

line or colour

NÉSTOR ROMERAL ANDRÉS

(línea o color)
Un juego para dos personas de
Néstor Romeral Andrés

INTRODUCCION

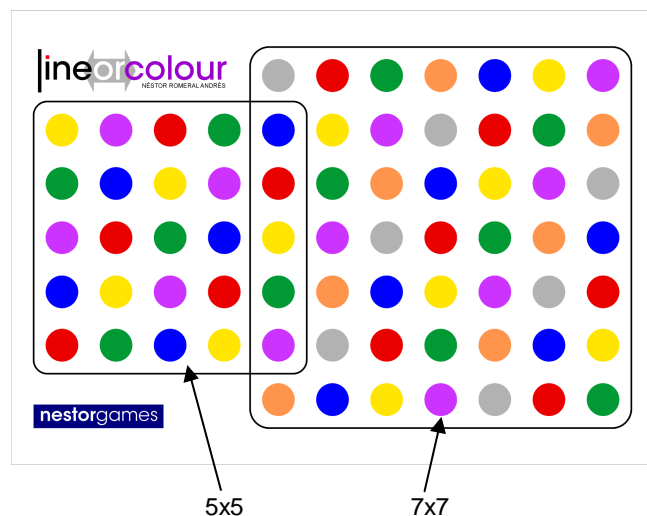
Line or Colour es un sencillo juego para dos personas que utiliza dos condiciones de victoria que retorcerán tu cerebro hasta el límite.

COMPONENTES

- 49 discos de 7 colores (7 de cada)
- 25 anillos blancos
- 25 anillos negros
- tablero
- estuche

REGLAS

Elige el tamaño del tablero en el que quieres jugar (5 o 7). El de 5 es perfecto para principiantes, pero el de 7 es mucho más interesante. Observa que, para ahorrar espacio, ambos tableros se solapan un poco.



Los discos de colores no se utilizan en las reglas básicas.

Cada jugador utiliza un color (blancos o negros) y coge todos los anillos correspondientes.

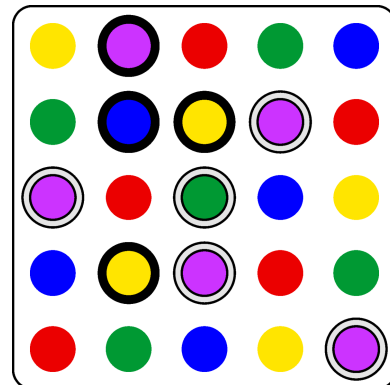
Comenzando por Blanco, los jugadores alternan su turno colocando un anillo de su color sobre un círculo coloreado del tablero. Una vez colocados, los anillos no se pueden mover.

Se puede utilizar la 'regla del pastel' en el tablero de 5, pero no es necesaria en el de 7. Esto es, si el jugador Negro cree que el primer movimiento de Blanco es demasiado ventajoso, puede retirar el anillo blanco y colocar en su lugar uno negro. El turno sería de Blanco otra vez, claro.

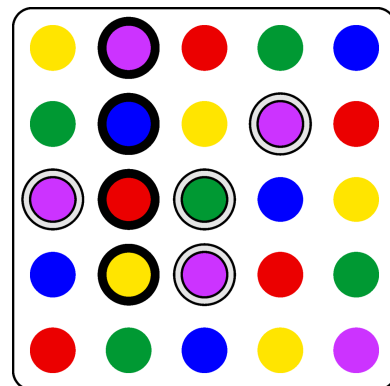
CÓMO GANAR

Tablero 5: consigue 4 círculos del mismo color o 4 anillos en raya (vertical, horizontal o diagonal).

Tablero 7: consigue 5 círculos del mismo color o 5 anillos en raya (vertical, horizontal o diagonal).



Ejemplo: Blanco gana con 4 círculos morados



Ejemplo: Negro gana con un 4 en raya

Si el tablero se llena sin que ninguno gane juega otra vez.

VARIANTE

Puedes usar los discos de colores para cambiar la distribución de colores del tablero. Puedes colocar todos al azar, o cambiar solo unos pocos.

Observa que el tablero de 5 no usa naranja ni gris.

En cualquier caso, siempre tiene que haber la misma cantidad de círculos de cada color.

PUZZLE

¿Cuántos anillos Blancos puedes colocar sin conseguir ninguna de las dos condiciones de Victoria?

Haz lo mismo para tableros aleatorios.

¿Puedes colocar los discos de forma que la máxima cantidad de anillos que puedes colocar sin ganar sea mínima? ¿Y máxima?