



Un pequeño juego con peces para 2 jugadores de W. David MacKenzie

## INTRODUCCION

**Jin Li** significa **koi** en Chino. Los **koi** son unos amigables pececillos. Les encanta estar junto a otros **koi**, formando pequeños grupos.

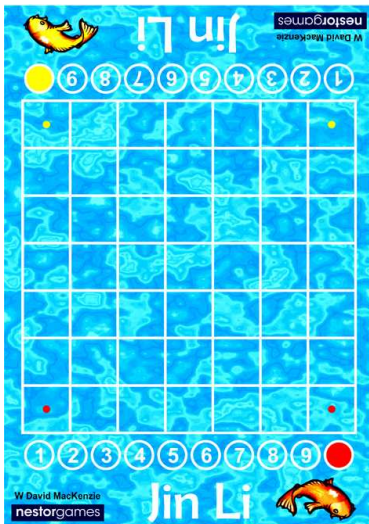
En **Jin Li** cada jugador controla dos koi en un estanque. Mueven sus peces por las tranquilas aguas rodeando a las piedras que caen en el estanque o saltando sobre ellas, consiguiendo puntos cada vez que se acercan a otros peces.

Consigue que tus peces ganen puntos, pero no permitas que el adversario haga lo mismo o perderás la partida.

## MATERIAL

“Jin Li” incluye:

- Un tablero de 7x7 (el estanque).



- 2 koi rojos y 2 koi amarillos.



- 20 piedras.
- 1 ficha roja y otra amarilla (para contar los puntos).

## PREPARACIÓN

Coloca el tablero entre los jugadores. Cada jugador toma 10 piedras y 2 peces y una ficha del mismo color (rojo o amarillo).

Los koi de cada jugador comienzan en las esquinas más próximas a él (indicadas con unos puntos de color).

## REGLAS

Determina el jugador inicial.

Los jugadores mueven sus koi por turnos.

En su turno, un jugador debe hacer **una** de estas **dos** cosas:

- **NADAR/LANZAR:** Un koi nada (NADAR) hasta una casilla vacía adyacente (horizontal, vertical o diagonal). Entonces el jugador toma una de sus piedras y la coloca en una casilla vacía cualquiera (LANZAR) si le quedan.
- **SALTAR:** Un koi salta sobre una **piedra** situada en una casilla adyacente (horizontal, vertical o diagonal) hasta la casilla inmediatamente siguiente a la piedra (en línea recta). Sólo se puede saltar sobre una piedra. Tras un salto el jugador **no** coloca ninguna piedra.

Tras mover un koi (y colocar una piedra si procede), el jugador gana un punto por cada pez que esté en una casilla adyacente al que acaba de mover. Por tanto obtendrá 0, 1, 2 o 3 puntos en un turno. Utiliza las fichas amarilla y roja sobre el contador de puntos.

El primer jugador que llegue a 10 puntos gana.

## VARIANTES

#1: Los koi comienzan en una casilla más “hacia dentro” del estanque.

#2: Cada jugador tiene 6 piedras en vez de 10.

#3: Jugar a 15 puntos en vez de a 10.

#4: Cuando un jugador coloca su última piedra, el otro toma una diferente del tablero y se la da al primero para que la utilice más adelante.