

# PiFroG

A board game for 2 players designed and illustrated by  
Angelo Porazzi

## はじめに

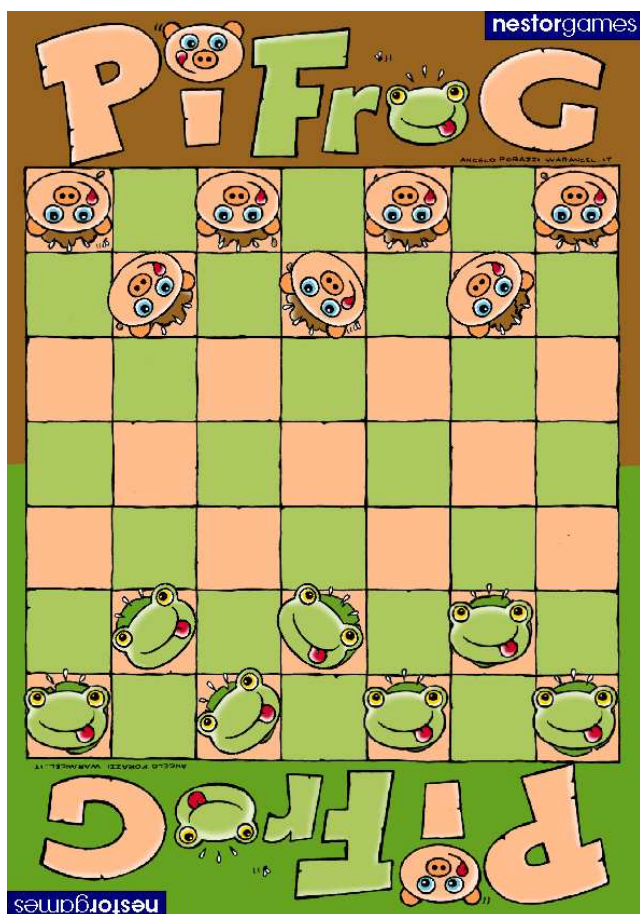
**PiFroG (ピフログ)** は、カエルのチームと豚のチームが勝利をかけて戦うチェッカーのようなゲームです。カエルは素早く、容易にジャンプできますが、豚は強く、相手を押しつぶすことができます。あなたはカエルと豚のどちらが好きですか？好きな方を選んでプレイしてください！

## 内容物

- ピフログボード (7x7マス)
- 豚 7匹
- カエル 7匹
- キャリングケース

## ゲームルール

「豚」プレイヤーは泥の水たまりに1匹ずつ豚を置き、8方向(縦横斜め)のいずれかの方向へ向けます。次に「カエル」プレイヤーはスイレンに1匹ずつカエルを置き、8方向(縦横斜め)のいずれかの方向へ向けます。



初期配置例

若いプレイヤーから始めます。プレイヤーは少なくとも1つの勝利条件を満たすまで交互に手番を行います:

1. 一方のチームが相手のコマを5個捕獲する。
2. 一方のチームのコマ3個が相手の開始マス3箇所にそれぞれある。

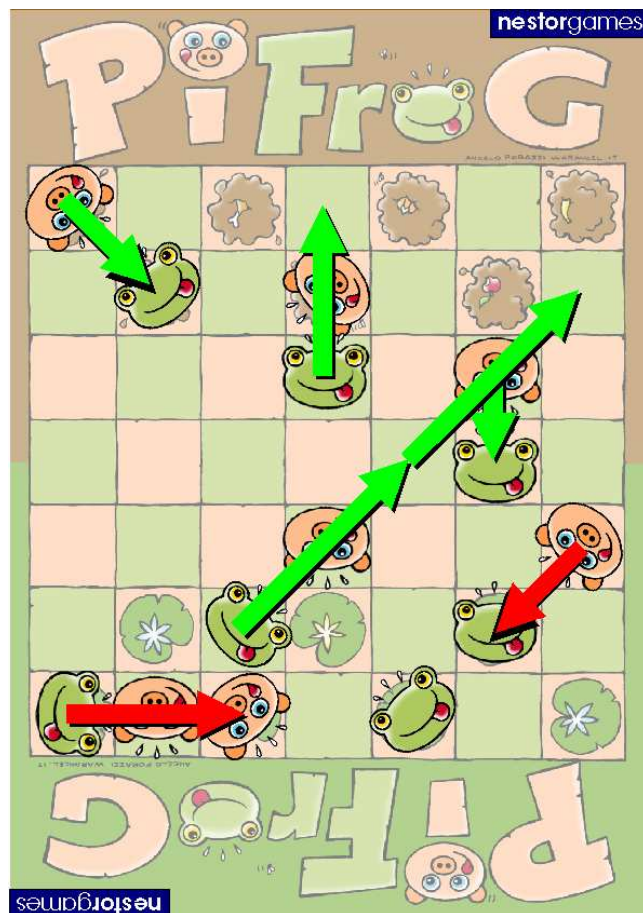
手番では、プレイヤーは次の3つのうちいずれか1つを行わなければなりません:

1. 8方向のうち元々向いていた方向以外のいずれかの方向へコマを回転させる。
2. コマが向いている方向へそのコマを1マス前進させる。
3. 相手のコマを捕獲する。

カエルと豚は異なる方法で捕獲します:

- カエルは相手のコマに向いている方向にへジャンプして、相手のコマの直後に着地することで捕獲します(チェッカーのように)。2匹の豚が直線上にいれば「ダブルジャンプ」で捕獲することができます。
- 豚はチェスのキングのように(そのコマが向いている方向の)隣接コマを「押しつぶして」捕獲します。

ただし、相手のコマの後ろに他の相手のコマがある場合は捕獲することができません！



可能な捕獲(緑)と不可能な捕獲(赤)

カエルはジャンプしながら食べるため早いのですが、豚には相手の背後のマスに着地する必要がないためにボードの端にいる相手を押しつぶすことができるという利点があります。

カエルと豚のどちらでも勝てるプレイヤーこそが本当に完璧なプレイヤーとなるでしょう...そう、真のピフログに！