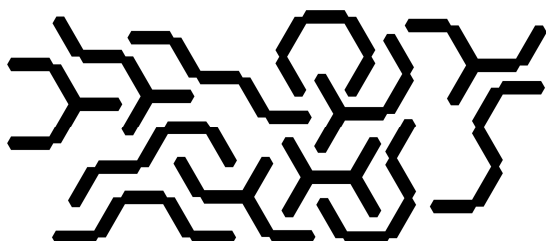


# twigs

Un juego para dos personas de  
**Néstor Romeral Andrés**

## INTRODUCCION

**Twigs** es un juego de colocación de fichas que utiliza Polytwigs de 5 segmentos llamados Pentatwigs. Hay 12 pentatwigs diferentes.



Las fichas

Los jugadores se turnan colocando una de sus fichas de acuerdo a unas reglas sencillas, intentando controlar la máxima cantidad de zonas posible.

## MATERIAL

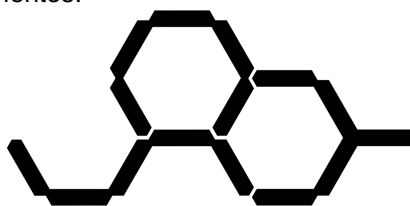
- 12 pentatwigs de cada color. Los llamaremos Twigs.
- 15 discos de cada color.
- Estuche

## REGLAS

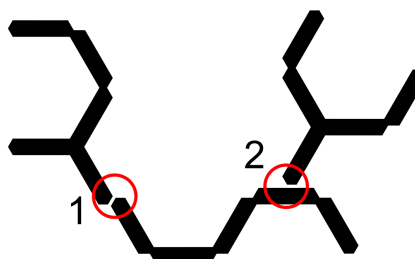
Cada jugador tiene un color (negro o hielo). 'Hielo' comienza colocando uno de sus twigs en la mesa. Desde ese momento y continuando con 'Negro', los jugadores se alternan colocando un twig en la mesa tocando al menos otra ya colocada de forma que:

- El primer twig negro debe ser distinto al primer twig que ha colocado Hielo.
- Los twigs se deben colocar de forma que sus segmentos encajen con una rejilla hexagonal

imaginaria. Observa que como máximo 3 segmentos pueden confluir en un mismo punto y forman 120° con el resto. Observa también que los twigs solo se tocan en los extremos de los segmentos.

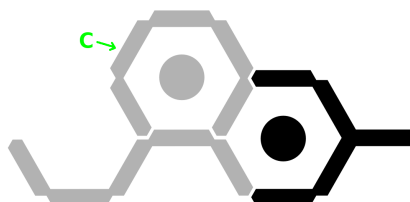


Ejemplos de colocaciones legales



Ejemplos de colocaciones ilegales:  
1: no es un ángulo de 120°  
2: no es el extremo de un segmento.

Tan pronto como una o varias áreas hexagonales se hayan creado, el jugador con más segmentos rodeando cada área coloca un disco de su color en ella. Si ambos rodean el área con 3 segmentos cada uno es un empate en ese área y ninguno coloca en ella ningún disco.



Ejemplo: Hielo coloca la ficha C creando 2 áreas hexagonales, una para cada jugador

## FIN DE LA PARTIDA

La partida termina cuando se han colocado todas las fichas. Los jugadores entonces colocan sus discos en aquellas áreas mayores que un hexágono que ellos controlen (tengan la mayoría de segmentos rodeándolas)

El jugador con más áreas conquistadas gana la partida. En caso de empate jugad otra vez.



Ejemplo de puntuación  
Blanco gana 11 a 10

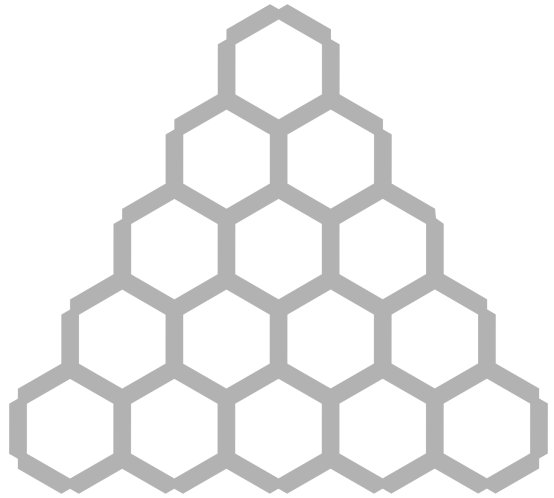
### VARIANTE

En esta variante, cada área vale tantos puntos como su tamaño en hexágonos.

## PUZZLES

### EL TRIÁNGULO

Coloca las 12 piezas negras formando este triángulo:



### 15 HEXÁGONOS

Puedes crear 15 hexágonos de alguna otra forma?

### EL MÁXIMO

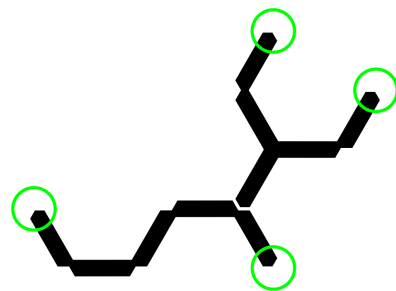
Consigue el máximo número de hexágonos con las 24 fichas.

### EL ANILLO

Consigue el área más grande con 12 fichas.

### EL ÁRBOL

Coloca las 12 fichas negras de forma que el número de extremos libres sea máximo.



Ejemplo de 2 fichas creando 4 extremos