

DIVOC

A game for 2 players with a variant for 3 by
Néstor Romeral Andrés

概要

ディヴォック(DIVOC) は、同じデザイナーによる **グリーナー(Greener)** と **フューズ(Fuse)** の掛け合わせです。**ディヴォック** では、自分のピラミッドを他のピラミッド上に移動させていき、ひとつながりのグループにすることを競います。

ディヴォック はスペインでの Covid-19 によるロックダウン中にデザインされました。コマを単一のグループにするという勝利条件から、**チャメロン・ブラウン** はこのゲームを **アンチソーシャルディスタンスゲーム** と呼び、それがこの名前 (Covid の逆読み) の由来です。

内容物

- 7×7マスの四角形ボード 1枚
- 重ねることができる白のピラミッド 24個
- 重ねることができる黒のピラミッド 24個

定義

複数のピラミッドを重ねたものを「**スタック**」と呼びます。

「**グループ**」とは、ボードを上から見たときに同じ色のピラミッドが**縦横**につながった集団を意味します。ピラミッドの角が接触しているだけではつながっていると**見なしません**。

「**一番上にあるピラミッド**」とは、上に他のピラミッドが乗っていないピラミッドのことです。他のピラミッドの上に乗っている場合もあります。

準備

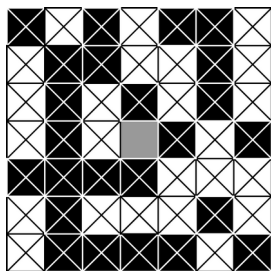
テーブルの中央にボードを置きます。

ボードに各色 (黒と白) のピラミッドを同じ数だけランダムに置きます¹ (1マスにつき1個)。中央のマスは空けておきます。

準備の段階で1色の全ピラミッドを**単一のグループ**にしてはいけません。そうなった場合は単に異なる色のピラミッドを入れ替えてグループを分割してください。

各プレイヤーはどちらかの色 (黒または白) を担当します。

それぞれの色の**最大グループ**を探します。そのグループが**小さい方**のプレイヤーが先手となります。サイズが同じ場合は何らかの平和的な手段で先手を決めます。

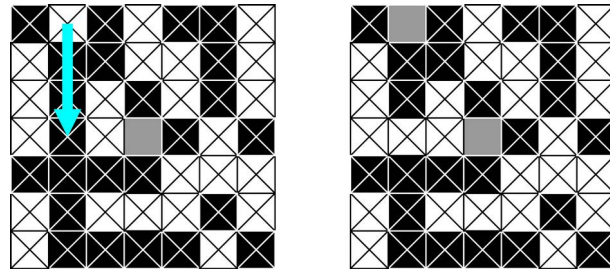


初期配置例。白プレイヤーが先手。

遊び方

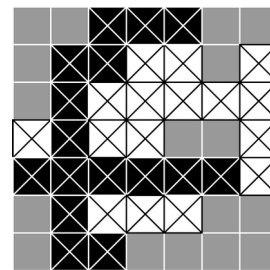
勝利条件が満たされるまでプレイヤーは交互に手番を行います。

手番では**一番上にある**いずれかの自分のピラミッド1個を同じ行または列にある他のマス (空きマスまたは他のピラミッドがあるマス) に**ジャンプさせなければなりません**。これによってスタックができたりスタックが分割されたりすることがあります。



例: 白プレイヤーはピラミッド1個を同じ列にある黒のピラミッド上に移動させ、これによって黒のグループを2つに分割しました。彼女は空きマスや白のピラミッド上にジャンプさせることもできました。

自分の手番終了時、**一番上にある自分の全ピラミッドが単一のグループ**になっている場合、ゲームが直ちに終了して勝利します。



黒がゲームに勝利した例

両プレイヤーが同意すればいつでも引き分けでゲーム終了となります。

上級プレイ

より長いゲームのために、9×9マスのボードに各プレイヤー40個ずつのピラミッドでプレイすることができます。

3人用バリエーション

7×7マスのボードで3人用のゲームをプレイするなら1人につき16個のピラミッドを使用します。9×9マスのボードなら1人につき27個のピラミッドを使用します (この場合、開始時に空きマスはないでしょう)。

デザイナーからのコメント

先日手 (無限ループ) はあり得ますが稀です。そのようなケースが起きるとすれば良い戦略をとっているとは言えません。なぜなら、相手を動けないようにしているピラミッドを移動させることは通常悪い戦術だからです。重なっているピラミッドは (グループを分割するという) 理由があってそこにあるのであり移動するのは非常にリスクです。

¹ 自分が有利になるような配置にしてズルをしたくなるかもしれませんが、ランダムに準備した方がより楽しめるでしょう。