



Un juego de **Erik Dresner** para 2 jugadores

COMPONENTES

Ocho losetas de 2x2, ocho losetas de 2x1 y tres losetas de 1x1 de cada color (azul y gris).

TERMINOLOGIA

Un cuadrado es una unidad de 1x1. Una loseta es una pieza formada por 1,2 o 4 cuadrados.

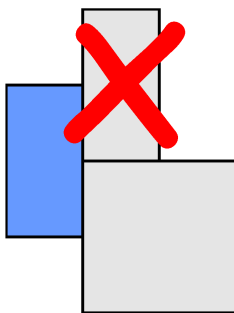
PREPARACIÓN

Cada jugador toma todas las losetas de su color. El jugador gris comienza colocando una loseta cualquiera de su color en la mesa. El juego se desarrolla por turnos.

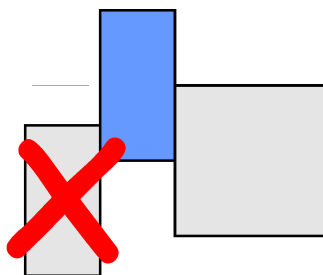
COLOCANDO LOSETAS

En tu turno, debes colocar una de tus losetas directamente en la mesa o sobre otras losetas ya colocadas.

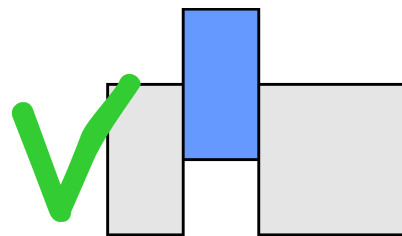
La loseta colocada directamente sobre la mesa debe ser adyacente a otra loseta, pero no puede tocar ninguna del mismo color. (Cuando se colocan losetas junto a una pila de losetas, el color de la loseta superior es el que cuenta).



Colocación ilegal: Dos losetas grises se tocan.



Colocación ilegal: Deben coincidir los cuadrados.



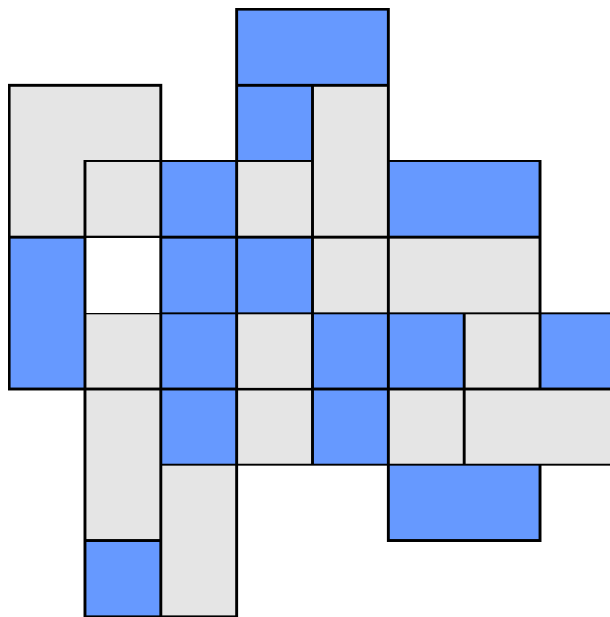
Colocación legal

Cuando se colocan losetas encima de otras, al menos un cuadrado de tu loseta debe cubrir al menos uno de una loseta contraria. Además, en ningún momento puede haber una loseta completamente cubierta. Las losetas sólo pueden ocupar un nivel de altura (no pueden “caer” sobre una loseta inferior al nivel sobre el que están). Las losetas colocadas sobre otras pueden colocarse adyacentes o sobre otras de su mismo color.

La superficie de juego está restringida a una cuadrícula de 8x8 cuadrados. No está permitido colocar una loseta que supere este límite.

FINAL DE LA PARTIDA

El juego termina inmediatamente cuando un jugador no puede colocar ninguna loseta legalmente. El jugador con la mayor superficie de cuadrados conectados de su color (visto desde arriba) es el ganador. En caso de empate la segunda mayor superficie determina el ganador y así sucesivamente.



Ejemplo: Gris gana 10 a 5