

# Knight Line

a minimalist connection game  
for two players by Stephen Tavener

## 準備

各プレイヤーは自分の色のタイルを20個持ちます。ゲーム開始時、これらのタイルを色ごとに積み重ねてスタックにし、2色のスタックを横に隣接させて置きます。

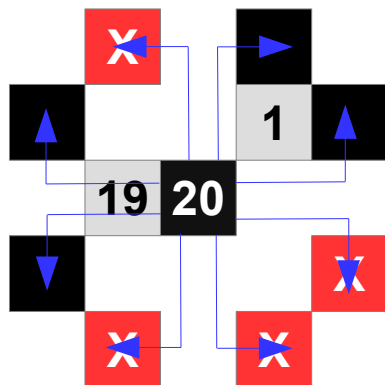
**20 20**

方々に背の高いスタックを動かすことになるため、タイル間はスペースを空けておくことが大切です。各タイルの縦横にタイル1個分のスペースを空けることをおすすめします。

## 遊び方

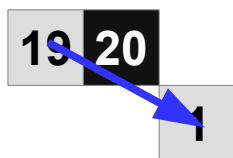
白プレイヤーから始めます。

チェスのナイトの動きで、スタックの一部を**空きスペース**に動かすことで移動を行います(**最低1個は元の場所にタイルを残す必要があります**)。全てのタイルはゲーム中に最低でも斜めでつながっていなければなりません。



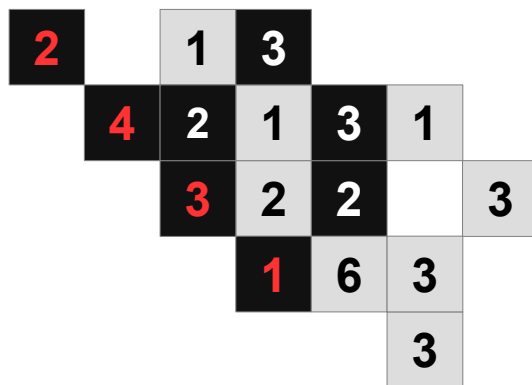
左の図は、黒の1手番目で移動できる場所(黒)と移動できない場所(赤のX)を示しています。

スタートプレイヤーの優位性を相殺するため、白の初手ではタイルを1個だけしか動かせません。



## 勝利条件

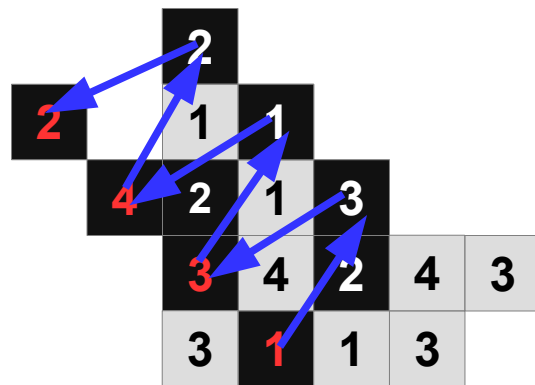
縦横または斜めに4つのスタックからなる直線を先に作ったプレイヤーの勝ちです(下の赤いラインで勝ち)。



もしそれ以上動かすことができず、どちらも勝利条件の直線を作れなかった場合、黒の勝ちです。

## 戦略のヒント

- タイルは元の場所に戻すことはできず、離れていくだけです。従って、選択肢を残しておくためにも、スタックを分割する際は常に数個のタイルを残しておきましょう。大まかに言えば、初め数回のゲームでは最低1/3のタイルを残しましょう。
- 相手の大きなスタック付近にはガードのように数個のタイルを残しておきましょう。もしそこにタイルがないと、相手は妨害なしに直線を作ることができてしまいます。
- このようなはしごに注意しましょう:



あるいはこのような形です:

