

GONNECT

A board game for 2 players by **João Pedro Neto**

はじめに

Gonnect(ゴネクト)は最高のコネクションゲームの1つであり、囲碁と厳密な接続目標(Cameron Browne - 'Connection Games: variations of a theme' - 2005年出版)の融合を果たしました。

内容物

ゴネクトには以下のものが含まれます:

- 囲碁のような13x13マスのボード
- 白の石 85個
- 黒の石 85個
- キャリングケース

ルール

ゴネクトではマス目の交点に石を置きます。ボードに何も無い状態で始めます。

白と黒の2人のプレイヤーは交互に手番行います。手番では次のように空いている交点に自分の色の石を置きます:

- 配置後、**縦横に隣接した空き交点が1つも無い石のグループは、全て取られてボードから除外されます。縦横に隣接する空き交点は、そのグループの'呼吸点'と呼びます。**
- 石を置くことで呼吸点ができるのでない限り配置後にグループの呼吸点なくなる場所には石を置けません。これは自殺する置き方が禁止されていることを意味します。
- プレイヤーの次の手番で同じ形の盤面が繰り返されるような置き方はできません。
- パスはできません。

'グループ'とは、同じ色の石がそれぞれ縦横に連続して互いに到達できる石のセットのことです。

パイルールの適用をおすすめします(白は黒の初手の後に色を交換してもよい)。

目的と終局

次のいずれかの場合にプレイヤーは勝ちます:

- 自分の色のグループでボード上のいずれかの向かい合う辺をつなげた。
- 相手が石を置くことができない。

次の図は黒が勝ったゲームを示しています。

