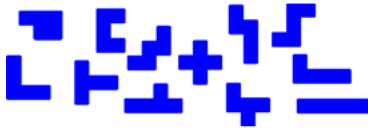


PENTACTIC

Un juego de **Néstor Romeral Andrés**.
De 1 a 6 jugadores.

INTRODUCCION

Un **pentomino** es una pieza compuesta por 5 cuadrados congruentes, unidos por sus lados. Hay 12 tipos de pentominos.



En **PENTACTIC**, los jugadores intentarán colocar todos sus pentominos en sus correspondientes tableros mientras colocan piedras en los tableros de los contrincantes para impedir que hagan lo mismo.

Hay 4 tipos de juego:

1. Solitario (1 jugadores): Necesitas 1 juego de PENTACTIC.
2. Básico (2 jugadores): Necesitas 1 juego de PENTACTIC.
3. Duelo (2 jugadores): Necesitas 2 juegos de PENTACTIC.
4. Juego en grupo (3-6 jugadores): Necesitas un juego de PENTACTIC para cada jugador.

Se recomienda utilizar juegos de fichas de diferente color en el tipo 'Duelo' y en el juego en grupo. PENTACTIC está disponible en 6 colores diferentes.

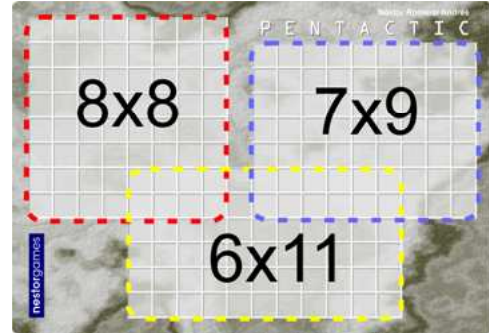
COMPONENTES

PENTACTIC incluye:

- 12 pentominos del mismo color
- 8 'piedras' grises
- Un tablero con 3 cuadrículas de juego (8x8, 9x7 o 11x6)
- Un estuche de transporte
- Esta hoja de reglas

JUEGO BASICO

Coloca el tablero entre los jugadores y elige la cuadrícula en la que vais a jugar (8x8, 9x7 o 11x6).



Las cuadrículas están ligeramente superpuestas para que quepan en el tablero.

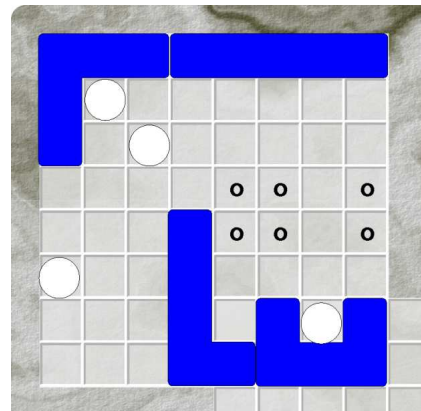
En el juego básico se juegan 2 partidas. En la primera partida, uno de los jugadores usa los pentominos y el otro las piedras. En la segunda al revés. Ambas partidas deben jugarse en la misma cuadrícula.

Los jugadores toman sus piezas (uno los pentominos y el otro las piedras). El jugador 'piedras' toma uno de los pentominos del adversario y lo retira del juego (no se utilizará en esta partida). En la segunda partida (roles cambiados) no puede descartarse el mismo pentomino.

Los jugadores alternan su turno durante la partida, comenzando por el jugador 'piedras'.

En su turno, el jugador '**piedras**' debe hacer **una** de estas **dos** cosas:

- Colocar una piedra en un espacio libre de la cuadrícula, de forma que no haya dos piedras en la misma fila o columna.
- Pasar, si no puede colocar una piedra de forma legal.



Colocaciones legales de una nueva piedra (8x8)

En su turno, el jugador '**pentominos**' debe colocar 1 pentomino en la cuadrícula de forma que encaje en los cuadrados y sin tapar a otra pieza (ni pentomino ni piedra).

El juego termina cuando el jugador '**pentominos**' no puede hacer una jugada legal.

Entonces el jugador '**pentominos**' calcula su puntuación restando el número de pentominos que no ha colocado menos el número de piedras que su oponente no ha colocado. Esta puntuación puede ser negativa.

El jugador con **menos** puntos tras las dos partidas pierde. Es posible el empate.

Ejemplo:

Partida 1:

A (piedras) contra B (pentominos).

3 pentominos – 1 piedra = 2 puntos para 'B'

Partida 2:

A (pentominos) contra B (piedras).

2 pentominos – 2 piedras = 0 puntos para 'A'

¡'A' gana!

DUELO

En el modo 'duelo' ambas partidas se juegan a la vez con 2 tableros (uno para cada jugador). Cada jugador usa pentominos en su tablero y piedras en el del adversario.

Cada jugador retira un pentomino de su oponente (no se podrá utilizar). Se elige el jugador inicial.

Se juega por turnos. Cada turno tiene 2 fases:

1. **Fase de 'piedras'**: Cada jugador coloca 'legalmente' una piedra en el tablero del contrario, o pasa.

2. **Fase 'pentomino'**: Cada jugador coloca un pentomino legalmente en su propio tablero, o pasa.

Cuando ninguno de los jugadores puede colocar un pentomino la partida termina.

Para calcular tus puntos, **suma** todas tus piezas no utilizadas (pentominos y piedras).

El jugador con **menos** puntos gana el duelo. Los empates son posibles.

JUEGO EN GRUPO (3-6 jugadores)

En el juego en grupo, cada jugador necesita un juego de PENTACTIC.

Se juega como el 'duelo', pero con las siguientes reglas:

Se determina un jugador inicial (A).

Se juega en sentido contrario a las agujas del reloj.

Comenzando por 'A', cada jugador retira un pentomino de otro jugador que aún tenga 12. Al final de esta fase, cada jugador debe tener 11 pentominos.

Se juega por turnos. Cada turno tiene 2 fases (como en 'duelo'):

1. **Fase de 'piedras'**: Cada jugador coloca 'legalmente' una piedra en el tablero de un contrario **cualquiera**, o pasa. ¡Esto puede provocar que varios jugadores coloquen sus piedras en el mismo tablero!

3. **Fase 'pentomino'**: Cada jugador coloca un pentomino legalmente en su propio tablero, o pasa.

Cuando ninguno de los jugadores puede colocar un pentomino la partida termina.

Para calcular tus puntos, **suma** todas tus piezas no utilizadas (pentominos y piedras).

El jugador con **menos** puntos gana el duelo. Los empates son posibles.

SOLITARIO

Elige una de las cuadrículas y coloca algunas piedras aleatoriamente, según esta tabla:

- 8x8: 4 piedras.
- 9x7: 3 piedras.
- 11x6: 6 piedras.

Ahora intenta colocar todos los pentominos legalmente en la cuadrícula.

Que te diviertas.