

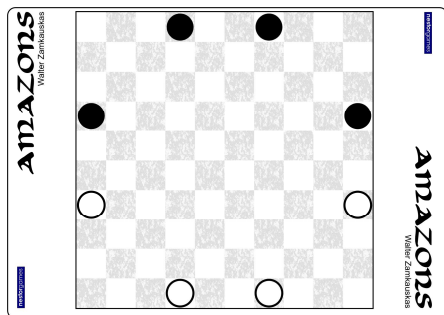
AMAZONS

Ein strategisches Brettspiel für 2
Personen
von **Walter Zamkuskas**

EINLEITUNG

Das **Spiel der Amazonen** (in spanisch, *El Juego de las Amazonas*; oft kurz Amazons genannt) ist ein abstraktes Spiel für zwei Personen. Es wurde 1988 von Walter Zamkuskas in Argentinien erfunden. Es gehört zur Familie der "territorial game", entfernt verwandt mit Go oder Schach.

Das Spiel Amazons wird auf einem 10x10 Spielbrett gespielt. Jeder Spieler (Weiß und Schwarz) hat vier Amazonen, welche auf dem Brett in untenstehender Konfiguration starten. Weiterhin ist ein Vorrat von 90 roten Spielsteinen (Pfeile) vorhanden.



Spielaufstellung

SPIELABLAUF

Weiß bewegt als erster. Die Spieler bewegen sich danach abwechselnd.

Jede Bewegung besteht aus 2 Teilen:

- Der Spieler **bewegt** eine eigene Amazone ein oder mehrere leere Felder in gerader Linie (orthogonal oder diagonal), genau wie die Dame im Schach; sie darf ein durch eine andere Amazone (egal welche Farbe) oder ein Pfeil besetztes Feld weder betreten noch überqueren.
- Nach der Bewegung **schießt** die Amazone vom Zielfeld einen Pfeil in einer weiteren dameähnlichen Bewegung. Dieser Pfeil darf sich in jede orthogonale oder diagonale Richtung (selbst rückwärts entlang desselben Pfads, auf dem die Amazone gerade gereist ist, in oder über das Startfeld, wenn gewünscht) bewegen. Ein Pfeil kann, genau wie die Amazone, weder ein durch eine andere Amazone (egal welcher Farbe) oder durch einen Pfeil besetztes Feld betreten oder überqueren. Das Feld auf dem der Pfeil landet, wird mit einem roten Spielstein markiert und kann nicht mehr benutzt werden

Der letzte Spieler, der fähig ist, eine Bewegung durchzuführen, gewinnt. Ein Unentschieden ist nicht möglich.