

SNORKELS

„The Capture Game“
von Mark Engelberg

EINLEITUNG

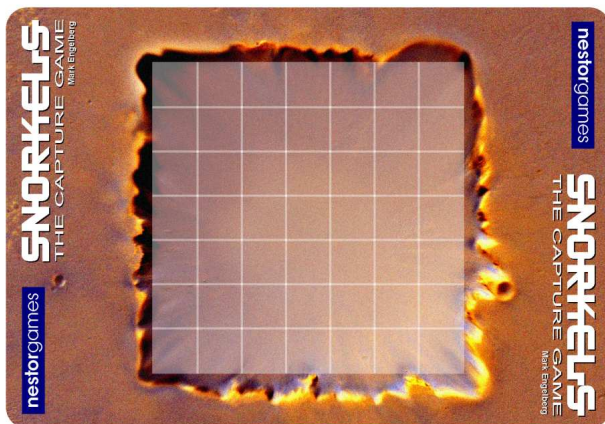
Besuchen Sie die Snorkels (auf Deutsch: die „Schnorchels“), die freundlichen Außerirdischen vom Planeten Deneb Gamma IV. Ein Spieler übernimmt die **grünen**, der andere Spieler die **lilafarbenen** Schnorchels. In jeder Runde legen Sie einen Ihrer Schnorchels auf das Brett. Schnorchels bewegen sich nicht mehr, wenn sie einmal platziert wurden.

Jeder Schnorchel hat vier Atemschläuche, die aus seinem Körper kommen. Wenn alle diese Schläuche blockiert sind, entweder durch die Wand am Rand des Spielfelds oder durch gegnerische Schnorchels, erstickt so ein Schnorchel und wird vom Gegner geschlagen. Der erste Spieler, der geschlagen wird, verliert das Spiel.

SPIELMATERIAL

Snorkels beinhaltet:

- Ein 7x7-Spielbrett (der quadratische Krater auf Deneb Gamma IV).



- 24 **grüne** and 24 **lilafarbene** Schnorchels.



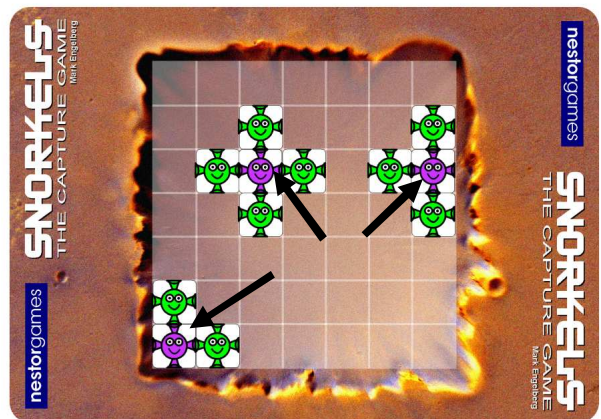
- 3 „Steine“.
- Tragetasche.

SPIELREGELN

Den ersten Zug im Spiel machen immer die **lilafarbenen** Schnorchels. Ein Spieler platziert den ersten **lilafarbenen** Schnorchel auf ein leeres Feld. Der andere Spieler entscheidet sich dann, ob er **lila** oder **grün** spielen will. Der **grüne** Spieler fährt dann mit dem Spiel fort. Diese Regel, die in Strategiespielen sehr üblich und als „Pie Rule“ bekannt ist, gewährleistet, dass der erste **lilafarbene** Schnorchel fair für beide Spieler platziert wird.

SCHLAGEN

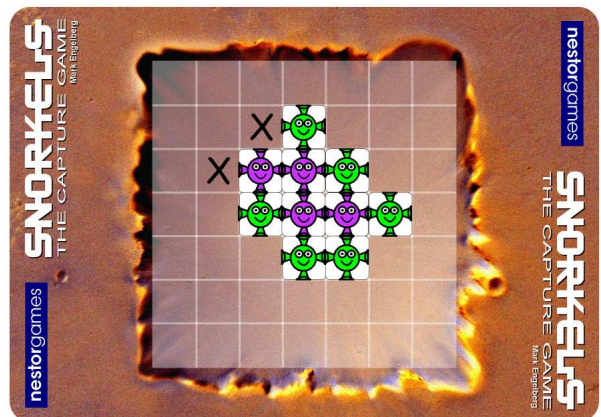
Wenn alle Atemschläuche eines Schnorchels durch die Wände am Rand des Spielbretts oder durch gegnerische Schnorchels blockiert sind, wird der Schnorchel vom Gegner geschlagen.



Beispiele für geschlagene Schnorchels (lila)

ATEMSCHLÄUCHE TEILEN

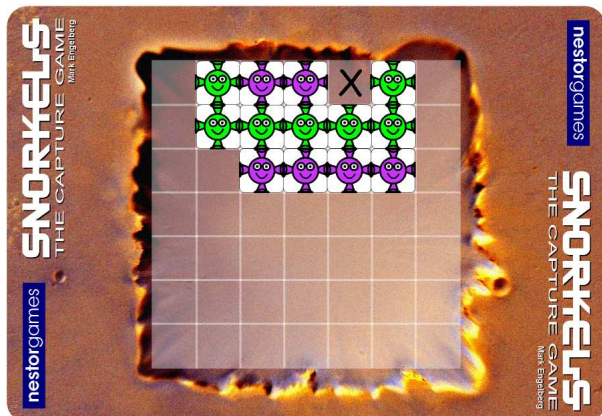
Gleichfarbige Schnorchels teilen ihre Atemschläuche freundschaftlich, wenn sie einander berühren. Sie können dann nur als Gruppe geschlagen werden, wenn alle ihre Atemschläuche blockiert sind.



Die lilafarbene Gruppe ist sicher, weil sie immer noch zwei offene Atemschläuche hat.

SELBST SCHLAGEN

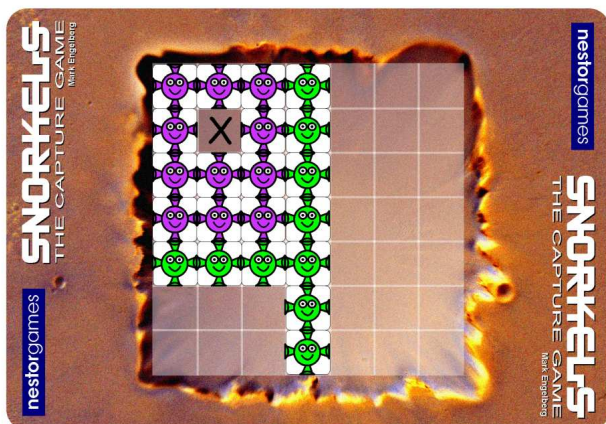
Wenn man einen Zug macht, der die Atemschläuche einer eigenen Gruppe vollständig blockiert, verliert man das Spiel.



Wenn Lila hier (X) spielt, dann schlägt sich Lila selbst und Grün gewinnt das Spiel.

GEGENSEITIGE BLOCKADE

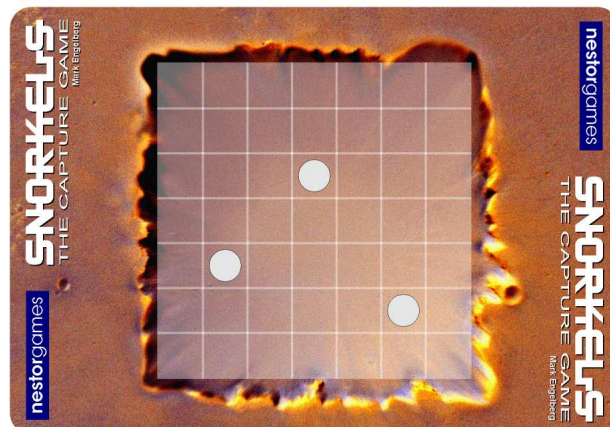
Es ist manchmal möglich, dass ein Spieler einen Zug macht, der sowohl grüne als auch lilafarbene Schnorchels auf einen Schlag blockiert. In diesem Fall gewinnt der Spieler, der diesen Zug macht. Der Gegner wird zuerst geschlagen.



Wenn Grün bei X spielt, entsteht ein einzelner grüner Schnorchel und eine Gruppe von lilafarbenen Schnorchels, die beide keine offenen Atemschläuche mehr haben. Weil es der Zug von Grün war, wird zuerst die lilafarbene Gruppe geschlagen und Grün gewinnt das Spiel.

HINDERNISSE

Für eine größere Herausforderung können die Spieler vor dem Spiel bis zu drei Steine auf dem Brett verteilen. Diese Hindernisse blockieren ebenfalls die Atemschläuche, wie die Wände am Spielfeldrand. Man muss sehr vorsichtig sein, wenn man in der Nähe dieser Hindernisse spielt – es ist dann viel leichter geschlagen zu werden!



Steine auf dem Spielbrett

STRATEGIETIPPS

Erfahrene Spieler sind sicher nicht leicht zu schlagen, aber weil man immer einen Zug machen muss, wird sich das Spielbrett früher oder später soweit füllen, dass einer der Spieler zwangsläufig geschlagen wird. Experten konzentrieren sich daher bei Beginn des Spiels auf die Einnahme größerer Bereiche, über die sie dann sicher ins Endspiel kommen.

ÜBER DAS SPIEL

Das Spielsystem „Umzingeln um zu schlagen“ kommt vom antiken Strategiespiel **Go** aus Asien, das gemeinhin als das anspruchsvollste Spiel überhaupt gerühmt wird. Im **Go**-Spiel werden geschlagene Steine vom Brett entfernt und das Spiel wird danach fortgeführt. Die Spieler dürfen passen, wenn sich das Brett weiter füllt (im Gegensatz zum Zugzwang bei Snorkels, der eventuell zum Selbstmord führen kann). Außerdem werden bei **Go** am Ende die Größen der jeweils von den Spielern eroberten Bereiche zur Ermittlung des Gewinners herangezogen.

Wenn man ein **Snorkels**-Experte geworden ist, ist man zugleich auch auf bestem Wege zu einem starken **Go**-Spieler! Mehr Informationen zu **Go** gibt es z. B. auf dgb.de und usgo.org.