

Yavalath

Strategiebrettspiel für zwei oder drei Spieler ab 8 Jahren und älter.

EINLEITUNG

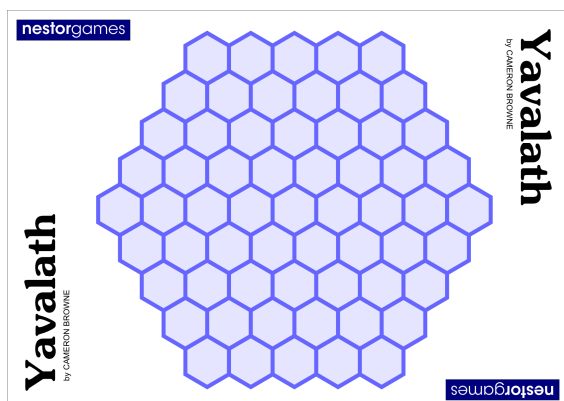
Yavalath ist ein von dem Computerprogramm **Ludi** entwickeltes Brettspiel (Erfinder ist Cameron Browne) in 2007 .

Das Ziel des Spiels ist vier Teile in Reihe anzuordnen, ohne vorher drei Teile in Reihe anzuordnen.

SPIELGEGENSTÄNDE

Was du für YAVALATH zum Spielen brauchst:

- Ein sechseckiges Brett mit 61 Sechsecken



- 30 weiße und 30 schwarze Steine
- 20 rote Steine für die Version mit drei Spielern

SPIELREGELN

Das Spiel fängt mit einem leeren Brett an

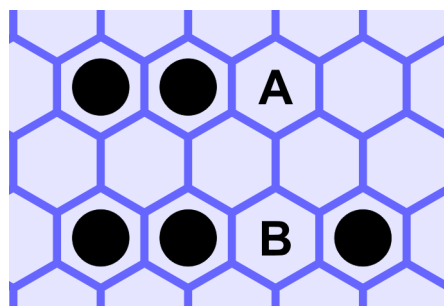
Jeder Spieler wählt eine bestimmte Farbe aus: Weiß oder Schwarz

Weiß fängt an. Abwechselnd positionieren die Spieler Steine ihrer Farbe in einem der leeren Spielfelder.

ENDE DES SPIELS

Das Spiel endet wenn:

- Einer der Spieler vier (oder mehr) Steine der selben Farbe in eine Reihe bringt
- Das Spiel geht jedoch verloren, wenn einer der Spieler nur drei Steine in eine Reihe bringt, ohne gleichzeitig vier Steine in reihe anzuordnen.
- Sämtliche Steine positioniert sind, ohne dass einer der Spieler eine Viererreihe zusammenbringt. In diesem Fall endet das Spiel Unentschieden..



Der schwarze Spieler verliert, wenn er (sie) einen Stein in der Position A stellt.

Der schwarze Spieler gewinnt, wenn er (sie) einen Stein in der Position B stellt

3 SPIELER VARIANTE

Bei dieser Variante müssen die Spieler versuchen, dass der nächste Spieler nicht gewinnt.

Jeder Spieler der eine 3er Reihe formiert ohne eine 4er Reihe zu bilden wird vom Spiel ausgeschlossen (seine Steine bleiben jedoch im Spiel)

Gewinner ist derjenige, der als Letzter übrig bleibt, oder der als Erster eine 4er Reihe bildet.

(Der dritte Spieler nimmt die roten Steine)

Tipps und Strategien: www.cameronius.com