

# HIPPOS & CROCODILES

## INTRODUÇÃO:

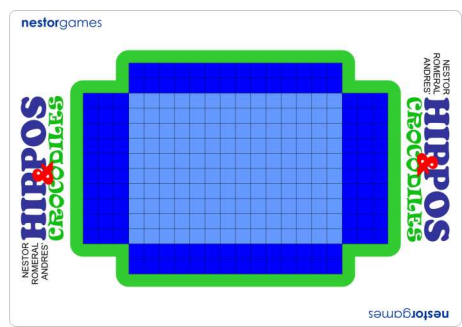
HIPOPÓTAMOS E CROCODILOS é um jogo de tabuleiro para dois jogadores criado por Néstor Romeral Andrés. Cada partida dura cerca de 10 minutos.

O objetivo do jogo é encher o rio com hipopótamos e crocodilos. Se um jogador não pode colocar uma peça no tabuleiro ele perde a partida.

## MATERIAL:

Este é o material necessário para jogar HIPOPÓTAMOS E CROCODILOS:

- Um tabuleiro (o rio):

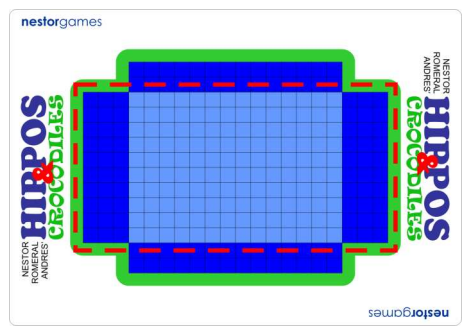


- 8 hipopótamos e 8 crocodilos:

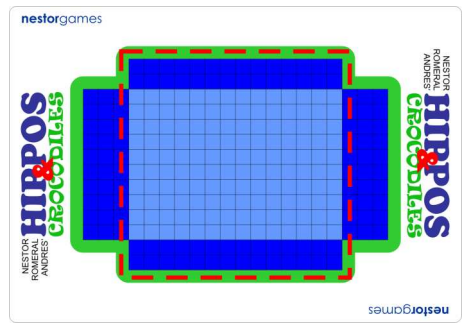


## REGRAS:

Coloque o tabuleiro na mesa e determine o tipo da partida: rio (20x10) ou lago (14x14).



RIO

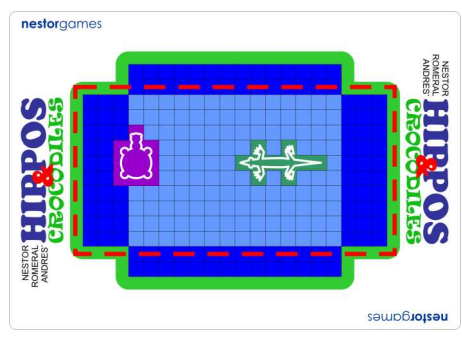


LAGO

Escolha o jogador inicial. O jogador inicial escolhe se quer jogar com os hipopótamos ou com os crocodilos. Os jogadores jogam alternadamente durante a partida.

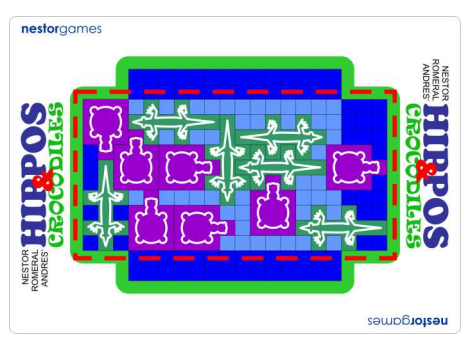
Em seu turno, cada jogador DEVE colocar um de seus animais no rio/lago de forma que encaixe perfeitamente na grade. Não é permitido colocar um animal sobre outro animal.

Exemplo após duas jogadas:



A partida termina quando um dos jogadores não pode colocar um animal e portanto perde.

Exemplo de partida terminada (os hipopótamos começaram a partida e venceram):



## ESTRATÉGIA:

Tente criar "buracos" onde somente os seus animais encaixam! Eles serão necessários mais tarde.