

LOT

A board game for 2 players by **Néstor Romeral Andrés**

はじめに

LOT(ロット)は7x7マスのグリッドでプレイします。黒と白の2人プレイヤーは、いずれかの方向(縦横または斜め)へコマ2個分のスタックを3つ連続して直線に並べることがを競います。

ロットはコマを除去するシンプルかつループしないゲームメカニズムをコンセプトとして研究する中で生まれましたが、それと同時に非常に小さいプレイエリア内で長時間かかるゲームになる可能性がありました。

ロットという名前は'Line Of Three'と'Lots Of Turns'に由来します。

内容物

- 7x7マスのボード
- 黒ディスク45個と白ディスク45個
- キャリングケース

準備

テーブルの中央にボードを置きます。各プレイヤーは自分の色のコマ一式を取ります。

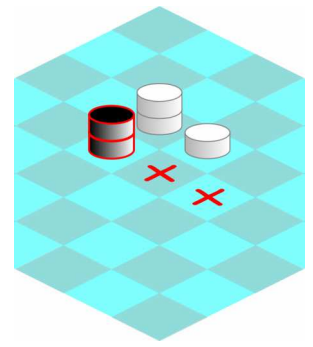
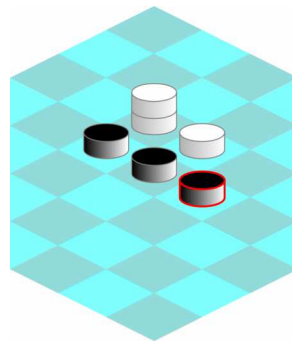
遊び方

白プレイヤーから始めます。白プレイヤーの初手の後、黒プレイヤーは色を交換しても構いません(パイルール)。

プレイヤーのいずれか一方が勝利条件に達するまで交互に手番を行います。

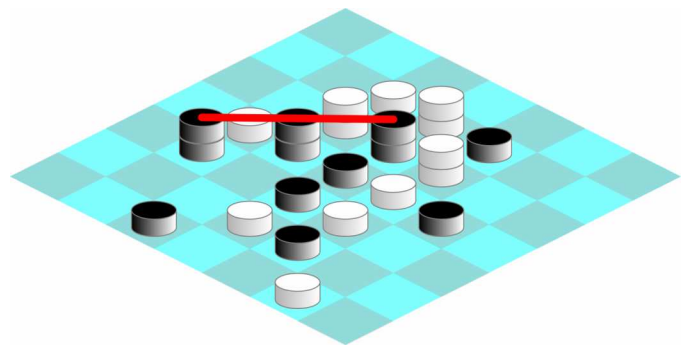
手番は、以下の順序で行います。

1. 自分の色のコマをボード上の空きマスに置きます。
2. いずれかの方向(縦横または斜め)に3個以上連続した自分の色のコマ(スタックではない)の直線を1本でも作ったら、以下を順番に行わなければなりません。
 - a. 作った直線のうち1本を選び、コマを2個取り除いて**1個は残します**。
 - b. 残したコマに自分のコマを加えて1段高くすることでスタックにします。



例: 黒プレイヤーはコマ(赤で図示)を置き、コマが3個連続する直線を作ります。次にその直線からいずれか2個を取り除き、残った1個の上にコマを乗せてスタックを作ります。

手番終了時に同色のスタックが3つ以上連続する直線が1本でもあれば、その直線の色プレイヤーの勝ちです。そうなる前にボードが全て埋まった場合は引き分けとなります。



例: 3つのスタックによる直線で黒プレイヤーの勝ち

戦略

中央の9マスは強力すぎるため、黒でプレイしている場合に相手が初手でそこに置いた場合は色を交換すべきです(パイルール)。

相手が '望まない' 3コマの直線ができるように仕向けましょう。それにより相手はコマの除去を余儀なくされ次の自分の手番にはコマを置くスペースが残ります。

スタックをあまり早く作らないようにしましょう。相手に多くのスペースを残してしまいます。

作者注

ボード上のコマ数は新しいコマを追加するたびに1個増え、スタックを作るたびに1個減ります。従って、直線を作ってスタックになった手番はボード上のコマ数は変わらないものの、空きマスは増えることになります。

これはつまり、例えばコマ2個のスタックでボード全体を埋めると仮定すると7x7マスのボードで7x7x3=147手かかります(ただしそれは無理で、可能な限り埋めるのに必要な手番数は若干少なくなります)。また、勝つための最小手番数は9手になります。