weiße Spieler bekommt zwei Punkte.

ZIEL UND ENDE DES SPIELS

Das Ziel ist, **5** gegenerische **Adaptoiden** zu fangen. Der erste Spieler, der das erreicht, gewinnt das Spiel. Wenn der Spieler kein Adaptoid mehr auf den Brett hat, verliert er auch den Spiel.