nestorgames

# dakapo

Stephan Miksch

A fast game of tactics for 2 players

## はじめに

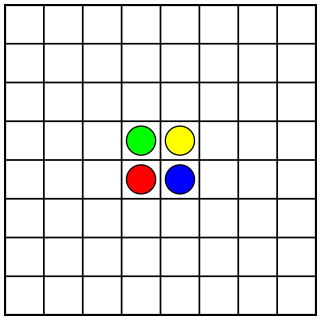
Dakapo(ダカーポ)は、2人用アブストラクトゲームです。両プレイヤーは4色のコマを交互に置いて正方形を作ることを目指します。ゲームはよく突然終了し、負けているプレイヤーは「ダカーポ(はじめから)」と言って再戦をリクエストするかもしれません。

## 内容物

コマ64個: 4色(赤、黄、緑、青) 各16個
8x8マスのゲームボード1枚

## ゲーム開始

各色1個ずつ、計4個のコマをボード中央に置きます(図を参照)。



## 遊び方

プレイヤーは交互に手番を行います。手番では空きマスにコマを1個置きます。配置ルールは以下の通りです:

1. 配置済みのコマに対して、縦横に隣接して置かなければなりません(縦横とは上下左右であり斜めではありません!)。
2. 縦横に隣接する全てのマスと異なる色でなければなりません。
3. 前の手番で相手が置いたコマと異なる色でなければなりません。(ヒント: 備忘として置いたコマと同じコマを次の手番まで自分の前に置いておくのもよいでしょう。例えばプレイヤーがボード上に赤のコマを置いたらそのプレイヤーの前にも赤のコマを置いておくことで、相手は自分の手番の時に赤のコマが置けないことが分かります)

## ゲーム終了

同色のコマ4個で正方形の角をつくるようにコマを置いたプレイヤーの勝ちです。もし後までそれに気付かなかった場合は、もう無効となります。

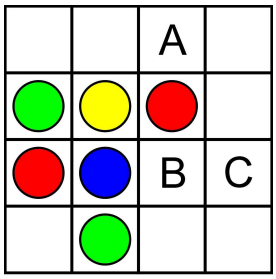
コマを配置できない場合もゲームは終了で、そのプレイヤーは負けです。

最後のコマを置いてボードが埋まってもこれらの条件が満たされない場合は引き分けです。

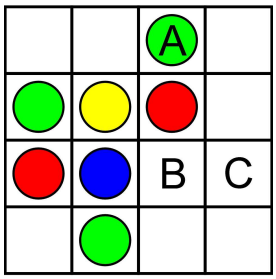
## 正方形の角

正方形は4つの等辺と4つの等角度から成り立ちます。同じ色のコマ4個で作られる正方形の辺はボードの外周と平行である必要はありません。言い換えれば、正方形は角度を付けても構いません!

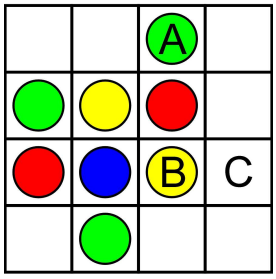
## 配置例



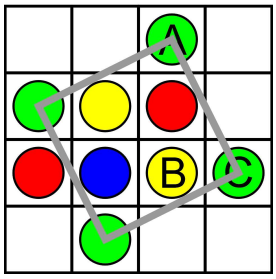

トムはBマスに赤または青のコマを置くことはできません(ルール2: 隣の色と異なっていなければならない)。Cマスに置くこともできません(ルール1: コマに隣接していない)。トムはAマスに緑のコマを置きます。




スーザンはBマスに赤または青のコマを置くことはできません(ルール2)。現時点ではどこにも緑の石を置くことはできません(ルール3: 1つ前に置かれたコマと異なる色でなければならない)。スーザンはBマスに黄のコマを置きます。




今度は再びトムの手番です。Cマスに黄のコマを置くことはできません(ルール2と3)。しかし、緑のコマを選んでCマスに置くことができます。




AマスとCマスのコマは、他の緑のコマと合わせて正方形の角になります。トムはゲームに勝ちます。

Rules © 2012 Stephan Miksch – Rulebook © 2013 Néstor Romeral Andrés and Stephan Miksch
Translation by Atsushi Matsumoto