

# Hello Dolly!



A game by **Pak Cormier**, for 2 players

## はじめに

山々に猛烈な嵐が吹き荒れ、アルバートの羊は全て逃げ出してしまいました。羊たちを呼び戻すのを手伝ってください！

## ゲームの目的

自分の羊を先に5匹家に帰したプレイヤーの勝ちです。

## 内容物

- 外側に18の山、中央に薄茶色の通路、羊小屋に繋がる9マスが描かれたボード
- 羊18匹 (黒9匹、白9匹)
- 羊飼いのアルバート (赤)

## 準備

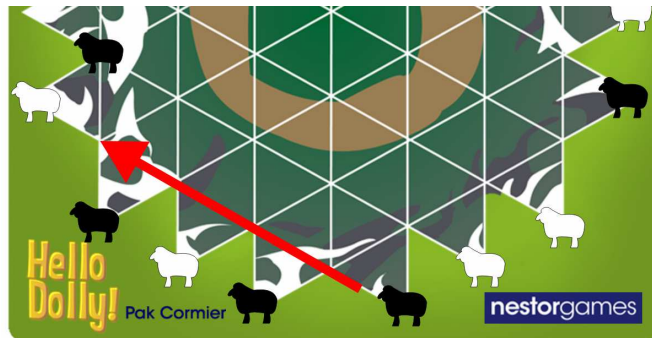
各プレイヤーは自分の色を選びます。山の頂上に羊をランダムに置きます(図参照)。薄茶色の通路(以降、通路)にある四つ葉のクローバー上に羊飼いのアルバートを置きます。



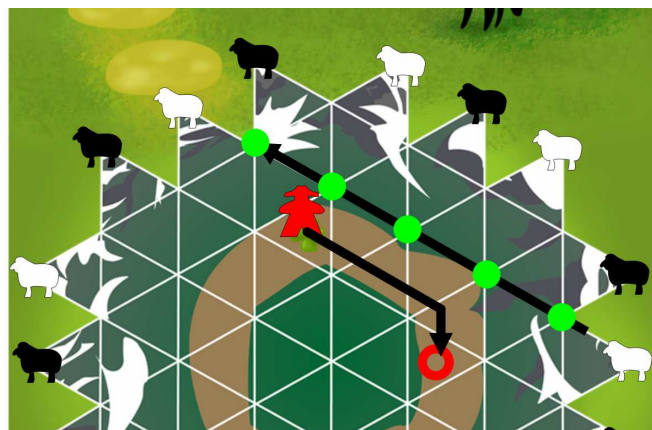
## 遊び方

羊の鳴き声が一番上手いプレイヤーから始めます。手番は**2つのアクション(自分の羊1匹の移動、通路上のアルバートの移動)**から構成されます。

**第1アクション:**手番プレイヤーの羊1匹を直線上の末端か他の羊に当たるまで一直線に進めます。途中で方向を変えたり、他の羊を飛び越えることはできません。移動後に他の羊を完全にブロックするような移動はできません。次の例では、白い羊を完全にブロックするため、このような移動は**できません**。



**第2アクション:**羊を移動したスペースと同じ数だけ、通路に沿ってアルバートを時計回りに移動します。



手番の例: 白プレイヤーは羊を5交点分移動します。その後、白プレイヤーはアルバートを通路に沿って5マス移動します。羊は線の交点を移動し、アルバートは通路の三角形内を移動することに注意してください。

## 羊小屋へ帰す

第2アクション後、もしアルバートが3匹の羊で囲われている(図のように三角形の各頂点に羊が1匹ずついてアルバートが中央にいる)場合、プレイヤーは3匹の羊をボードから取り除き、それらを羊小屋に続く道に置きます(1マスにつき1匹)。



## ゲーム終了

羊小屋へ続く道に自分の羊を先に5匹置いたプレイヤーの勝ちです。