

constructor

(a.k.a Constructo, Construct)

an abstract board game for two players by **Santiago Eximeno**

はじめに

コンストラクター(Constructor)では、プレイヤーは交互にボードにコマを追加するか、コマを積み重ねてタワーをつくります。ゲームの目的は、ゲーム終了時点で最も多くタワーを所有していることです。

内容物

- 六角形のタイル(赤) 9枚
- 白のリング3個、白の中ディスク3個、白の小ディスク3個
- 黒のリング3個、黒の中ディスク3個、黒の小ディスク3個

準備

各プレイヤーは1色を担当し、その色のコマ全9個を取ります。平和的かつ建設的な方法で先手を決めます。先手はテーブル中央にボードをつくります。ボードは以下の3つパターンのいずれかでなければなりません¹:



遊び方

ゲームは2ラウンド続けてプレイします。各ラウンドで異なるプレイヤーが先手となり、パターンを選びます。2ラウンド後により多くの得点を獲得していたプレイヤーの勝ちです。初回のゲームでは両方のラウンドで同じパターンを使うことをおすすめします。

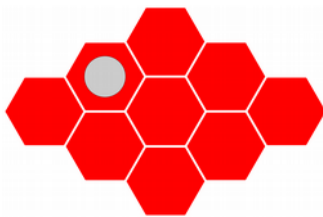
プレイヤーは交互に手番を行います。各手番では以下のアクションのうち1つだけを実行しなければなりません:

- コマの配置
- コマの移動

パスはできません。いずれのアクションも実行できない場合はゲーム終了となります。

コマの配置

自分の色のコマをボード上の空きマスに置きます(形はどれでも構いません)。



白プレイヤーのコマの配置例

¹ 他のボード形状を試してみても構いません。ルールにある3つのパターンはバランスが取れていますが、他の形状では思わぬ結果になる可能性があります。両プレイヤーが合意して選んだパターンをどちらのラウンドでも使用することをおすすめします。

コマの移動

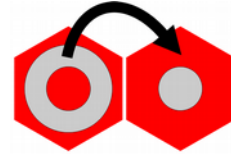
ボード上に配置済みのコマを1個移動させてタワーをつくります。

自分の色のコマのみ移動させることができます。

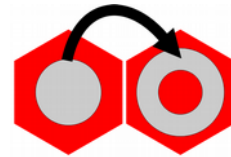
他のコマとマスを共有していないコマのみ移動させることができます(つまりタワーは分割できません)。

コマは、隣接する異なる色のコマにしか移動できません。

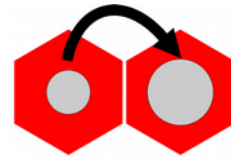
リングは小ディスクに移動させなければなりませんが、小ディスクをリングに移動させることはできません。



- 中ディスクはリングに移動させなければなりません。リングが小ディスクに被さっていたとしても同様です。



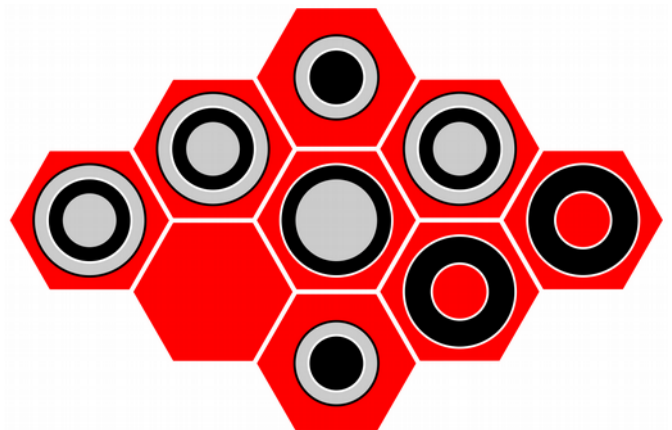
- 小ディスクは中ディスクに移動させなければなりません。中ディスクがリングに乗っていたとしても同様です。



ゲーム終了

2個以上のコマが積み重なったものがタワーです。リング+小ディスクの組み合わせは積み重なっていないのでタワーではないことに注意してください。

いずれかのプレイヤーがルールに従ってアクションできない場合にゲームが終了します。各プレイヤーは所有する(つまり一番上のコマが自分の色の)タワー1つにつき1点を獲得します。



例: 4点对2点 で白プレイヤーの勝ち