

ConHex

Ein Strategiespiel für 2 Personen

von **Michail Antonow**

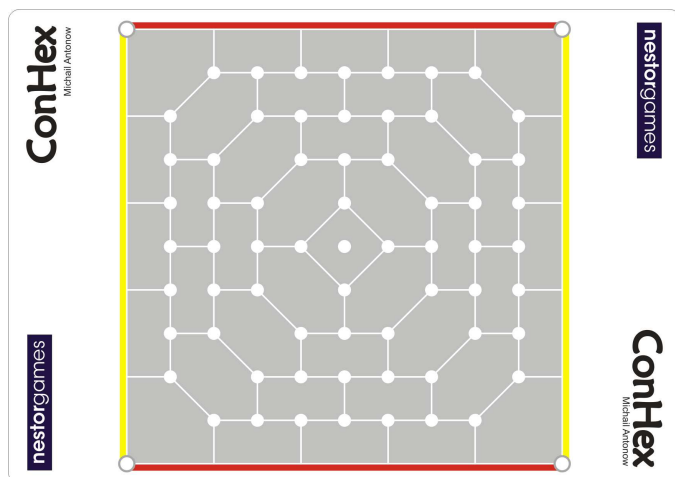
EINLEITUNG

ConHex ist ein abstraktes Strategiespiel für zwei Personen, 'Gelb' und 'Rot'. Jeder Spieler hat das Ziel, seine zwei gegenüberliegenden Seiten mit einer ununterbrochenen Kette von Feldern seiner Farbe zu verbinden. Ein Unentschieden ist nicht möglich.

Die Spieler erobern einzelne Felder indem sie ihre Spielsteine auf die Knotenpunkte rund um die Felder setzen.

MATERIAL

- Das ConHex Spielbrett mit 41 Feldern und 69 Knotenpunkte



- 26 Plättchen in jeder Farbe.
- 26 Spielsteine in jeder Farbe.
- Tragetasche.

SPIELREGELN

Jeder Spieler übernimmt eine Farbe. *Rot* beginnt. Gespielt wird abwechselnd.

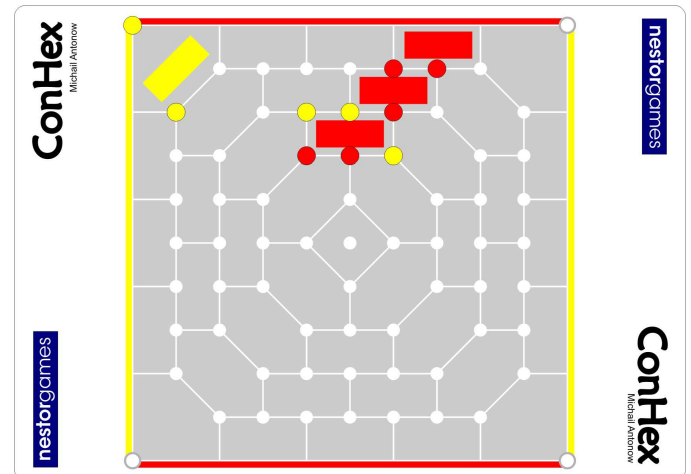
Bei seinem ersten Zug kann *Gelb* entscheiden, die Farben zu tauschen, und somit den ersten Zug zu übernehmen (swap rule). Dadurch wird verhindert, dass der erste Spieler einen zu starken Zug macht.

Der Spieler am Zug setzt einen Spielstein auf einen beliebigen freien Knotenpunkt, womit er ein oder mehrere Felder erobern kann. Ein Feld ist erobert von dem Spieler, der zuerst mindestens die Hälfte der Knotenpunkte am Rande dieses Feldes mit Spielsteinen seiner Farbe besetzt hat. Ein gelbes Plättchen wird auf

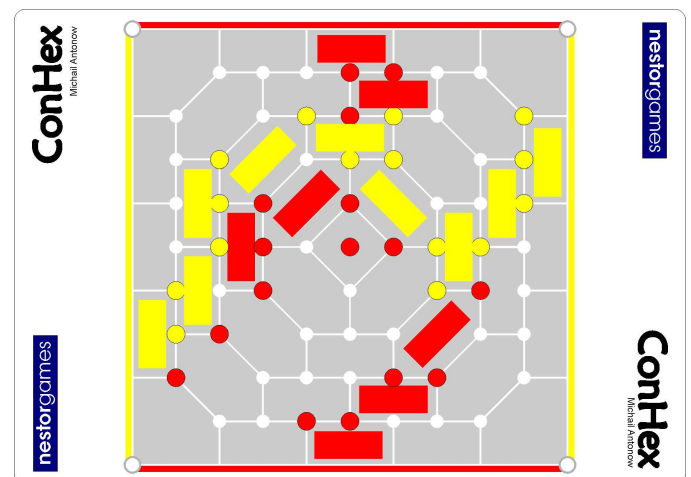
Felder gelegt, die von *Gelb* erobert sind, und ein rotes Plättchen kommt auf Felder, die von *Rot* erobert sind.

Das Feld in der Mitte, das fünf Knotenpunkte hat, wird von dem Spieler erobert, der beliebige drei von diesen Knotenpunkten besetzt. Hier ist es nicht nötig, ein Plättchen zu legen.

Der erste Spieler, dem es gelingt, eine ununterbrochene Kette von Feldern seiner Farbe zwischen beiden Seiten seiner Farbe zu bilden, hat das Spiel gewonnen.



Beispiel: *Gelb* hat das Eckfeld oben links erobert und *Rot* hat die anderen drei eroberten Felder. Das unterste rote Feld hat je drei rote und gelbe Spielsteine – *Rot* hat also seine drei Spielsteine gesetzt (und das rote Plättchen gelegt) noch bevor *Gelb* seinen dritten Stein gesetzt hat.



Beispiel: ein Spiel gewonnen von *Gelb*.