

LIMIT

A tile-placement game of movement and capture for two or three players by **Cameron Browne**

内容物

赤と白の2人でそれぞれ自分の色のボールを8個持ち、'穴の空いた'六角形のタイル32個を共有します。

LIMIT(リミット)には、3人プレイ用として黒ボール8個も含まれます。

ルール

プレイエリアに何も無い状態で始めます。

配置フェーズ: 白プレイヤーは隣接した2枚のタイルを置き、そのうち1枚に白ボールを1個置きます。赤プレイヤーは2枚のタイルを置き、そのうち1枚に赤ボールを1個置きます。初めの2枚以降に置くタイルは、他の2枚以上のタイルに隣接していなければなりません。

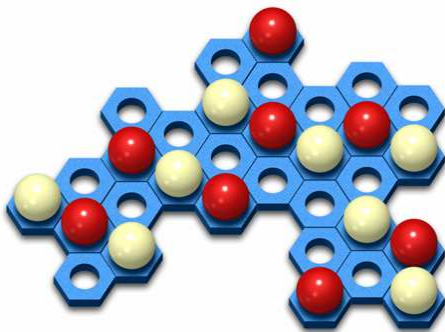


例: 典型的な序盤の配置

プレイヤーは交互に手番を行います。手番では2枚のタイルを追加し(他の2枚以上のタイルに隣接させます)、そのうち1枚に自分のボールを置きます。これらには2つの制約があります。

- 1) 同じ色のボールを隣り合わせに置くことはできない。
- 2) 全てのボールは1枚以上の空きタイルに隣接していること(つまり少なくとも1枚は自由であること)。

この図は全てのコマが置かれた後の一例です。同じ色のボールが隣接していないこと、全てのボールが1枚以上の空きタイルに隣接していることに注目してください。



タイル配置とボール追加が完了

移動フェーズ: 白プレイヤーから始めます。プレイヤーは交互に以下の手順を行います。

- 1) ボールを移動する そして
- 2) タイルを取り除く

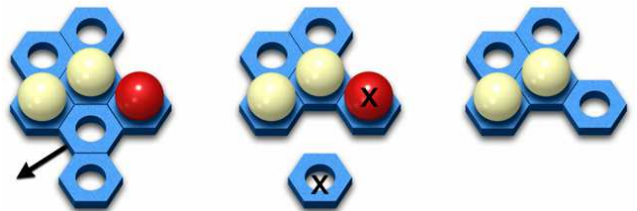
どちらのアクションも必須で、できなければ負けです。

1) ボールの移動: 隣接する空きタイルを複数通過して到達できるいずれかの空きタイルに自分の色のボールを移動します(つまりボールは他のボールをブロックする)。(訳注) 目的の空きタイルに到達するまで、隣接した空きタイルを何個でも通過でき、方向転換も可能です。自由がない相手のボール群は捕らえられて取り除かれます。1枚でも空きタイルに隣接していれば自由です。



赤のボール群の最後の自由を取り除く白の動き

2) タイルの除去: 少なくとも1枚は自由端があるいずれかのタイルを取り除きます。取り除いたタイルによって分離された全ての空きタイルを取り除きます。ボールを含むタイル群を分離することはできません。自由がなくなった相手のボール群は捕らえられて取り除かれます。そして自由がなくなった自分のボールの群も捕らえられて取り除かれます(自分でも捕らえることが可能です)。



タイルの分断と赤ボールの捕捉

初回移動時の制限: 先手は自分の初回移動時にボールを捕らえることはできません。

目的: ボールの移動とタイルの除去の両方ができなくなったプレイヤーは脱落します。最後まで残ったプレイヤーの勝ちです。

3人プレイ: LIMITは第3のプレイヤー(黒)とプレイすることもできます。プレイヤーが全てのボールを置く前にタイルが尽きる点を除き、配置フェーズは同じです。タイルが尽きたら、プレイヤーは順に自分の色のボール1個をいずれかの空きタイルに追加します。同色のボールの隣や、いずれかのボールの自由がなくなるような場所には置けません。配置しなかった残りのボールは使用しません。最後に移動するプレイヤーだけが1巡目にボールを捕らえることができる点を除き、移動フェーズは同じです。