

SPANGLES

A game for 2 players by **David Smith**

内容物

- 2色の正三角形 50枚 (各25枚)
- キャリングケース

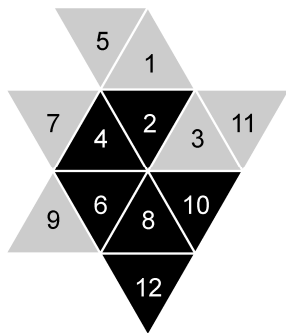
ゲームルール

各プレイヤーは1色を担当します。

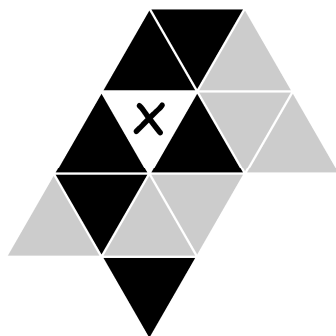
プレイヤーは交互に自分の色のタイルをプレイエリアに置きます。最初のタイルが配置された以降は、既に配置された1枚以上の任意の色のタイルに辺同士が接するように置きます。これを勝利条件に達するか引き分けになるまで続けます。

3つの頂点が同じ色のタイルで構成された、4枚のタイルからなる三角形ができたらしちにゲームが終了します。その頂点の色のプレイヤーが勝者です。もしも両プレイヤーが同時に勝利条件に達した場合、最後にタイルを置いたプレイヤーの勝ちです。

50枚のタイルが全て置かれても両プレイヤーが勝利条件に達しなかった場合は引き分けです。



ゲーム例1: 先手の白は隣接する2枚のタイル(2と4)の危険に気付かず、12手目に「ロールバックアンドダブルアタック」戦略によって負けます。



ゲーム例2: 白の手番。三角形の中央が空いているため黒はまだ勝ちではありません。白はそのマークされた穴にタイルを置くことで、3つの頂点が自分の色で構成された三角形を完成させて勝ちます。

SPANGLES

A game for 2 players by **David Smith**

内容物

- 2色の正三角形 50枚 (各25枚)
- キャリングケース

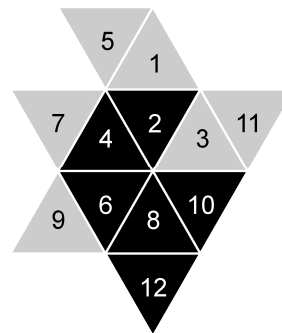
ゲームルール

各プレイヤーは1色を担当します。

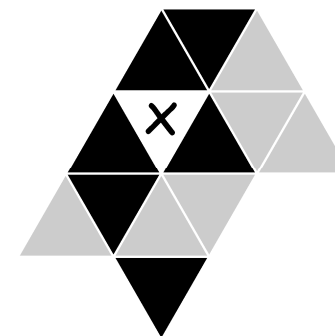
プレイヤーは交互に自分の色のタイルをプレイエリアに置きます。最初のタイルが配置された以降は、既に配置された1枚以上の任意の色のタイルに辺同士が接するように置きます。これを勝利条件に達するか引き分けになるまで続けます。

3つの頂点が同じ色のタイルで構成された、4枚のタイルからなる三角形ができたらしちにゲームが終了します。その頂点の色のプレイヤーが勝者です。もしも両プレイヤーが同時に勝利条件に達した場合、最後にタイルを置いたプレイヤーの勝利です。

50枚のタイルが全て置かれても両プレイヤーが勝利条件に達しなかった場合は引き分けです。



ゲーム例1: 先手の白は隣接する2枚のタイル(2と4)の危険に気付かず、12手目に「ロールバックアンドダブルアタック」戦略によって負けます。



ゲーム例2: 白の手番。三角形の中央が空いているため黒はまだ勝ちではありません。白はそのマークされた穴にタイルを置くことで、3つの頂点が自分の色で構成された三角形を完成させて勝ちます。