

laoCoon

A game for two players by
Alain Couchot and Bernard Klein

Winner of the Golden Pawn at the 1997 Boulogne
Billancourt Game Design Competition
(under the name **Tor**)

内容物

- 64マスからなる8x8マスのゲームボード
- リング4個 (白2個、黒2個)
- カラーディスク64個 (青16個、紫16個、オレンジ16個、黄16個)

概要

各プレイヤーには、ボード上を移動させるリングが2個あります。ボード上の各マスは4色(青、紫、オレンジ、黄)のいずれかで、はじめは均等に配置されています。ゲームが進むにつれマスの色は変化し、いくつかのマスには移動できなくなります。

手番は次の3ステップからなります:

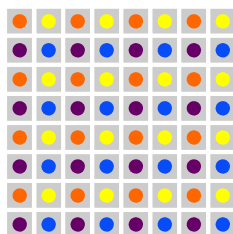
1. 自分のリング1個を1マス移動します。相手のリングがあるマスの色には移動できません。つまり、その色のいずれのマスにも移動できません。
2. 移動元のマスにあるカラーディスクを相手に渡します。
3. 前の手番で相手が自分に渡したカラーディスクを使ってマスの色を変えます。

先に手番を行えなくなったプレイヤーの負けです!

初期配置

ゲーム開始前に、右図のようにボード上の各マスにカラーディスクを1個ずつ配置します。

一方のプレイヤーは白のリング2個、他方のプレイヤーは黒のリング2個を取ります。白が先手です。



前半 (リングの配置)

マスの色は、そのマスの一番上にあるカラーディスクの色です。

少なくとも1個のカラーディスクがあり、かつリングが置かれていないマスが**配置可能**です(開始直後は全てのマスが配置可能です)。

自分のリングがあるマスの色は自分の**配下**にあります。相手の配下にはない色が、自分にとって**フリー**の色です。

- 白プレイヤーは、配置可能なマスにリングを置きます。そこからそのマスの色は白プレイヤーの配下になります。
- 黒プレイヤーは、フリーの色の中から配置可能なマスにリングを置きます。
- 白プレイヤーは、フリーの色の中から配置可能なマスに2つ目のリングを置きます。
- 黒プレイヤーは、フリーの色の中から配置可能なマスに2つ目のリングを置きます。

後半 (リングの移動)

また白プレイヤーから始めます。手番では、以下の3つをこの順番で行わなければなりません(当然ですが白プレイヤーの初手番ではステップ3をスキップします)。

1. 自分のリング1個を縦横斜めのいずれかに1マス移動します。ただし、移動先のマスは配置可能かつフリーの色でなければなりません。
2. 移動元のマスにある1番上のカラーディスクを取って相手に渡します。
3. 相手が自分に渡したカラーディスクを、それと異なる色のカラーディスクがちょうど1枚だけある配置可能なマスに置きます。つまり、同じ色のカラーディスク上や、既にカラーディスクが2個あるマスや、空きマスには置けません。

勝利

自分の手番のステップ1で自分のリングがどちらも移動できない場合は負けとなり、相手の勝ちとなります。

バリエント: ランダム配置

次の例外を除き、通常のルールを適用します:

初期配置: 各マスにカラーディスクを1個ずつランダムに配置します。

前半: 黒プレイヤーは2つ目のリングを置いた後、いずれかのカラーディスク2個を交換することができます。

バリエント: クイックアンドシンプル

次の例外を除き、ランダム配置バリエントのルールを適用します:

後半: 手番のステップ3で、相手にカラーディスクを渡す代わりに、単にゲームから取り除きます。