

HIPPOS & CROCODILES

INTRODUCCIÓN:

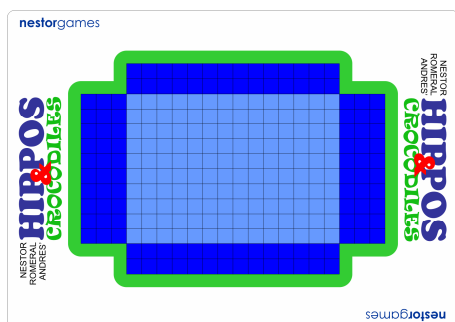
HIPOPÓTAMOS Y COCODRILOS es un juego de mesa para dos jugadores diseñado por Néstor Romeral Andrés. Cada partida dura unos 10 minutos.

El objetivo del juego es llenar el río de hipopótamos y cocodrilos. Si un jugador no puede colocar su pieza en el tablero pierde la partida.

MATERIAL:

Esto es lo que necesitas para jugar:

- Un tablero (el río):

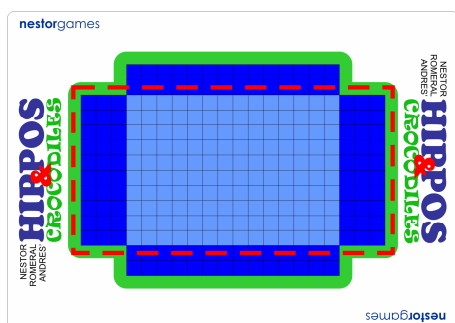


- 8 hipopótamos y 8 cocodrilos:

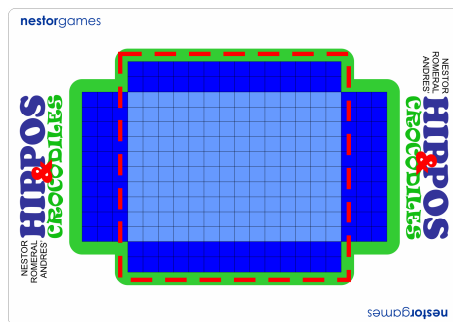


REGLAS:

Coloca el tablero en el centro de la mesa y determina el tipo de juego: río (20x10) o lago (14x14).



RIO

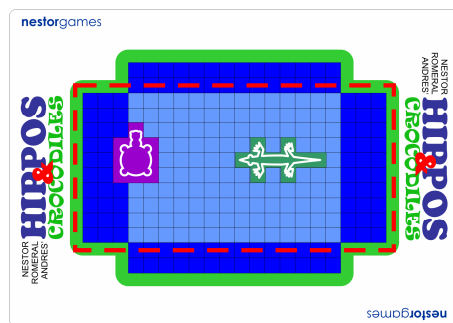


LAGO

Se decide el jugador que empieza. El primer jugador elige con qué animal quiere jugar (hipopótamos o cocodrilos).

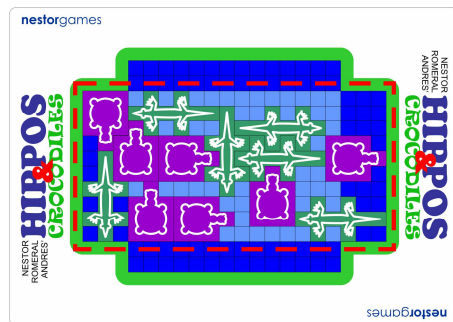
En su turno, cada jugador DEBE colocar uno de sus animales en el río/lago de forma que encaje en la cuadrícula. No se puede colocar un animal encima de otro.

Ejemplo tras 2 movimientos:



El juego termina cuando uno de los jugadores no puede colocar su pieza y por tanto pierde.

Ejemplo de fin de partida (los hipopótamos comenzaron la partida y han ganado):



BÚFALOS

Búfalos es una expansión de **Hipopótamos y cocodrilos** que permite jugar a 3 personas. Utiliza un tablero de 20x16 casillas y 8 piezas adicionales (búfalos). Debe adquirirse aparte.

Los jugadores por turno colocan una de sus fichas en el tablero. Cuando un jugador no puede colocar una ficha abandona la partida. El que consiga colocar el último animal gana.

Los búfalos pueden utilizarse para partidas de dos jugadores (búfalos contra hipopótamos o búfalos contra cocodrilos), en el tablero original (lago o río).