

Hop it!



A board game for 2 players by Cameron Browne

はじめに

Hop It! (ホップ・イット!) はナーバスなカエルとおたまジャクシだらけの池が舞台の2人用ゲームです。

その池はあの、カエルが好物で青い頭をした奴ら(フロッグマンチャー)の住処でもあるので、カエルたちはナーバスなのです。

内容物

池は6x7マスの六角形グリッドで、左右両側にスイレンの葉があり、フロッグマンチャーに囲まれています。

各プレイヤーには自分の色のコマが9個あり、片面がおたまジャクシ、もう片面がカエルになっています。



遊び方

図のように池にコマを置いてゲームを始めます。白プレイヤーが先手です。



各手番では、手番プレイヤーはおたまジャクシまたはカエルを動かします。

おたまジャクシ: 隣接する任意の空きマス(ただしスイレン以外です!)に泳ぐことができます。

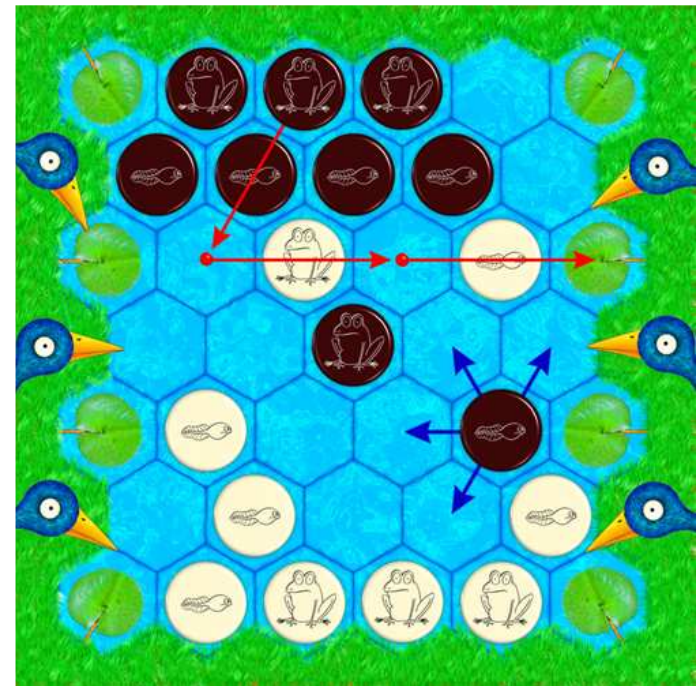
カエル: おたまジャクシと同じ動きを行うか、隣接する(任意の色)のコマ1個を飛び越えて、その直後の空きマスかスイレンの上に移動します。隣接する敵のコマを飛び越えられる場合は、必ずそれを飛び越えなければなりません。

1つのコマを2回以上飛び越えない限り、1手番で複数回飛び越えることができます(可能なら少なくとも1個は敵のコマを飛び越えなければなりません)。スイレンの上でジャンプ移動を終了した場合、そのカエルは次の手番で直ちにそこから立ち去らなければならない、それができない場合はフロッグマンチャーに食べられてしまいます。つまり、次の手番でスイレンから立ち去れないカエルは取り除かれます。

カエルに飛び越えられた(任意の色)全てのおたまジャクシは直ちに裏返してカエルになります。この池ではすぐに成長するのです! 敵のカエルに跳び越えられた全てのカエルは影に怯えて取り除かれます。

例

例えば次の図の青い矢印はおたまジャクシが可能な動きを示しており、赤い矢印はカエルが可能なジャンプを示しています。このジャンプ移動は黒のおたまジャクシをカエルに変え、白のカエルを怯えさせ(取り除き)、白のおたまジャクシをカエルに変えます。この移動はスイレンの上で終了するため、このカエルは次の手番で再び移動しなければならない、移動しなければフロッグマンチャーに食べられます(取り除かれます)。



目的

相手のコマを1個になるまで減らしたら(繁殖パートナーがいなくなって種が減るので)、そのプレイヤーは直ちに勝ちます。

来歴

ルールとデザイン: Cameron Browne © 2009
 ルールの改善とテストプレイを手伝ってくれた Stephen Tavenerに感謝を。