

nestorgames MOON HARVESTERS

Un jeu de plateau pour 2 à 4 joueurs de
Néstor Romeral Andrés

APERÇU

L'hélium-3 est l'un des deux seuls isotopes stables ayant plus de protons¹ que de neutrons. Ses propriétés inhabituelles donnent à l'humanité un accès à une technologie qui dépasse la science-fiction. Par exemple, en combinant l'hélium-3 superfluide avec l'hélium-4 commun, un *réfrigérateur à dilution* peut maintenir des températures cryogéniques à 2 millikelvins, et le 3He hyper-polarisé permet l'imagerie par IRM du flux d'air à l'intérieur des poumons.

Ainsi, une fois que les spéculations ont commencé sur le fait que des milliards d'années de vents solaires avaient dû incruster encore plus d'hélium-3 sur la surface de la Lune que ce que nous pouvions trouver sur Terre, il n'a pas fallu longtemps aux premières entreprises pour proposer la rentabilité de l'exploitation minière de l'hélium-3 à partir de la surface de la Lune.

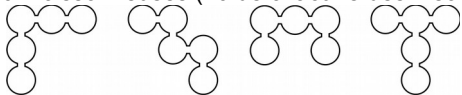
Vous êtes à la tête d'une de ces compagnies minières lunaire, avec propre système d'extraction d'hélium-3 de forme unique breveté. Bien sûr, vous devez aussi envoyer régulièrement des rovers lunaires pour identifier de nouveaux gisements d'hélium-3.

Moon Harvesters est une ré-implémentation d'un autre jeu du même auteur appelé « The Bitcoin Harvest ».

Remarque : certaines règles ont changé depuis la première édition.

MATÉRIEL

- Un plateau de la surface lunaire (grille 12×12 / 12×16)
- 40 moissonneuses (10 de chacune des 4 sortes)²:



- 80 dépôts d'hélium-3.
- 3 cratères
- Étui de jeu

MISE EN PLACE

Le plateau de jeu commence vide. Pour une partie à 2 joueurs, utilisez la partie 12×12, non ombragée du plateau ; pour 3 ou 4 joueurs, utilisez toute la grille 12×16. Laissez les dépôts d'hélium-3 à l'intérieur de l'étui de jeu.

Les joueurs jouent chacun leur tour dans le sens horaire pendant la partie. Le joueur qui a le plus récemment visité la lune (même au figuré – mais la vraie visite l'emporte sur le figuratif) commence.

¹ Faites vos propres 3He dans **Particle Accelerator** ou **Big*Bang**, aussi sur nestorgames !

² Le jeu de base à 2 joueurs et l'extension 3-4 joueurs sont vendus séparément. Chaque jeu contient 20 moissonneuses de 2 sortes.

Enchères pour les moissonneuses : placez une moissonneuse de chaque sorte et les 3 cratères à côté du plateau de jeu. À partir de la première, les joueurs chacun leur tour prennent une moissonneuse ou un cratère. Les joueurs qui ont déjà pris une moissonneuse sortent de la phase d'enchères. En conséquence, chaque joueur aura une moissonneuse (qui sera son type assigné pour le reste de la partie) et certains joueurs auront un ou plusieurs cratères.

Les joueurs qui ont pris des cratères les placent sur n'importe quelle case du plateau dans l'ordre du tour des joueurs (un cratère par case et par tour).

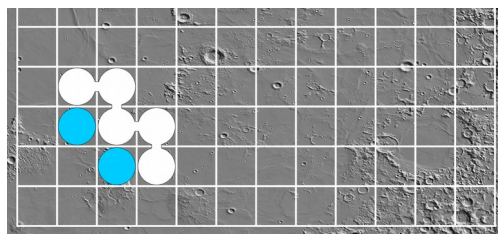
Le premier joueur place 2 dépôts d'hélium-3 de la boîte de jeu sur 2 cases inoccupées de la grille. C'est au tour du joueur suivant de jouer.

COMMENT JOUER

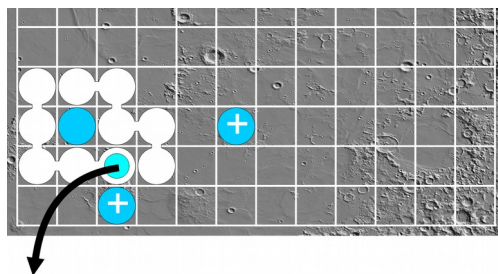
À votre tour, faites ce qui suit **dans l'ordre** :

1. Placez une de vos moissonneuses alignées avec la grille du plateau. Elle ne doit pas chevaucher une moissonneuse placée précédemment, et aucune partie de celle-ci ne peut se trouver à l'extérieur de la grille ; cependant, vous pouvez faire pivoter ou retourner la moissonneuse avant de la placer. Vous pouvez (et devriez, si vous voulez marquer des points) la placer de façon à ce qu'elle recouvre certains dépôts d'hélium-3.
2. Récupérez tous les dépôts d'hélium-3 que votre moissonneuse a recouverts.
3. Placez **2** dépôts d'hélium-3 de la boîte de jeu sur 2 cases inoccupées de la grille.

Si vous ne pouvez pas placer de moissonneuse lors de votre tour, vous passez.



Exemple : le joueur W place une moissonneuse, puis 2 dépôts.



Exemple : le joueur L place une moissonneuse sur un dépôt pour le récupérer. Puis L place 2 dépôts (marqués du symbole « + »)

FIN DE LA PARTIE

Si tous les joueurs passent consécutivement, la partie est terminée. Chaque jeton d'hélium-3 en votre possession vaut un point. Le joueur avec le plus de points gagne la partie. En cas d'égalité, le joueur qui a placé le moins de moissonneuses gagne. Si l'égalité persiste, rejouez.