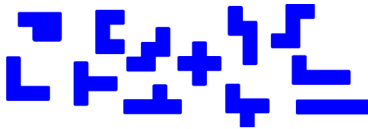


PENTACTIC

A board game for 1 to 6 players by
Néstor Romeral Andrés

はじめに

ペントミノは同じ形の四角形が5個つながったコマで、12種類のペントミノがあります。



PENTACTIC (ペンタクティック) では、プレイヤーは自分のボードに自分のペントミノを全て置こうとして、相手のボードにはカウンターを置いてそれを妨害します。

4種類の遊び方があります:

1. ソロプレイ(1人用): ペンタクティックが1セット必要です。
2. 基本プレイ(2人用): ペンタクティックが1セット必要です。
3. デュエル(2人用): ペンタクティックが2セット必要です。
4. マルチプレイヤー(3~6人用): ペンタクティックがプレイ人数分必要です。

可能なら「デュエル」と「マルチプレイ」では異なる色のセットを使用することをお勧めします。

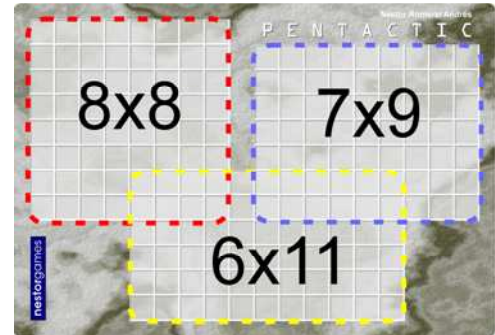
内容物

ペンタクティックには以下のものが含まれます:

- 同色のペントミノ12個
- 同色のカウンター8個 (ただしペントミノの色ではない)
- 3つのグリッドがあるボード (8x8マス, 9x7マス, 11x6マス)
- キャリングケース
- このルールシート

基本ルール

プレイヤーの前にボードを置き、どのグリッドを使うか選びます(8x8マス, 9x7マス, 11x6マス)。



グリッドは少し重なっているためパッド内に全て収まる。

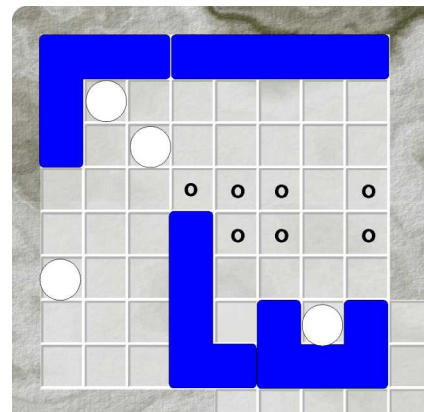
基本ゲームでは2回プレイします。1回目に一方のプレイヤーがペントミノを使い、もう一方のプレイヤーがカウンターを使います。2回目はその役割を逆にします。2回とも同じグリッドでプレイします。

プレイヤーは自分のコマ(一方はペントミノでもう一方はカウンター)を取ります。「カウンター」プレイヤーはペントミノのうち1個を取り除きます。この回ではそのペントミノは使いません。2回目(役割交代後)に同じペントミノを取り除くことはできません。

「カウンター」プレイヤーから始めて、交互に手番を行います。

「カウンター」プレイヤーの手番では、以下の2つのうち1つを行わなければなりません:

- 同じ行または列に2つのカウンターを置かないようにして、ボード上の空きマスにカウンターを置きます。
- 上記配置ルールで置けない場合はパスします。



新たなカウンターが置ける場所(8x8マスボード)

「**ペントミノ**」プレイヤーの手番では、他のコマ(カウンターまたはペントミノ)に重ならないようにしてボード上のグリッドに沿ってペントミノを1個を置きます。

「**ペントミノ**」プレイヤーがペントミノを置けなければゲーム終了です。

「**ペントミノ**」プレイヤーは残っている(置かなかった)ペントミノの数から、残っている(置かなかった)カウンターの数を引いたスコアを計算します。このスコアはマイナスになることがあります。

2回のゲームの後にスコアが**低い**プレイヤーの勝ちです。引き分けもあり得ます。

例:

1回目:

プレイヤーA(カウンター)対プレイヤーB(ペントミノ)

ペントミノ3個 - カウンター1個 = プレイヤーBは2点

2回目:

プレイヤーA(ペントミノ)対プレイヤーB(カウンター)

ペントミノ2個 - カウンター2個 = プレイヤーAは0点

プレイヤーAの勝ち!

デュエルルール

「デュエル」モードでは、2枚のボード(1プレイヤーにつき1枚)で同時にプレイします。したがって各プレイヤーは自分のボードでペントミノを使い、相手のボードでカウンターを使います。

各プレイヤーは相手のペントミノを1個取り除きます。ランダムに先手を決めます。

交互に手番を行います。手番には2フェーズあります:

1. 「**カウンター**」フェーズ: 配置ルールに従って相手のボードにカウンターを置くか、パスします。
2. 「**ペントミノ**」フェーズ: 配置ルールに従って自分のボードにペントミノを置くか、パスします。

どちらのプレイヤーもペントミノを置けなくなったらゲーム終了です。

残っている**自分の**カウンターとペントミノの数を合計してスコアを計算します。

スコアの**低い**プレイヤーの勝ちです。引き分けもあり得ます。

マルチプレイヤー(3~6人用)

マルチプレイヤーモードでは、各プレイヤーに**ペンタクティック**が1セットずつ必要です。

このモードは「デュエル」モードのようにプレイしますが、以下のルールがあります:

スタートプレイヤーをランダムに決めます(プレイヤーA)。

ゲームは反時計回りの順にプレイします。

Aから始め、各プレイヤーは**まだ12個ペントミノがある**いずれかのプレイヤーからペントミノを**1個**取り除きます。このフェーズの終了後、全てのプレイヤーには11個のペントミノがなければなりません。

その後、順に2フェーズ(「デュエル」のように)プレイします。

1. 「**カウンター**」フェーズ: 配置ルールに従って他プレイヤーのいずれか1人のボードに自分のカウンターを1個置くか、パスします。複数のプレイヤーが同じボードにカウンターを置くことができます!
2. 「**ペントミノ**」フェーズ: 配置ルールに従って自分のボードにペントミノを置くか、パスします。

誰もペントミノが置けなくなったらゲーム終了です。

残っている**自分の**カウンターとペントミノの数を合計してスコアを計算します。

スコアの最も低いプレイヤーの勝ちです。引き分けもあり得ます。

ソロプレイ

グリッドを選び、以下の表に従って数個のカウンターをランダムに空きマスへ置きます。

- 8x8グリッド: カウンター4個
- 9x7グリッド: カウンター3個
- 11x6グリッド: カウンター6個

配置ルールに従ってボード上に全てのペントミノを置いてください。

楽しみましょう!