

# adapt3

A strategy board game for 3 players, designed by  
Néstor Romeral Andrés.

## はじめに

Adapt3 は、Adaptoid の 3 人プレー版です。Adaptoid では、黒・白は互いに襲いあって相手を捕獲しましたが、Adapt3 では、自分にとっての「餌」になる相手、「狩人」になる相手が決まっています。

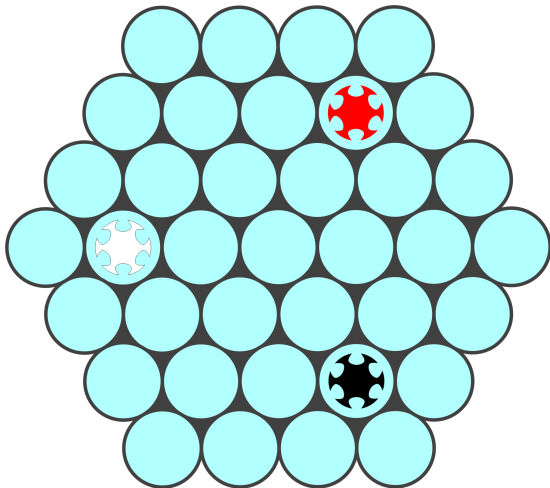
## マテリアル

Adapt3 を遊ぶには、下記が必要です：

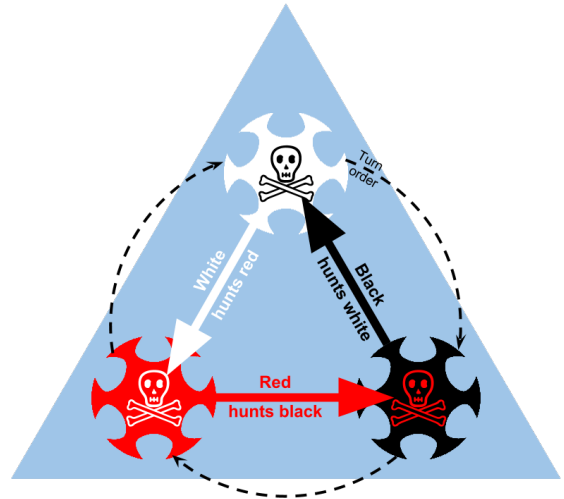
- Adaptoid のボードと駒
- Adapt3 エクспанション：
  - 赤セット（赤アダプトイド、赤い足、赤いハサミ x 12 個ずつ）、白と黒のカウンター x 各 5 個、赤のカウンター x 10 個

## ゲームの準備

プレイヤーはランダムで自分の色を決め、足とハサミのない状態で自分のアダプトイドを下図のように配置します。全員の合意があれば、他の初期配置でプレーしても構いません。



白が先手で、白⇒黒⇒赤の順でプレーします。各プレイヤーには敵が 2 人いますが、直接捕獲できるのはそのどちらかです：白は赤を、赤は黒を、黒は赤を、「餌」として狩ります。つまり、次のターンでプレーするプレイヤーが自分の「狩人」になります。



## ルール

「狩人」と「餌」の関係が追加された以外、ルールは Adaptoid と一緒です。

通常の捕獲は、自分の「餌」しか対象にできませんが、窒息による捕獲は、「餌」と「狩人」の両方が対象となります。このことで下記の「漁夫の利」による決着がつく場合があります。

**例：**黒のターンで黒アダプトイドが移動したことにより、白アダプトイド 1 体と赤アダプトイド 2 体が呼吸スペースを奪われ、窒息状態になりました。この白アダプトイド 1 体と赤アダプトイド 2 体は、捕獲され、盤上から除かれます。

## 終局

10 体以上の同じ色のアダプトイドが捕獲されたらそのプレイヤーが負け、そのプレイヤーの「狩人」プレイヤーが勝ちです。

**例：**10 番目の赤アダプトイドが捕獲された。ゲームは終了、白が勝ち、赤の負けです。

あなたはあなたの「狩人」を捕獲することはできませんが、その結果、あなたの「餌」プレイヤーを勝利に導いてしまうことがあります。

- 捕獲されたアダプトイドの数は、カウンターを使って数えておきましょう。
- 攻撃をかけたアダプトイドとかけられたアダプトイドのハサミの数が同じ時は相打ちとなり、両方とも同時に盤上から除かれます。このことで、「漁夫の利」による勝敗が決まることがあります。

**「漁夫の利」による勝利：**もしも 2 人のプレイヤーが同時に負ける条件が揃ったら、3 番目のプレイヤーが勝利します。

## 派生ゲーム

白⇒赤⇒黒の順でプレーするとより攻撃的です。