

ASTERION

A tile-laying game for 2 to 4 players
by Néstor Romeral Andrés



REVISED RULES

はじめに

ミノタウロスである**Asterion(アステリオン)**が迷宮の中心で待ち受けています。その迷宮には宝箱と…多くの神話の犠牲者たちからむしり取られた羽が散らばっています。あなたは他プレイヤーと協力したり対抗したりしながら、ミノタウロスの角で他プレイヤーの探検者を突き刺したり、逃げ出したり、運べる限りの全ての宝物を持って飛び去ったりすることができます。

迷宮に入り、宝物を見つけ、他プレイヤーの思惑を見抜いて彼らがあなたにアステリオンを仕向ける前に逃げましょう。

内容物

アステリオンには迷宮タイル64枚(各プレイヤー16枚)¹、ミノタウロスタイル1枚、黒いコマ数十個が含まれます。

準備

各プレイヤーは自分の色を選び、その色の探検者が描かれた迷宮タイル16枚全てを取ります。

各プレイヤーは自分のタイルを裏向きにシャッフルして山札を作り、他のプレイヤーに見せないように一番上のタイルを引きます。

アステリオンタイルをテーブル中央に置きます。



角があるプレイヤーから始めます。複数のプレイヤーに角がある(あるいは1人もいない)場合、何らかの平和的な手段でスタートプレイヤーを決めます。

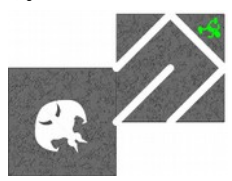
遊び方

プレイヤーは反時計回りの順に自分のタイル1枚を以下のよ
うにテーブルに置きます:

- a) 仮想的な四角のグリッドに合わせて、既に置かれているタイルに少なくとも1枚は縦横に隣接していること。
- b) アステリオンから迷宮(プレイエリア)の外側につながる通路が少なくとも1つはあること。つまりアステリオンを「閉じ込める」ことはできません。



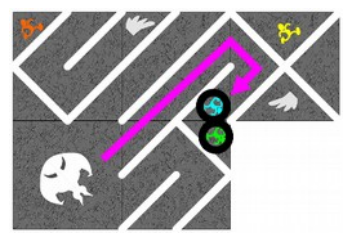
正しい配置



誤った配置

タイルを置いた後、1人以上の探検者がアステリオンに続く通路につながっている場合、それらの全てに黒のコマを置きます。彼らはアステリオンに貫かれ殺されてしまいました¹。手番プレイヤーは他プレイヤーの殺された人数から自分の殺された人数を引いた数の得点を獲得します。

¹ 以前のバージョンでは1人当たり16枚のタイルでした。



例: 黄プレイヤーがタイルを配置したことで、2人(青と緑)がアステリオンにつながり、彼らは直ちに殺されます。

任意で、タイルを配置する代わりに以下のアクション²のいずれか1つを実行することができます。ただし、代償として自分のタイルを1枚破棄しなければなりません。

- a) 最低1辺はタイルが隣接していない(つまり縦横に隣接しているタイルが3枚以下の)自分の色の探検者がまだ生きている配置済みタイル1枚を回転させます。
- b) 最低1辺はタイルが隣接していない(つまり縦横に隣接しているタイルが3枚以下の)自分の色の探検者がまだ生きている配置済みタイル2枚を入れ替えます。
- c) 最低1辺はタイルが隣接していない(つまり縦横に隣接しているタイルが3枚以下の)自分の色の探検者がまだ生きている配置済みタイル1枚を別の場所に移動させます。

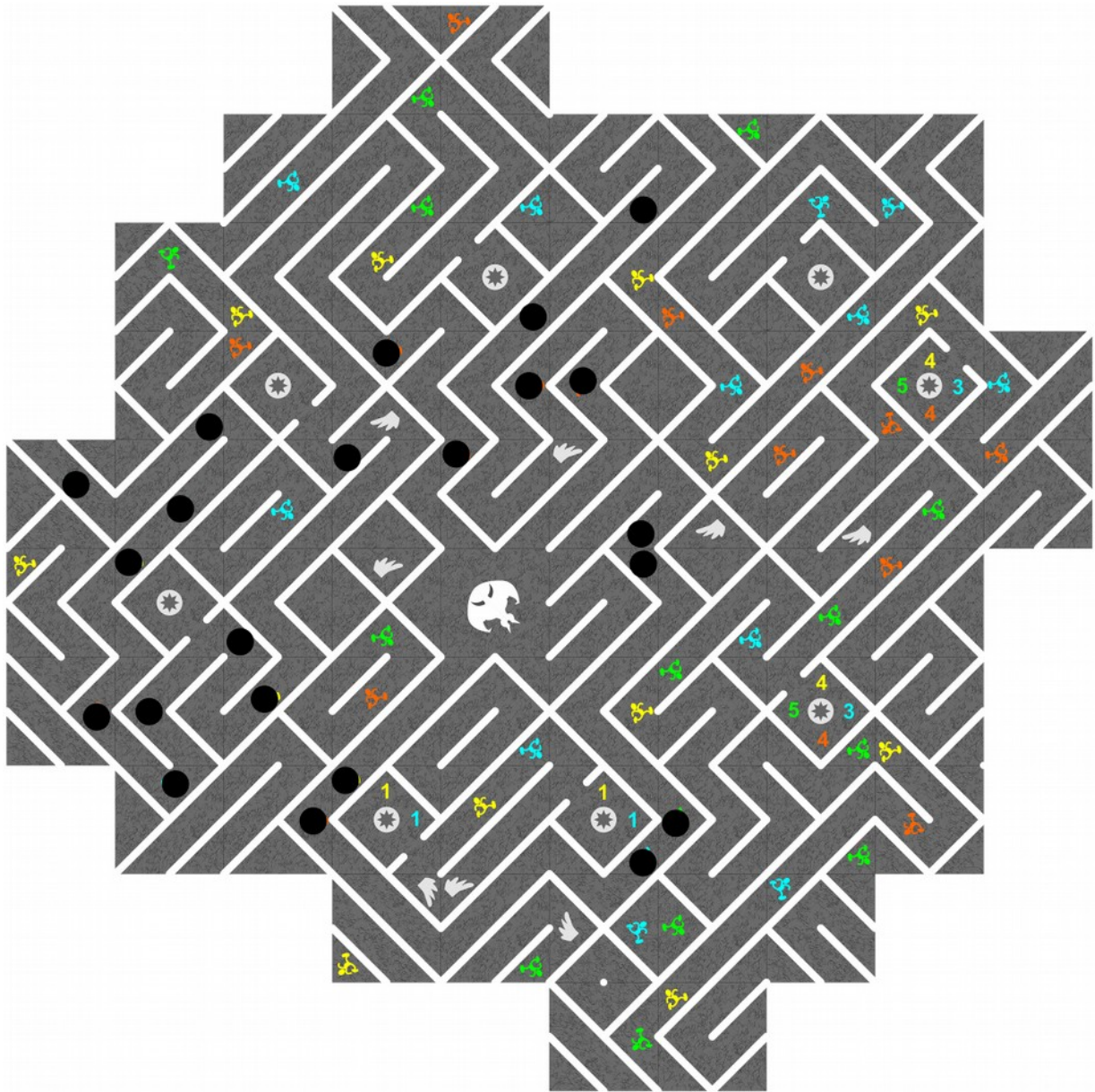
いずれの場合であっても、殺された探検者は死んだままでありアステリオンを「閉じ込める」こともできません。これらのアクションによって探検者がアステリオンに貫かれ殺された場合通常通りそれらに黒いコマを置いて得点を獲得します。

手番が終了したら自分の山札から新たなタイルを引きます。

ゲーム終了

最後のタイルが配置されたらゲーム終了です。1つ以上の宝箱(コイン)につながっていて、かつ迷宮の外側または2つ以上の羽(飛び去るには羽が2枚必要なのです)につながっている自分の色の探検者を数えます。これらの探検者は財宝を持って脱出し、つながっているコイン1つにつき1点を獲得します。また、これまでに獲得した得点(アステリオンによって殺された他プレイヤーの人数から自分の殺された人数を引いた数)を加えます。最も得点の高いプレイヤーの勝ちです。同点の場合、迷宮からより多く(コインが繋がっていない)探検者が脱出しているプレイヤーの勝ちです。それも同数なら再度プレイしましょう。

² これらのアクションが実行されることは稀ですが、場合によっては窮地を脱すことができます。



4人プレイでのゲーム終了例:

アステリオンは22人の探検者を殺しました。

2つのコインが迷宮の外側につながっています(かつアステリオンにはつながっていません)。

2つのコインは迷宮の外側にはつながっていませんが、2つの羽につながっています。

得点(ゲーム中に殺された数は含みません)

黄プレイヤーの得点: $1 + 1 + 4 + 4 = 10$

青プレイヤーの得点: $1 + 1 + 3 + 3 = 8$

赤プレイヤーの得点: $4 + 4 = 8$

緑プレイヤーの得点: $5 + 5 = 10$