

blue

A board game for 3 players with a variant for 2,
by **Néstor Romeral Andrés**

概要

ブルー(Blue)は、3色のタイルを配置する3人用のゲームです。同じ作者による「レッド(Red)」と「ホング(Hong)」を混ぜ合わせたようなゲームです。

このゲームでの3色は白、灰、青で、各プレイヤーは異なる色を受け持ちます。3種類のタイルがあります。



各タイルには直線1本と半円2個が異なる色で描かれています。3種類の組み合わせがあります。

「列」とは、1枚以上並んだ同色の直線の両端にそれぞれ同色の半円を繋げたものです。「丸」とは同色の半円2個から成る円で、あいだに直線を挟みません。



白の列

白の列



白の丸

プレイヤーは、自分の色の「列」と「丸」を、できるだけ多く作るようにタイルを配置します。

用具

- 3種類、各18枚のタイル(合計54枚)
- 黒いカウンター18個
- 白、灰色、青のカウンター各1個
- ゲームのケース

遊び方

タイルをすべて表向きにし、種類ごとに分けて重ねてから共通の場に置きます。任意の方法で各プレイヤーの色を決め、それを示すために、自分の色のカウンターを自分の前に置きます。プレイヤーの手番は白、灰色、青、の順です。プレイヤーは手番に、以下のルールに従って、共通の場から自由に1枚のタイルを選んで配置します。

- a) タイルは、仮想の正方グリッドからずれないように、そして既に配置されたタイルと、少なくとも1辺が接するように配置しなければなりません(もちろん最初に配置するタイルは例外です)。

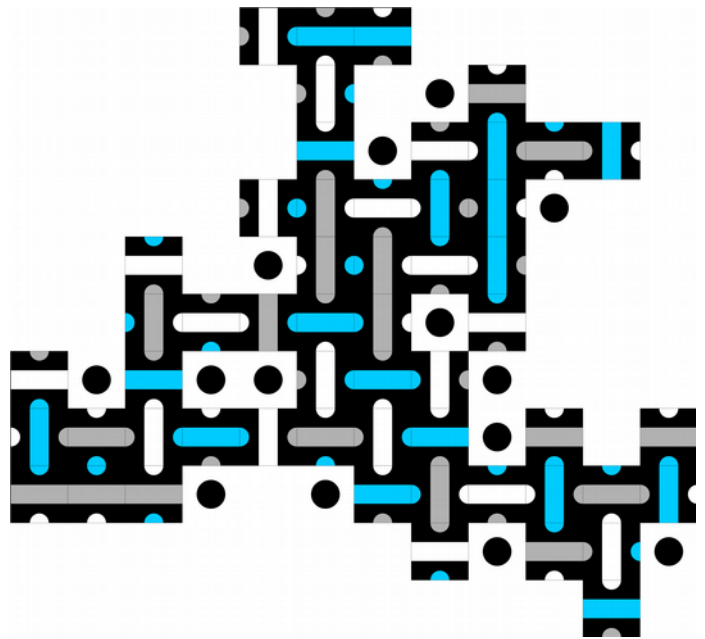
- b) タイルの各辺の色は、隣接するタイルの各辺と同色でなければなりません。

タイルが配置できない場所には、ただちに目印として黒のカウンターを置きます(隣接する2辺が同色になってしまうようなとき)。

タイルが配置できなくなったらゲームは終了です。

得点

列は長さにかかわらず10点。丸は1点です。最も得点の高いプレイヤーの勝利です。



ゲーム終了の例

白は列9+丸0=90点。

灰色は列8+丸1=81点。

青は列7+丸3=73点。

白の勝利です。

バリエーション

タイルは裏返しに並べておきます。プレイヤーは表側を見ずに選んだタイルを配置しなければいけません。

短時間ゲームではタイルの枚数を減らします。ただし各種類のタイルは同枚数にします。

2人用バリエーション

すべてのタイルを使いますが、2色だけがプレイヤーの色です。3色目は相手プレイヤーを妨害するために使います。

戦略

他のプレイヤーの列を伸ばしたり、タイルを配置できない場所を作ってブロックしましょう。自分の列はできるだけ早く完成させましょう。