

HONG

A board game for 2 players by
Néstor Romeral Andrés

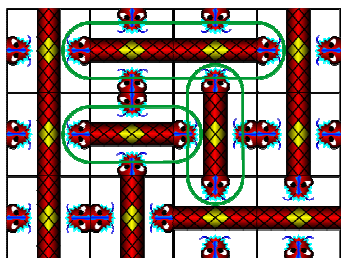
*A Hong is a two-headed dragon
in Chinese mythology*

はじめに

HONG (ホン) は、目標が非対称のタイル配置ゲームです。2人のプレイヤー(MOREとLESS)は以下に示す同一の四角形タイルを共に使用します。



ホンとは、1つ以上の胴体があり両端に龍の頭がある1つの直線です。「MORE」プレイヤーは15個以上のホンを作れば勝ち、「LESS」プレイヤーは多くのホンが作られるのを阻止しなければなりません。



ホンの例を緑で示します。どちらか一方でも頭がない龍や、間に胴体のない頭だけのペアはホンではないことに注意してください。

内容物

- 9x7マスのボード(内側は7x7マスのボード)
- 同一の四角形タイル 60枚
- 灰色のコマ 3個(石)

ゲームの準備

プレイエリア中央にボードを置きます。ボード上のいずれかの空きマス(中央のマスを除く)にランダムに3個の石を置きます(1マスにつき1個)。

より短いゲームを行うなら、内側の7x7マスのエリアでプレイすることもできます。初回プレイにおすすめです。

どちらが「MORE」でどちらが「LESS」かを決めます。

遊び方

「LESS」から始め、プレイヤーは交互に手番を行います。手番では、ボード上の空きマスにタイルを任意の向き(水平か垂直)で置きます。

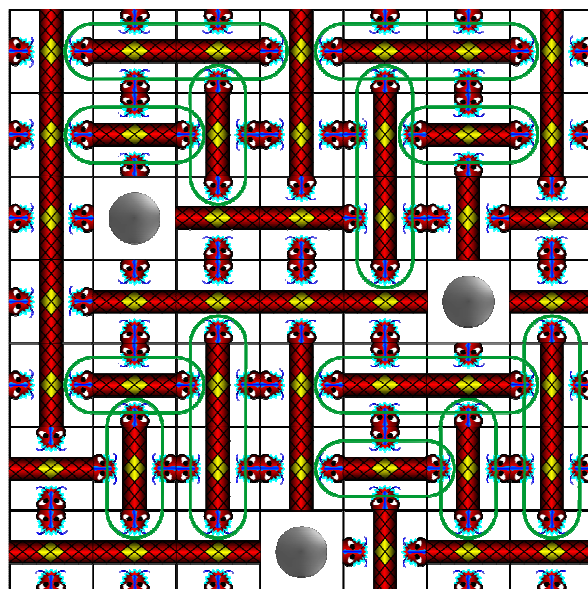
石が置かれているセルにはタイルを置けません。全てのマスにタイルが置かれたらゲーム終了です。

得点計算

ホンの数を数えます。ホンの数が**15個*以上**ならMOREの勝ち、そうでなければLESSの勝ちです。

内側の7x7マスのエリアでプレイしているなら、ホンの数が**11個*以上**でMOREの勝ち、そうでなければLESSの勝ちです。

引き分けはありません。



ゲーム終了例:

7x7マスのボードにおいて13個のホンでMOREの勝ち

ヒント

「LESS」プレイヤーは、胴体が壁を向くように置きましょう。そして、小さなホンがたくさんあるより1つの長いホンの方がよいことを覚えておいてください。どう埋められてもホンの数が少なくなるように穴を作りましょう。「MORE」プレイヤーはこれらの逆を行きましょう。

ハンデ: 上級者と初級者の実力差を調整するため、勝利条件の「15個のホン」を増やしたり減らしたりすることができます。

* - これらの数はコンピューターによって割り出されています。