

# linkage

Ein abstraktes Spiel für 2 Spieler von **Ethan Larson**

## EINLEITUNG

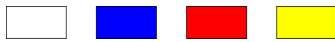
Linkage wird auf einem 7x7 Felder großen Raster mit dominoartigen Spielsteinen gespielt, die jeweils 2 Felder überdecken.

Die beiden Spieler haben verschiedene Ziele: ein Spieler, genannt „**Weniger**“, versucht die Anzahl der Farbgruppen gering zu halten, während der andere Spieler, „**Mehr**“ genannt, die Anzahl der Farbgruppen möglichst hoch halten will.

## AUSSTATTUNG

Linkage besteht aus:

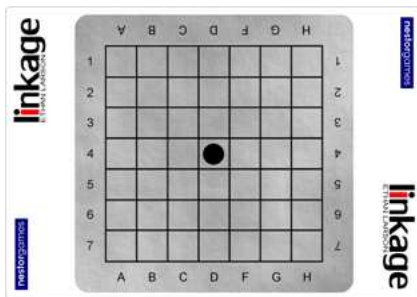
- Ein Spielbrett (7x7 Felder)
- 24 Spielsteine, 6 von jeder Farbe (weiß, blau, rot, und gelb).



- 1 schwarzer und 1 grüner Markierungsstein.

## SPIELREGELN

Das Spiel beginnt mit einem leeren Brett – mit Ausnahme des **schwarzen** Markierungssteins, der auf das mittlere Feld gelegt wird:

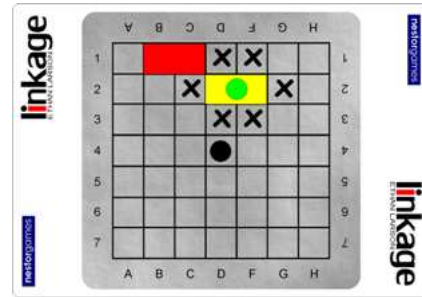


Die Spieler einigen sich darauf, wer die Rolle **Mehr** und wer **Weniger** übernimmt.

**Mehr** beginnt immer das Spiel. Jede Runde besteht aus der Wahl welcher der übrig gebliebenen Spielsteine ausgewählt und auf dem Brett platziert wird. Danach wird der **grüne** Markierungsstein auf diesen zuletzt gespielten Stein gesetzt. Jeder Spieler kann auf alle Spielsteine zugreifen. Es sind den Spielern keine Farben zugeordnet.

Ein Spielstein darf beliebig, da wo er passt, eingesetzt werden. Es dürfen keine anderen Steine oder der **schwarze** Markierungsstein überlappt werden. Es gibt jedoch eine

Einschränkung: Der neue Spielstein darf nicht so gesetzt werden, dass er den zuletzt mit dem grünen Stein markierten Spielstein berührt.



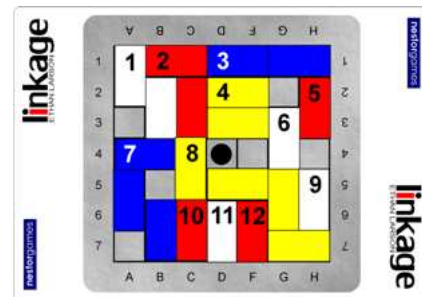
Der gelbe Spielstein wurde gerade gespielt, deshalb wurde er mit dem grünen Stein markiert. Die Felder mit X zeigen an, wo der nächste Spielstein NICHT gespielt werden darf.

Wenn ein Spieler wegen des grünen Markierungssteins keinen regelgemäßen Zug machen kann, muss er den grünen Stein entfernen und die Runde aussetzen.

Das Spiel geht so lange, bis beiden Spielern kein Zug mehr möglich ist.

## ENDE DES SPIELS

Wenn keine Züge mehr möglich sind, wird die Anzahl der Farbgruppen auf dem Spielbrett gezählt. Zwei oder mehr Spielsteine der gleichen Farbe, die sich horizontal oder vertikal berühren, gehören zu einer Farbgruppe. Wenn es 12 oder mehr solcher Farbgruppen gibt, gewinnt **Mehr** das Spiel. Sind es 11 oder weniger, gewinnt **Weniger**.



Ein beendetes Spiel. **Mehr** hat gewonnen.

## OPTIONALE REGEL

Zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Regeln sind bereits einige Erkenntnisse zur Linkage-Strategie entwickelt worden und deuten einen leichten Vorteil für den Mehr-Spieler an. Deshalb kann die folgende Regel einbezogen werden, um einerseits diesen Vorteil auszugleichen und andererseits die Anfangsaufstellung etwas variabler zu gestalten:

Zu Beginn des Spiels platziert einer der Spieler den **schwarzen** Markierungsstein irgendwo auf dem Spielbrett. Danach entscheidet sich der andere Spieler, ob er **Mehr** oder **Weniger** spielen will. Das Spiel beginnt dann in der normalen Weise, d. h. **Mehr** macht, wie üblich, den ersten Zug.