

# FLUSSPFERDE & KROKODILE

## EINLEITUNG

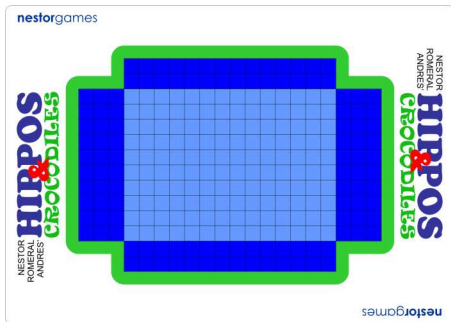
FLUSSPFERDE UND KROKODILE ist ein Brettspiel für zwei Spieler, entwickelt von Néstor Romeral Andrés. Spieldauer ca. 10 Minuten.

Ziel des Spiels ist es, den Fluss mit Tieren (Krokodile und Flusspferde) zu füllen. Findet ein Spieler für seine Figuren keinen Platz mehr auf dem Brett, verliert er das Spiel.

## SPIELGEGENSTÄNDE

Was du zum Spielen brauchst:

- Ein Spielbrett (der Fluss)

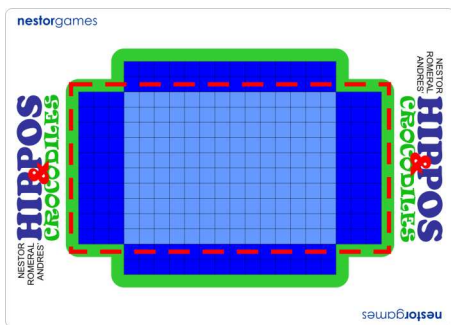


- 8 Flusspferde und 8 Krokodile:

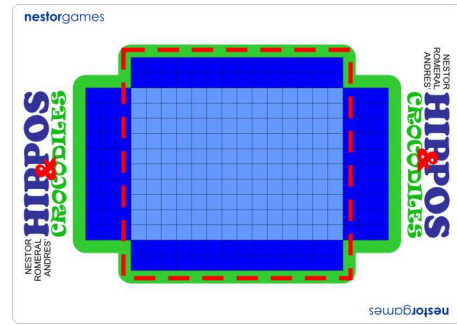


## SPIELREGELN

Stelle das Spielbrett in die Tischmitte und bestimme die Spielart: Fluss (20x10) oder See (14x14).



Fluss

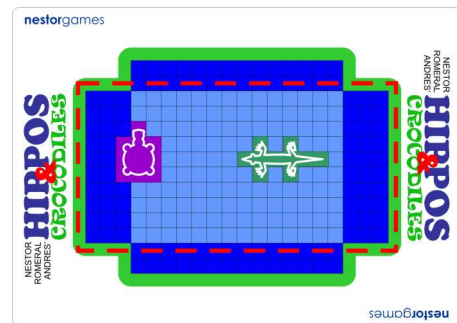


See

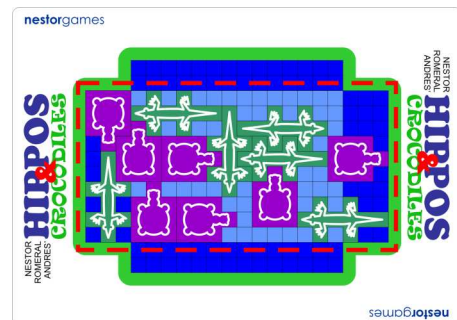
Es wird gelost, wer beginnt. Der Startspieler wählt seine Spielfiguren (Flusspferde oder Krokodile).

Abwechselnd stellt nun jeder Spieler eine Figur irgendwo auf eines der Felder des Spielbretts. Die Figuren dürfen allerdings nicht übereinander positioniert werden.

Beispiel nach 2 Spielzügen:



Findet ein Spieler für seine Figuren keinen Platz mehr auf dem Brett, verliert er das Spiel.



Spielende: Die Flusspferde haben begonnen und gewinnen im unteren Beispiel.