

blingq

A connection game for 2 players by
Néstor Romeral Andrés

はじめに

ブリンク(Blingq: Binary + link)は2つの長方形からなるデュアルカラーの正方形ブロックを使用するコネクションゲームです。これらのブロックは両プレイヤーが共通で使用します。



プレイヤーは、いくつかのシンプルなスタッキングルール(後述)に従って交互にブロックを置いていき、自分の色の辺同士をつなげることを目指します。ブロックは分割できないため、プレイヤーは自分の手番で2色を同時にプレイすることになります。

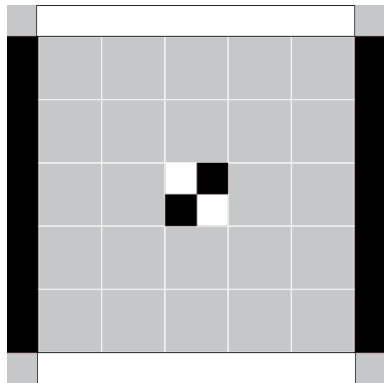
内容物

デュアルカラーブロック54個、特殊な「中立」ブロック1個、ボードの外枠4本、5×5のボード1枚。

ボードのそれぞれの対辺に同色の外枠を置きます。

遊び方

中立ブロックを中央のマスに置きます¹。

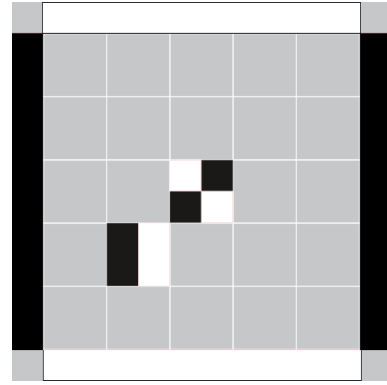


各プレイヤーは1色(白か黒)を担当し、ブロックの半数を取ります。

白プレイヤーから始め、プレイヤーは交互に手番を行います。手番では次の配置ルールに従ってボード上にブロックを1個置きます。

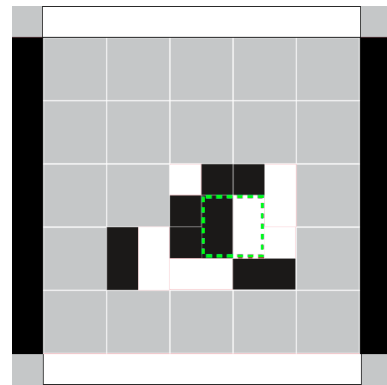
- ブロックの辺がボードの線と平行になるようにして置かなければなりません。
- ボード上(1階層目)に置く場合、ブロックをマス内に置かなければなりません。

¹ バリエーションとして、任意のマスに中立ブロックを置くこともできます。



1階層目の配置例

- 他のブロックの上に置く場合、2×2個のブロック上の中央に置かなければなりません。



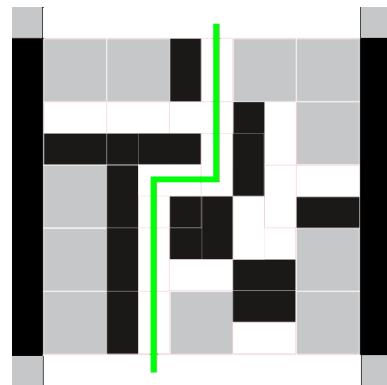
2階層目の配置例

(2×2個の土台のブロック上にある緑の枠で囲まれたブロック)

...このようにして、次第にピラミッドが構築されていきます。

ゲーム終了

どちらかのプレイヤーが自分の手番終了時に自分の対辺を白色でつなげたらゲーム終了となり、そのプレイヤーの勝ちです。あるいはギブアップしたプレイヤーは負けです²。ボードの対辺をつなげる経路は、**上から見たときに同色の面が連続していなければなりません。**



白プレイヤーが勝った例(緑で示された経路)

両プレイヤーがブロックを使い果たし、それでも対辺が繋がらなかった場合は引き分けです。

² 自分の対辺をつなぐことができなくなったケース。