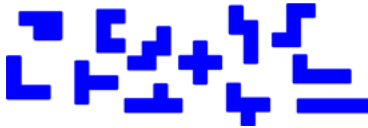


# PENTACTIC

Ein Brettspiel für 1 - 6 Spieler von  
Néstor Romeral Andrés

## EINLEITUNG

Ein **Pentomino** ist ein Spielstein, der aus fünf gleichen Quadraten, die sich an verschiedenen Seiten berühren, zusammengesetzt ist. Es gibt 12 verschiedene Pentominos.



In **PENTACTIC** versuchen die Spieler alle ihre Pentominos auf ihre Spielbretter zu legen und gleichzeitig ihre Mitspieler davon abzuhalten, indem sie auf deren Brettern Spielsteine ablegen.

Es gibt vier Spielarten:

1. Solospiel (1 Spieler): Man benötigt 1 PENTACTIC-Spiel.
2. Basisspiel (2 Spieler): Man benötigt 1 PENTACTIC-Spiel.
3. Duell (2 Spieler): Man benötigt 2 PENTACTIC-Spiele.
4. Spiel für Gruppen (3-6 Spieler): Man benötigt für jeden Spieler 1 PENTACTIC-Spiel.

Es wird empfohlen, wenn möglich, bei „Duell“ oder dem Spiel für Gruppen, andersfarbige Spiele zu verwenden.

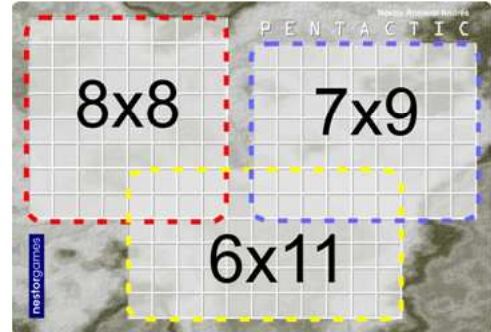
## SPIELMATERIAL

Ein **PENTACTIC**-Spiel beinhaltet:

- 12 gleichfarbige Pentominos
- 8 gleichfarbige Spielsteine (jedoch nicht in der Farbe der Pentominos)
- ein Brett mit drei Spielfeldern (8x8, 9x7, 11x6)
- ein Tragebeutel
- diese Spielregeln

## GRUNDREGELN

Das Spielbrett wird vor die Spieler gelegt. Man einigt sich darauf, auf welchem Feld gespielt werden soll (8x8, 9x7 or 11x6).



Die Spielfelder überschneiden sich, damit alle auf dem Brett Platz haben.

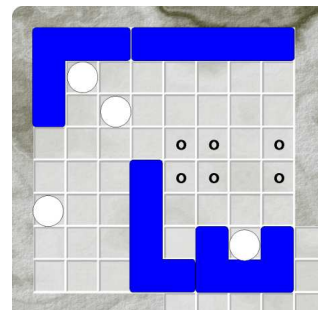
Im Basisspiel werden 2 Partien gespielt. In der ersten Partie benutzt einer der Spieler die Pentominos und der andere die Spielsteine. In der zweiten Partie werden die Rollen getauscht. Beide Partien werden auf demselben Spielfeld gespielt.

Die Spieler nehmen ihre Spielsteine (einer nimmt die Pentominos, der andere die runden Spielsteine). Der Spielstein-Spieler nimmt ein Pentomino und legt es beiseite. Es wird in dieser Partie nicht verwendet. In der zweiten Partie (die Rollen wurden getauscht) kann nicht dasselbe Pentomino noch einmal beiseitegelegt werden.

Die Spieler ziehen abwechselnd. Der Spielstein-Spieler beginnt.

Ist der **Spielstein-Spieler** an der Reihe, muss er eines der folgenden Dinge tun:

- Einen Spielstein auf einem leeren Platz auf dem Spielfeld platzieren, wobei aber nicht 2 Spielsteine auf derselben Reihe oder Spalte liegen dürfen.
- Passen, wenn kein regelgemäßer Zug möglich ist.



Erlaubte Züge für einen neuen Spielstein auf dem 8x8-Spielfeld.

Ist der **Pentomino-Spieler** an der Reihe muss er 1 Pentomino so auf das Spielfeld legen, dass es in das Raster passt und keine anderen Pentominos oder Spielsteine überlappt werden.

Das Spiel endet, wenn der Pentomino-Spieler keinen Zug mehr machen kann.

Danach errechnet der Pentomino-Spieler seinen Spielstand, indem er die Anzahl der Pentominos, die er noch nicht gespielt hat, nimmt und davon die Anzahl der Spielsteine, die noch nicht gespielt wurden, **abzieht**. Der Spielstand kann auch negativ sein.

Der Spieler mit dem **niedrigeren** Spielstand nach zwei Partien gewinnt. Es kann auch ein Unentschieden geben.

Beispiel:

Partie 1:

Spieler A (Spielsteine) gegen Spieler B (Pentominos).

3 Pentominos – 1 Spielstein = 2 Punkte für B

Partie 2:

Spieler A (Pentominos) gegen Spieler B (Spielsteine).

2 Pentominos – 2 Spielsteine = 0 Punkte für A

A gewinnt das Spiel!

## DUELL-REGELN

Im Duell-Spiel werden beide Partien zur selben Zeit mit zwei Spielbrettern (eines für jeden Spieler) gespielt. Nun benutzt jeder Spieler die Pentominos auf seinem Brett und die Spielsteine auf dem Brett des Mitspielers.

Jeder Spieler entfernt zunächst ein Pentomino des Mitspielers und legt es beiseite. Wer das zuerst machen darf, wird per Zufall entschieden.

Das Spiel wird in Runden gespielt. Jede Runde hat zwei Phasen:

1. **Spielstein-Phase:** Jeder Spieler platziert einen Spielstein (**gemäß den Regeln**) auf dem Spielbrett des Mitspielers oder setzt aus.
2. **Pentomino-Phase:** Jeder Spieler platziert ein Pentomino (**gemäß den Regeln**) auf seinem Spielbrett oder setzt aus.

Wenn keiner der Spieler mehr regelgemäß ein Pentomino platzieren kann, endet das Spiel.

Der Spielstand wird errechnet, indem die Anzahl der noch nicht platzierten Spielsteine und die Anzahl

der noch nicht platzierten Pentominos **des jeweiligen Spielers addiert** werden.

Der Spieler mit dem niedrigeren Spielstand gewinnt das Duell. Unentschieden sind möglich.

## SPIEL FÜR GRUPPEN (3-6 Spieler)

Im Spiel für Gruppen benötigt jeder Spieler ein eigenes **PENTACTIC**-Spiel.

Es wird wie beim Duell gespielt, jedoch mit folgenden Änderungen:

Ein Startspieler wird gewählt (Spieler A).

Es wird gegen den Uhrzeigersinn gespielt.

Beginnend mit A, entfernt jeder Spieler 1 Pentomino von einem beliebigen anderen Spieler, **der noch 12 Pentominos besitzt**. Am Ende dieser Spielphase muss jeder Spieler 11 Pentominos besitzen.

Danach wird das Spiel mit 2 Phasen (wie beim Duell) gespielt:

1. **Spielstein-Phase:** Jeder Spieler platziert gemäß den Regeln 1 seiner Spielsteine auf einem **beliebigen anderen** Spielbrett eines Mitspielers oder setzt aus. Mehrere Spieler dürfen einen Spielstein auf demselben Spielbrett platzieren!
2. **Pentomino-Phase:** Jeder Spieler platziert gemäß den Regeln 1 Pentomino auf seinem eigenen Spielbrett oder setzt aus.

Wenn keiner der Spieler mehr ein Pentomino platzieren kann, endet das Spiel.

Der Spielstand wird errechnet, indem jeder Spieler die Anzahl **SEINER** Spielsteine und **SEINER** Pentominos, die er noch nicht gespielt hat, **addiert**.

Der Spieler mit dem niedrigsten Spielstand gewinnt das Spiel. Unentschieden sind möglich.

## SOLOSPIEL

Der Spieler wählt eines der Spielfelder und platziert einige Spielsteine auf zufällige Plätze auf dem Spielfeld gemäß dieser Liste:

- 8x8-Spielfeld: 4 Spielsteine.
- 9x7-Spielfeld: 3 Spielsteine.
- 11x6-Spielfeld: 6 Spielsteine.

Jetzt versucht der Spieler alle seine Pentominos auf dem Spielfeld zu platzieren.

Viel Spaß!