

TOPOLOGY

Un juego para 2 a 4 personas de
Markus Hagenauer y Gerd Breitenbach

INTRODUCCION

En Topology, los jugadores colocan por turno sobre la mesa unas piezas formadas por 2 hexágonos unidos entre sí, con 5 líneas blancas dibujadas en ellos, con el objetivo de crear caminos cerrados. Cuanto más largo es el camino, más puntos vale.

COMPONENTES

Topology incluye:

- 52 piezas (de dos hexágonos) de 26 diseños diferentes (dos de cada)
- Bolsa.

OBJETIVO

Colocando piezas, los jugadores deben intentar cerrar caminos, y si es posible rodear a otros caminos cerrados, para conseguir puntos.

PREPARACION

Las piezas se mezclan boca abajo (o dentro de la bolsa). Se coge una pieza aleatoriamente y se coloca en el centro de la mesa.

REGLAS PARA 2 JUGADORES

El primer jugador toma 3 piezas y las coloca boca arriba. Después las coloca de forma adyacente a las losetas ya jugadas en la mesa.

Entonces anota los puntos por los caminos que ha creado (ver PUNTUACION).

Su oponente revela otras tres piezas y las coloca adyacentes a otras piezas ya jugadas. Entonces puntúa también.

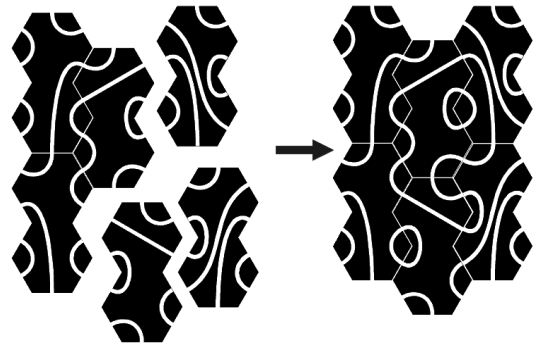
La partida continúa hasta que no quedan más losetas por jugar. El jugador con mayor puntuación gana la partida.

Si hay un empate, el jugador que colocó la última pieza pierde.

PUNTUACION

Cada parte de un camino cerrado que pase por una pieza cuenta como 1 punto. Si un camino cerrado previamente es rodeado por otro nuevo camino cerrado, el jugador recibe los puntos de ambos caminos. Si en un mismo turno se crea un camino cerrado y se rodea con otro camino cerrado, se puntúa dos veces el camino que ha sido rodeado (una vez por crearlo y otra por rodearlo).

Ejemplo



Se colocan las tres piezas en la posición indicada, de forma que se cierran 3 caminos. El más grande tiene 10 fragmentos y rodea a un camino cerrado de 2 fragmentos (que se puntúa dos veces, porque se ha creado y se ha rodeado en este turno).

Además, hay otro camino cerrado fuera de 2 fragmentos. Así que en este turno el jugador recibe $10 + 2 \times 2 + 2 = 16$ puntos.

REGLAS PARA 3 Y 4 JUGADORES

Con 3 o 4 jugadores, en cada turno se juegan 2 piezas en vez de 3. El jugador inicial sólo usa una pieza en el primer turno.

VARIANTE AVANZADA (2 JUGADORES)

Al comienzo del turno sólo se revelan 2 piezas. Entonces el jugador decide si quiere revelar otra pieza, o girar una pieza ya jugada 180 grados.

Esto es útil si la rotación abre algún camino largo que puede cerrarse otra vez con las nuevas piezas. Sólo puntúan los caminos creados por colocación de piezas, no por rotación.