

CROSS

A strategy board game for 2 players by Cameron Browne.

はじめに

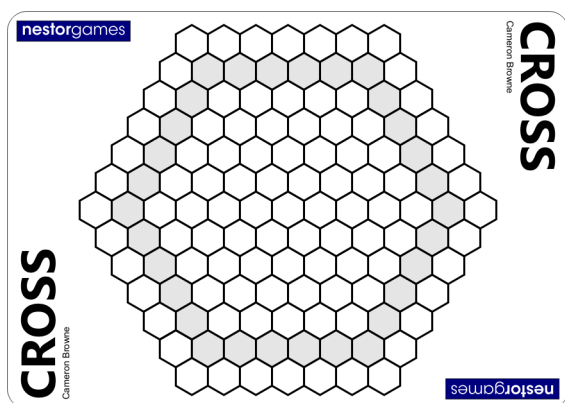
CROSS(クロス)は、2008年にCameron Browneによって作られた2人用アブストラクトゲームです。

プレイヤーはボードの隣接しない3辺を自分のコマでつなぐと勝ちます。しかし、向かい合う2辺を自分のコマでつなぐと負けてしまいます(それと同時に隣接しない3つの辺をつないでいなければ)。

内容物

クロスは以下のものを含まます。

- 六角形ボード(熟練度に応じて1辺が5~7マス)



- 各色(赤または黄)のコマ 55個以上

ゲームルール

ボード上に何も無い状態からゲームを始めます。

両プレイヤーでボードの1辺を何マスにするか決めます。

- 5マス: 内側の白いボードを使用します。
- 6マス: 内側の白いボードと灰色のマスを使用します。
- 7マス: ボード全体を使用します。

各プレイヤーは1色を担当します: **赤**または**黄**

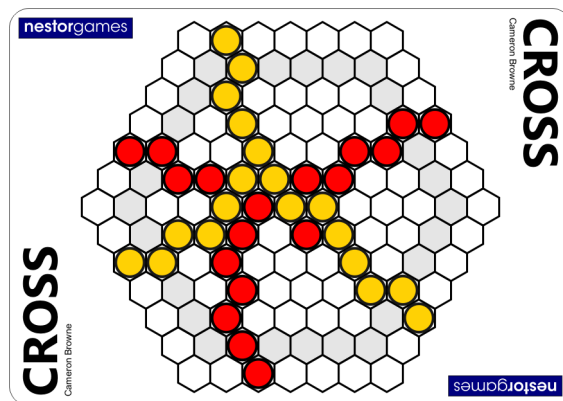
黄プレイヤーから始め、各プレイヤーは自分の色のコマ1個をボード上のいずれかの空きマスに置くことで交互に手番を行います。

黄プレイヤーの初手に対して、**赤プレイヤー**は色を交換しても構いません(スワップオプション)。

終局

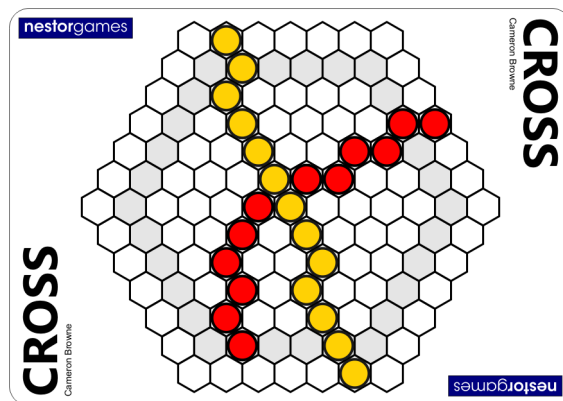
次のケースのうちの1つでゲームが終了します。

- ボードの隣接しない3辺を自分のコマでつないだプレイヤーは**勝ち**ます。



黄プレイヤーの勝ち

- ボードの向かい合う2辺を自分のコマでつないだプレイヤーは**負け**ます(それと同時に隣接しない3辺をつないでいなければ)。



黄プレイヤーの負け

かどの各マスはそれを含む両側の辺に属します。

1人あたり56個以上のコマを使用することは非常にまれです。最高のプレイヤーだけがボードを全て埋められるでしょうし、コマを使い果たしたならエキスパートレベルに達していることでしょう!

クロスは**Unlur**と似ていますが単純化しています。両プレイヤーは同じ目標を持ち、長い協定フェーズは不要です。

Cameronのページをご覧ください:
www.cameronius.com