

# Ostriches

A board game for 2 players by  
Bruno Faidutti and Bruno Cathala

## はじめに

**Ostriches (オストリッチ)**では、絶え間なく変わる景色の中で、2人のプレイヤーが特別な力を持ったダチョウの集団を対決させます。

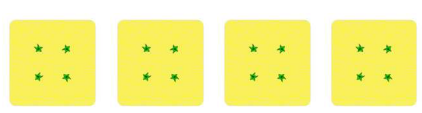
あいにくダチョウは砂に頭を突っ込んでおり、どれが自分のダチョウなのか分かりません！どんな力を持っているのかさえも！

ちょっと待った！特別な力を持ったダチョウ？ええとま...これはゲームです。とにかく楽しみましょう！

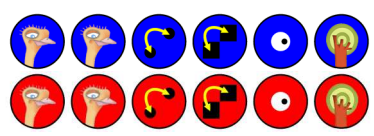
## 内容物

オストリッチには以下のものが含まれます。

- 3x3マスのタイル 4枚



- ダチョウコマ 12個 (背面は同じで各色6個)



- 茂みトークン 2個



- キャリングバッグ

## ゲームの準備

4枚のタイルを大きな6x6マスになるように置き、両プレイヤーは対面で向かい合います。

2個の茂みトークンを各プレイヤー側のタイル2枚のうち1枚の中央マスにそれぞれ1個置きます。

各プレイヤーは自分の色のコマ6個を取ります。

先手をランダムに決めます。

各プレイヤーは、自分側にある3x3マスのタイル2枚のうちいずれかの空きマスに自分のコマを1個**伏せて**置きます。これを各自6個全て置くまで交互に行います。

## ゲームの遊び方

プレイヤーは交互に手番を行います。手番では

- 1) コマ1個を移動させる
- 2) タイル1枚をいずれかの方向へ90°回転させる

### 1. コマの移動

プレイヤーは相手が先ほど移動させたコマ以外のいずれかのコマを移動させます。

コマをチェスのナイトのように移動させます。ただし移動先は空きマスでなければなりません。

コマが相手側に最も近い列の6マスのいずれか1マスに到達したら、それを表向きにしてゲーム終了までそのままにします。

表向きになったコマが**特殊能力**を持っている場合は、それが相手のコマであってもコマを動かしたプレイヤーがその特殊能力を使います。

### 特殊能力

	茂みの移動	2個の茂みトークンのうち1個をボード上の他のマスに移動する
	コマの交換	伏せられた任意のコマ2個を交換する
	目	伏せられた任意のコマ2個を見る
	タイルの交換	任意のタイル2枚を回転させずに交換する

### 2. コマの回転

プレイヤーは4枚のタイルのうちいずれか1枚を選び、タイル上のコマの位置はそのままにして時計回りか反時計回りに90°回転させます。

注意: 伏せられたコマがタイルの回転によって相手側に最も近い列に移動した場合、コマは表向きに**しません**。

## ゲームの勝利

自分のコマを先に4枚表向きにしたプレイヤーの勝ちです。