

A strategy game for 2 players by
Néstor Romeral Andrés

はじめに

Pent-Up (ペントアップ) は下図のような 12 のペントミノ (5 つの正方形を組み合わせた形) タイルを積んで遊ぶゲームです:

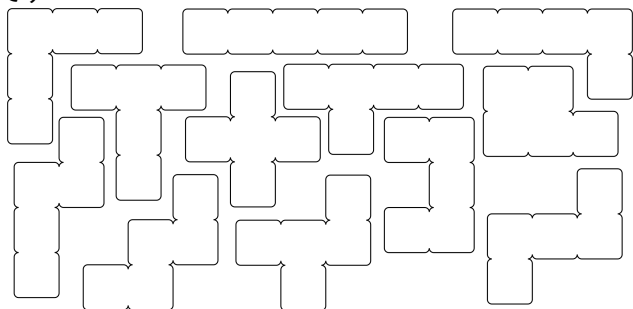


fig1. 12 の ペントミノ

プレイヤーは交代で自分のタイルをルールに従って配置します。最後に一番上の階層(階層)に自分のタイルを最もたくさん配置したプレイヤーの勝ちです。

いくつかのタイルは非対照形ですので、裏表で異なる置き方ができます。

遊具

各プレイヤーは、自分の色(黒か白)の 12 つのペントミノタイルを持ちます。

ルール

白は自分のタイルを 1 つ選んでテーブルに置きます。次に黒が、自分のタイルを 1 つ選んで、白が置いたタイルと、下図のように辺を接するように配置します。

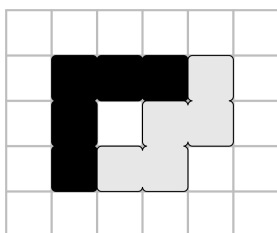


fig2: 白と黒の初手の例

次のターンから、白と黒は交互に、下記のルールに従って自分のタイルを配置してゆきます:

- 正方形の角を合わせて配置します。
- そのターンで選んだタイルは、その時の合法手で最も高い階層に配置します。
- テーブル上に配置されたタイルの隣に辺を接するか、またはすでに配置されたタイル以上の上に「またがる」形で配置します。
- タイルを構成する全ての正角形が、テーブルまたは、一つ下の階層に配置されたタイルの面にぴったり接するように配置します。(タイルの正方形が 1 つでも、浮いたりみ出したりしてはいけません。)

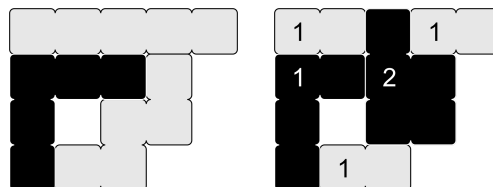


fig3: (fig2の続き)続いて白は“l”型のタイルを階層1に配置。次に黒は“b”型のタイルを選択、上記ルール‘b’により、階層2に配置します。(黒の手番で“b”型のタイルを置く場所は他にもあります。どこかわかりますか? また、この黒の手番で、階層1に配置できるタイルが1つだけあります。どれでしょうか?)

終局

両プレイヤーが全てのタイルを配置し終わったら、ゲーム終了です。ゲーム終了時、一番上の階層により多くのタイルを配置しているプレイヤーの勝ちです。一番上の階層のタイルの数が同じ場合、次の階層、そこでも同数ならその次の階層で、比較して勝敗を決めます。

戦略

「その時の合法手で最も高い階層に配置しなければならない」というルールが、勝利の鍵です。このルールをうまく使って、相手に1つ上の階層に2枚並べてタイルを配置させ、自分のタイルをその上に配置できるようにします。ただし、タイミングが重要です: 早過ぎたり、遅過ぎたりすると、逆に自分が負けることになります!

派生ゲーム

一番下の階層にもっとも多くのタイルを配置した人が勝ち。その他のルールは同じです。

パズル

- ゲームのルールに従って全てのタイルを配置して、階層6まで積み上げてみよう!
- タイルの配置に制限はありません。任意の黒タイルを選び、その周囲を最も少ない数の白タイルで隙間なく囲みます。次に、残った黒タイルでその周囲を隙間なく囲むことができますか?

このゲームが気に入った方は、ぜひ姉妹ゲーム **SEVEN** も遊んでみてください。