

pent-up

A strategy game for 2 players by
Néstor Romeral Andrés

概要

ペントアップ (Pent-Up) はペントミノタイルを積み上げるゲームです。ペントミノとは合同な正方形5個を辺に沿ってつなげた形状のことで、全部で12種類のペントミノがあります。

プレイヤーは順番に自分のタイル1枚を簡単なルールに従って配置し、最後に一番上の階層に自分のタイルをより多く配置することを目指します。

いくつかのタイルは非対称で、どちらの面を上にして配置してもよいことに注意してください。

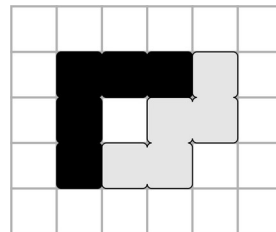
もしこのゲームが気に入ったら、ぜひ**セブン**、**カウンタープレイ**、**スタック22**も遊んでみてください。

内容物

黒のペントミノ12個、「氷」のペントミノ12個、バッグ、箱

遊び方

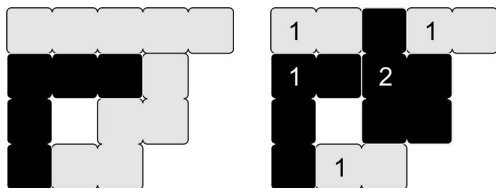
白プレイヤーが自分のタイル1枚をテーブルに置いてゲームを始めます。次に黒プレイヤーは、そのタイルと辺で接するように、かつタイルが仮想的な正方形グリッドからずれないように、自分のタイル1枚を配置します。



初手の例 (仮想的な正方形グリッドが薄灰色で描かれています)

これ以降は、プレイヤーは交互に自分の色のタイル1枚を**自由に選び**、以下のルールに従って配置します。

- タイルが仮想的な正方形グリッドからずれないように配置しなければなりません。
- タイルはテーブル上(1階層目)で他のタイルに辺で接するか色に関わらず2枚以上のタイルの上に配置しなければなりません (訳注: 直上に同一形状のタイルは重ねられない)。
- タイルは、そのタイルを構成する正方形すべてがテーブルあるいは別のタイルの上に重なるように、水平に配置しなければなりません (訳注: タイルが浮いたりみ出しははいけません)。
- タイルは**配置可能な最も高い階層**に配置しなければなりません。プレイヤーはこのルールを忘れがちです!



例: 白はI型タイルを1階層目に配置します。続いて黒はP型タイルを選び、ルールdにより2階層目に配置する必要があります。明確化のため数字で階層を示しています。(黒がこのb型タイルを置ける場所は他にもあります。どこでしょうか?) また、この黒の手番で1階層目に配置できたタイルが1枚だけあります。どれでしょうか?

ゲーム終了

両プレイヤーがすべてのタイルを配置したらゲーム終了です。最も高い階層により多くのタイルを配置しているプレイヤーの勝利です。同数の場合には次に高い階層、それも同数ならその次に高い階層というように比較します。

戦略

ルールdの制限(配置可能な最も高い階層に配置しなければならない)が、勝利の鍵です。最も高い階層で2枚のタイルが隣接するように相手に強制的に配置させれば、自分のタイルをその上に配置できます。ただしタイミングが重要です。早過ぎたり遅過ぎたりすると、逆に自分が負けることになります!

ミゼールバリエント

通常のルールに従いますが、**最下層**により多くのタイルを配置したプレイヤーが勝利します。

パズル

1. ルールに従って、6階層目まで積み上げられますか?
2. タイルの配置に制限はありません。任意の黒タイル1枚を選び、最も少ない枚数の白タイルで囲みます(黒タイルのすべての辺が白タイルに接しなければなりません)。残った黒タイルでそれらの白タイルをすべて囲むことができますか?

「スイス」バリエント

ゲーム開始前にこのバリエントを使用するか決めます。

このバリエントでは追加のルールが1つ含まれます:

- **十字型**のタイルを配置した後にまだ手元にタイルが残っている場合、さらにもう1個タイルを配置しなければなりません。