

# duploine

An abstract game for 2 players, designed by  
José Manuel Astilleros García-Monge

## はじめに

**DuploLine(デュプロライン)** は2種類のコマ(ディスクとリング)を含む4目並べのゲームです。目的は、自分の色で4個(あるいはそれ以上)のディスクまたはリングを直線に並べることです。デュプロラインはデュプロヘックスから派生した非常に戦術的なゲームです。どちらも同種のコマおよび同じルールを用いますが、異なる目的と"追加"および"移動"のメカニズムによる小さなバリエーションによって、デュプロラインとデュプロヘックスは完全に別のゲームとなっています。

## 遊具

- 1辺が六角形4個の六角形ボード
- 白ディスク18個と黒ディスク18個
- 白リング18個と黒リング18個

## ゲームのルール

ボードに何も置かれていない状態で始めます。各プレイヤーは自分の色(黒または白)を選びます。白プレイヤーから自分のコマ(ディスクまたはリング)をボード上のいずれかのマスにおいて始めます。次に、黒プレイヤーは2つのアクション(ディスクアクションとリングアクション)を好きな順序で実行します。

1. ディスクアクション:
  - a. 自分のディスクを1個以上の相手のコマ(リングかディスク)に隣接する空きマスに**追加**する。または
  - b. 既にボードに置かれている自分のディスク1個を隣接するマスにある任意のリング(黒または白)の中に**移動**する。
2. リングアクション:
  - a. 自分のリングを1個以上の相手のコマ(リングかディスク)に隣接する空きマスに**追加**する。または
  - b. 既にボードに置かれている自分のリング1個を隣接するマスにある任意のディスク(黒または白)を覆うように**移動**する。

**接続ルール:** ボード上のコマが2つ以上のグループに分割されるような移動はできません。

ディスクとリングが同じマスに入ったら、それらはその場所にロックされます。つまり、どちらのコマもそれ以降は移動することができません。

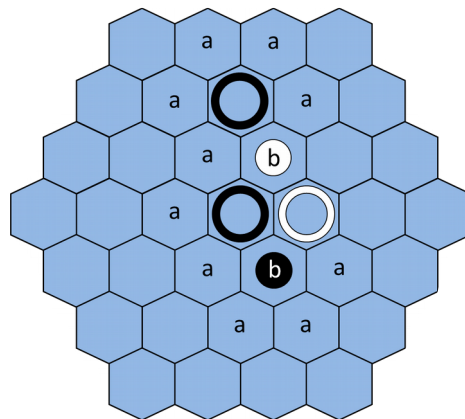
パスはできません。コマを重ねることはできません。

手番で可能なアクションがない場合は、既にリングまたはディスクが置かれているマスに自分のディスクまたはリングを置かなければなりません。

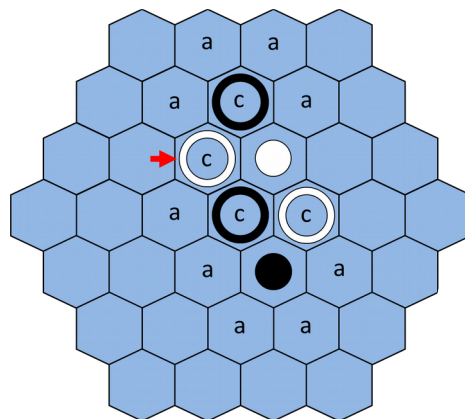
## 終局

自分の色のディスクを4個以上 または 自分の色のリングを4個以上直線に並べたプレイヤーが即座に勝ちます。どちらもこのような直線ができないままボードが埋まった場合は引き分けとなります。

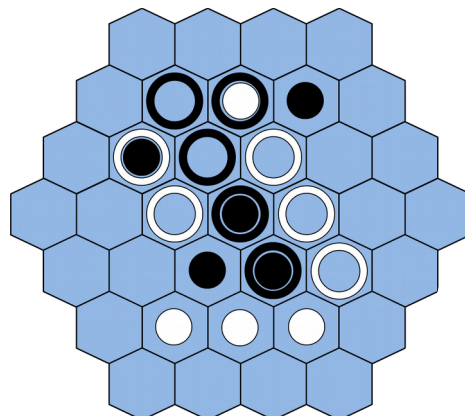
## 例



白プレイヤーの手番。彼は2つのアクションを実行します。最初のアクションでは次のいずれかを実行できます: (a.)新たなリングかディスクを相手のコマに隣接する空きマス(つまり"a"のいずれかのマス)に追加するか、(b.)自分のリングを隣接するディスクが置かれたマス(つまり"b"のいずれかのマス)に移動します。この時点では自分のディスクは移動できません。なぜなら、接続ルールを破ることになるためです。彼はリング(以下の赤い矢印)を追加することにしました...



"c"のいずれかのマス)に移動します。この時点ではディスクを移動することができます。なぜなら、



Example of a game won by black (4 rings in a row).