

ConHex

A strategy board game for 2 players by
Michail Antonow

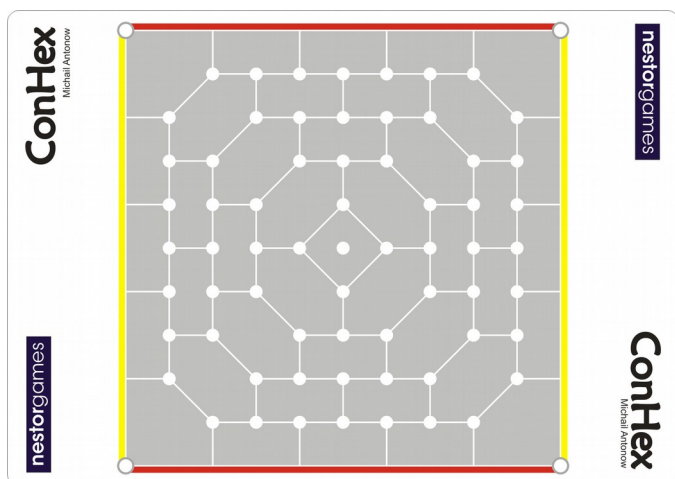
概要

コンヘックス(ConHex)は、黄色と赤の2人で対戦するアブストラクト・ストラテジーゲームです。両プレイヤーの目的は自分の色の向かい合う2辺を、自分の占領したマスで繋げることです。引き分けはありません。

プレイヤーは、マスを占領し獲得するため、その周囲に自分のペグを配置しなければなりません。

遊具

- 41マスと69箇所の穴のあるコンヘックスのボード



- 長方形のコマ各色26枚
- ペグ各色26個
- ゲームケース

遊び方

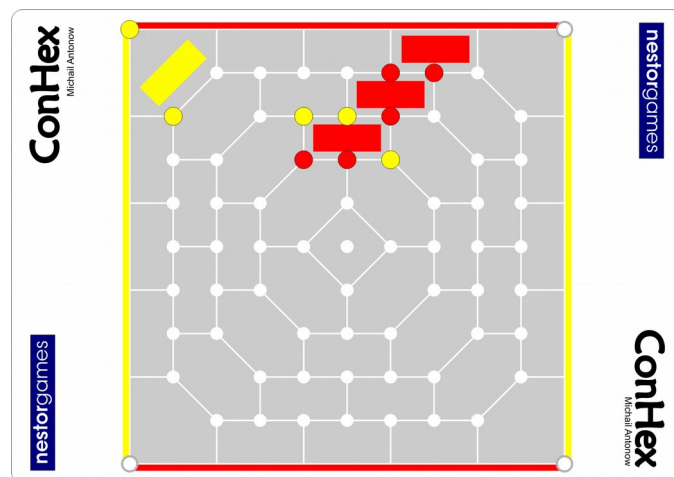
各プレイヤーは自分の色を決めます。赤が先手です。ゲームでは交互に手番を行います。

黄色は自分の初手で、自分の色を赤に変更することができます(スワップ・オプション)。これは先手の優位性を防止するためです

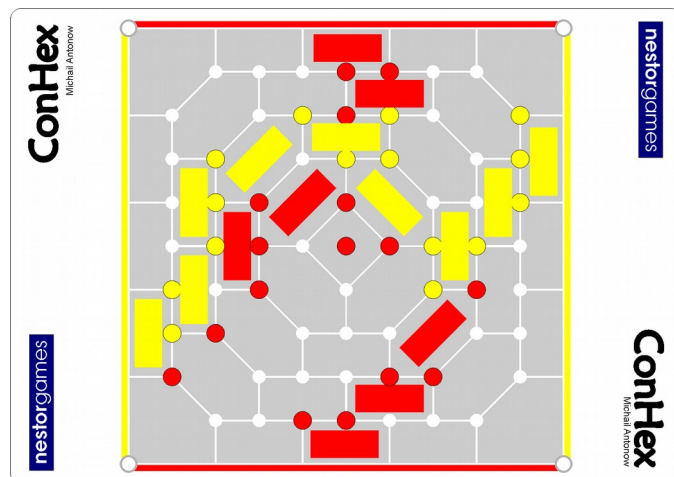
プレイヤーは手番に、自分のペグ1個を空いている穴に配置します。これにより、マスを占領できることがあります。あるマスの周囲の穴のうち半分以上に、先にペグを配置したプレイヤーが、そのマスを占領します。手番終了時、プレイヤーは占領したマスに、自分の色の長方形のコマを置きます。

中央の5個の穴があるマスは、そのうち3個の穴にペグを配置したプレイヤーが占領します。この場合は長方形のコマを配置する必要はありません。

自分の色の向かい合う2辺を、自分の占領したマスで、先に繋げたプレイヤーが勝ちです。引き分けはありません。



例：黄色が左上の1マス、赤が他の3マスを占領しました。赤に占領された下側のマスの周りには、赤と黄色のペグが3個ずつ配置されています。赤が黄色より先に3個目のペグを配置したのです。



黄色の勝利の例