

PILUS

Rainbows

(arcoíris)

Una expansión para PILUS
de **Kris J Wolff**

Cuando ya te has familiarizado con PILUS usando las losetas normales, añade estas 'losetas arcoíris'. Añaden nuevos retos y estrategias al juego, así como oportunidades de conseguir muchos mas puntos.

Preparación

Prepara la partida igual que en PILUS, pero añadiendo las losetas arcoíris.

Tras mezclar las losetas y colocarlas en pilas boca abajo, retira unas cuantas según el número de jugadores:

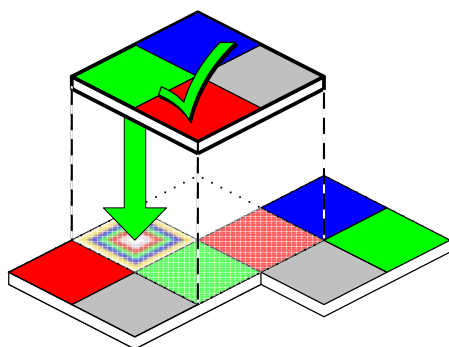
- 2 jugadores: Retira 1
- 3 jugadores: No retires ninguna
- 4 jugadores: Retira 3

Reglas

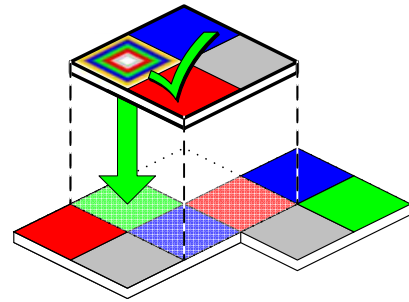
Las reglas son las mismas que en PILUS, excepto por las siguientes:

Colocar una loseta

Cuando se coloca una loseta sobre un arcoíris, cualquier color es válido.

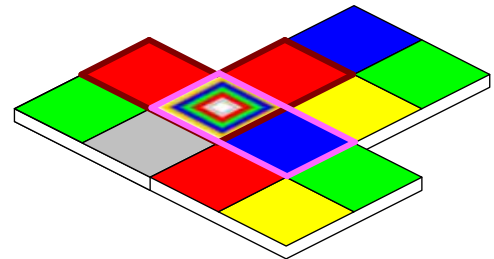


Asimismo, un cuadrado arcoíris sustituye a cualquier color cuando se coloca encima de otro.



Puntuación

Cuando se consideran regiones, los arcoíris sustituyen a 'todos' los colores. Son parte de cualquier región adyacente. Pero cada región debe incluir cuadrados de al menos 2 losetas distintas.

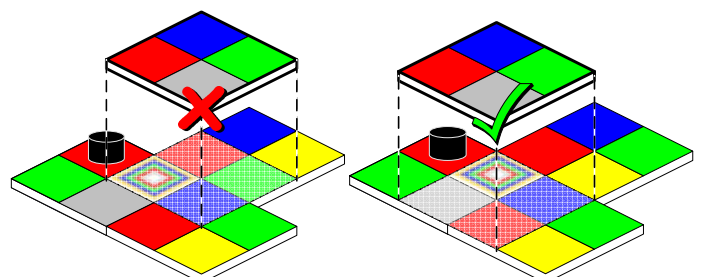


El arcoíris forma parte de una región de 3 cuadrados (roja) y una de 2 cuadrados (azul). No hay región gris, ya que los cuadrados son de la misma loseta.

Fichas

Las fichas no pueden colocarse en arcoíris.

Cuando una región protegida incluye un arcoíris, el cuadrado del arcoíris no está protegido:



El jugador 'triángulo' no puede colocar la loseta de forma que cubra uno de los cuadrados rojos, ya que la región roja está protegida por la ficha redonda. Pero puede colocar la loseta de la segunda forma, ya que el arcoíris no está protegido.