



Ein fischiges kleines Spiel für 2 Spieler von
W. David MacKenzie

EINLEITUNG

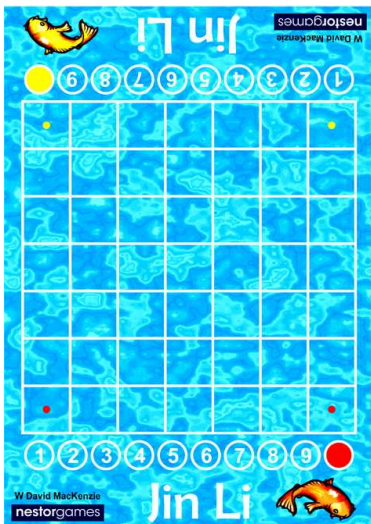
Jin Li ist das chinesische Wort für Koi. Koi sind sehr freundliche Fische. Sie mögen es, sich anderen Koi zu nähern, sich aneinander zu reiben und sich in kleinen Gruppen zusammenzuschließen.

Bei Jin Li verfügen die beiden Spieler jeweils über 2 Koi in einem Wasserbecken. Sie lassen ihre Fische durch das ruhige Wasser schwimmen, um oder über Steine, die in das Becken geworfen wurden und erhalten Punkte, wenn sie sich anderen Koi nähern können. Freundliche Koi erringen Punkte, aber sie geben anderen Koi nicht die gleichen Chancen, sonst verlieren sie das Spiel.

SPIELMATERIAL

„Jin Li“ besteht aus:

- einem „Jin Li“ 7x7-Brett (das Wasserbecken)



- 2 rote Koi und 2 gelbe Koi



- 20 Steine
- 1 rote Spielmarke und 1 gelbe Spielmarke (für die Anzeige der Punkte)

SPIELVORBEREITUNG

Das Spielbrett wird zwischen die beiden Spieler gelegt. Jeder Spieler nimmt 10 Steine, 2 Koi und 1 Spielmarke in einer Farbe (rot oder gelb).

Jeder Koi eines Spielers wird auf eines der beiden (mit einem kleinen farbigen Punkt markierten) Eckfelder auf der Seite des jeweiligen Spielers gestellt.

SPIELREGELN

Der Startspieler wird bestimmt.

Die Spieler ziehen jeweils abwechselnd ihre Koi.

Ist ein Spieler an der Reihe, muss er eine der folgenden zwei möglichen Aktionen ausführen:

- Schwimmen und einen Stein werfen: Ein Koi schwimmt zu einem (orthogonal oder diagonal) benachbarten leeren Feld. Danach nimmt der Spieler einen seiner Steine (sofern er noch einen hat) und platziert ihn auf einem beliebigen leeren Feld des Spielbretts (einen Stein werfen).
- Springen: Ein Koi springt über einen Stein auf einem (orthogonal oder diagonal) benachbarten Feld und landet auf dem leeren Feld direkt dahinter. Der Sprung muss geradlinig sein und der Koi darf nur über einen einzelnen Stein springen. Nach einem Sprung darf der Spieler keinen Stein werfen.

Nach der Bewegung eines Koi (und dem evtl. Werfen eines Steins) erhält der Spieler 1 Punkt für jeden anderen Koi, der sich direkt benachbart zu seinem neuen Standort befindet. Ein Spieler kann 1, 2 oder 3 Punkte pro Runde erzielen. Die aktuelle Punktzahl wird mit der Spielmarke auf der Punkteleiste des Spielers angezeigt.

Es gewinnt der Spieler, der zuerst 10 Punkte erreicht.

ALTERNATIVE REGELN

1. Die Koi starten nicht direkt in den Ecken, sondern auf den jeweils diagonal nach innen benachbarten Feldern.
2. Jeder Spieler erhält 6 statt 10 Steine.
3. Spieler gewinnen erst mit 15 Punkten.
4. Wenn ein Spieler seinen letzten Stein spielt, entfernt der andere Spieler einen Stein vom Brett und gibt ihn dem Spieler, der ihn dann in einer folgenden Runde einsetzt.