

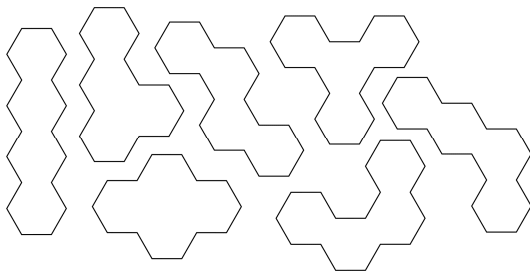


SIETE

Un juego para dos personas de
Néstor Romeral Andrés

INTRODUCCION

SIETE es un juego que utiliza **siete** piezas como estas, formadas por 4 hexágonos:



Las piezas

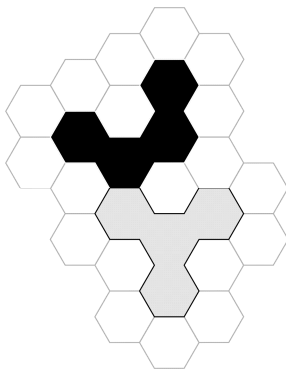
Los jugadores se turnan colocando una de sus piezas de acuerdo a unas sencillas reglas, intentando colocarlas lo más arriba posible.

COMPONENTES

Cada jugador tiene 7 piezas distintas del mismo color (negro o hielo). El juego incluye también un estuche.

REGLAS

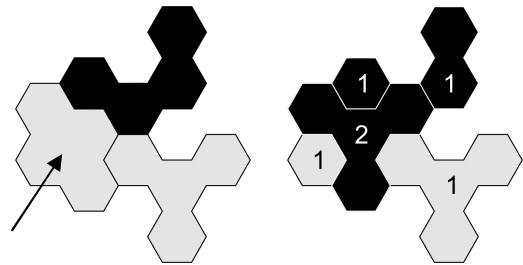
El jugador HIELO comienza colocando una de sus piezas en la mesa. NEGRO coloca después otra adyacente a la primera y de forma que se ajusten a una rejilla hexagonal imaginaria.



Ejemplo de primer turno. Se indica con líneas finas la rejilla hexagonal imaginaria.

A partir de este momento, y continuando con HIELO, los jugadores se turnan colocando la pieza que quieran de su color de forma que:

- La pieza debe encajar en la rejilla imaginaria.
- La pieza debe colocarse **lo más arriba posible**.
- Si la pieza se coloca en la mesa, debe estar tocando a otra. Si se coloca sobre otras piezas, debe estar encima de al menos dos. Esto es, no se puede colocar una pieza directamente sobre otra de forma que toda ella cubra por completo a la de debajo.
- Si se coloca sobre otras, toda ella debe estar soportada por piezas inferiores. Esto es, no se puede quedar una parte 'colgando'.



Ejemplo: HIELO coloca una pieza en la mesa (a la izquierda de las dos iniciales). NEGRO elige entonces su pieza 'Y' y la coloca en el segundo piso, ya que es obligatorio ponerla lo más arriba posible. Hemos indicado las alturas con números para mayor claridad.

NEGRO podría haber colocado la pieza en otras 4 posiciones. ¿Puedes encontrarlas?

Observa que fuera cual fuera la pieza que hubiera elegido NEGRO, debe colocarse en el segundo piso, ya que HIELO ha sido muy listo colocando su segunda pieza.

FIN DE LA PARTIDA

La partida termina cuando se han jugado todas las piezas. El jugador con más piezas en el piso más alto gana. En caso de empate se cuentan las piezas del piso inmediatamente inferior y así sucesivamente.

ESTRATEGIAS

La regla 'b' (obligación de colocar lo más arriba posible) es la clave para ganar. Obliga a tu oponente a colocar dos piezas adyacentes en el nivel más alto, de forma que puedas colocar una tuya encima y así ganar la partida. Pero no lo fuerces demasiado pronto o perderás, ya que él puede hacer lo mismo después.

VARIANTE

Juega igual, pero gana el que tenga más piezas en el primer piso.

PUZZLES

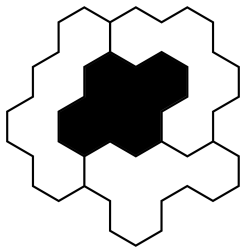
El 5º nivel

¿Puedes alcanzar 5 pisos de acuerdo a las reglas?

La isla

Toma una pieza negra cualquiera. Rodéala con la mínima cantidad de piezas hielo que puedas, de forma que todos los bordes de la pieza negra toquen a piezas hielo.

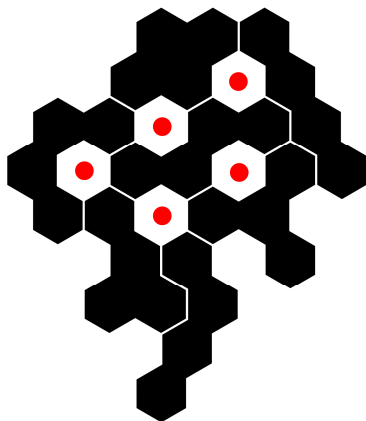
¿Podrías rodear ahora a las piezas hielo con las restantes seis piezas negras?



Ejemplo: Una pieza negra rodeada por piezas hielo.
¿Puedes rodear esta isla con las seis negras que quedan?

Agujeros

Hemos creado 5 agujeros con las 7 piezas.



¿Puedes crear más? ¿Cuántos como máximo?

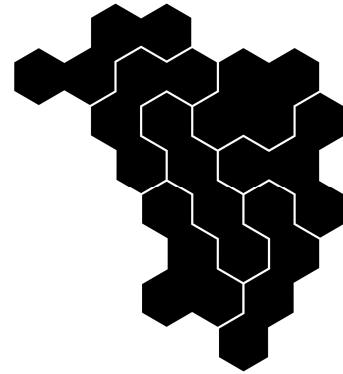
¿Y con solo 6 piezas?

¿Cuántos puedes crear con las 14 piezas?

La copia

Junta todas las piezas negras de cualquier forma.

¿Puedes colocar las piezas hielo encima de forma que cubras toda la estructura y que ninguna cubra por completo a la de debajo? Es decir, que por ejemplo no pongas la 'Y' completamente encima de la 'Y'.



Ejemplo: ¿Puedes cubrirlo completamente?