

PILUS

Rainbows

An expansion for PILUS
by Kris J Wolff

通常のタイルを使ってPILUSをプレイすることに慣れたら虹タイルを加えてみましょう。これらはより多くの得点を獲得するための新たな挑戦と機会を追加します！

ゲームの準備

準備は元のゲームと同じです。元のタイルに虹タイルを混ぜてシャッフルします。

各プレイヤーの手番数が同じになるように、ゲームから一定数のタイルを取り除きます。

2人用ゲーム: タイルを1枚取り除きます。

3人用ゲーム: タイルは取り除きません。

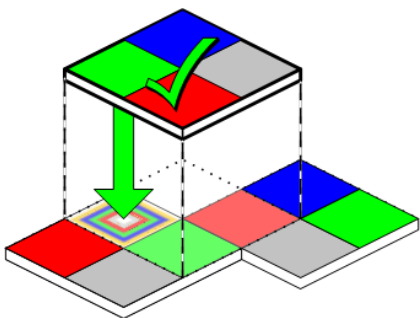
4人用ゲーム: タイルを3枚取り除きます。

ルール

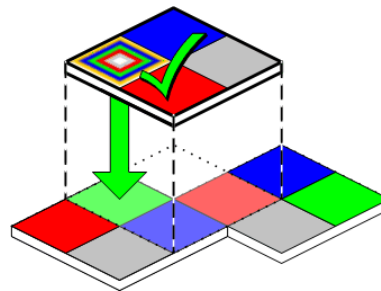
虹タイルに関する以降のルールを除き、元のゲームと同様のルールです。

タイルの配置

虹タイルの上にタイルを置く場合、虹のマスの上に置く色は何色でもマッチしていると見なされます:

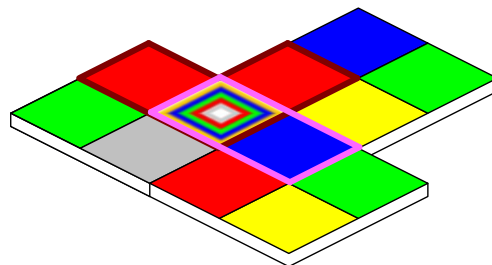


虹のマスはどの色の上にも置いて色がマッチしていると見なされません:



得点の獲得

領域において虹のマスは「全ての色」と見なします。これらは隣接しているいずれの領域の一部でもあります。ただし、領域には少なくともタイルが2枚は含まれていなければなりません:

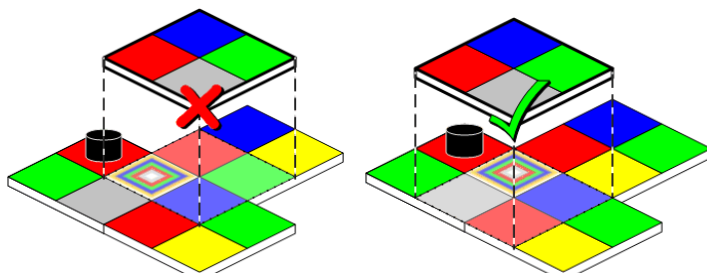


(虹のマスは3マスの赤い領域と2マスの青い領域の一部。しかし、灰色のマスは同じタイルのマスしか含まれないため、灰色の領域はない)

ポーン

ポーンは虹色のマスに置いたり移動したりすることはできません。

守られた領域が虹のマスを含んでいる場合、虹のマス自体は守られていません:



(三角のプレイヤーは、円のプレイヤーに守られている赤いマスのいずれかを覆うようにタイルを置くことはできないが[左図]、円のポーンに守られていないマスとしてなら、虹のマスの上に置くことができる[右図])