nestorgames

tritt

A strategy board game for 2 players by
Néstor Romeral Andrés

はじめに

TRITT(トリット) は、青-オレンジ-青 (**bob**) またはオレンジ-青-オレンジ (**obo**) の順に3つの点が並んだ**Tritton(トリトン)**と呼ぶ特殊コマを使います。

トリットのゴールは、相手の色の点を一直線に3つ並べることなく、自分の色の点を一直線に3つ並べることです。

初版は2009年にリリースされ、この新しいルールブックはその問題点を修正しています。

内容物

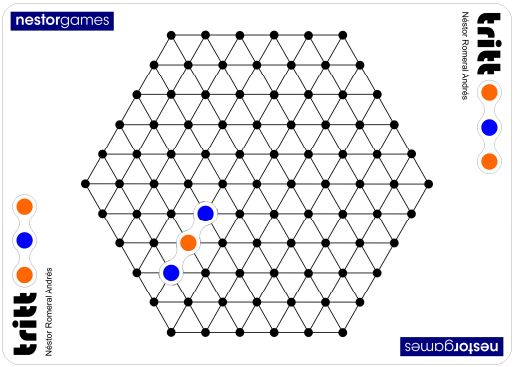
- 91個の点がつながった六角形ボード
- トリトン 20個 (各種10個) *

ゲームルール

ボードに何もない状態でゲームを始めます。

各プレイヤーは1色(オレンジまたは青)を担当し、自分の色が中央にあるトリトンを全て取ります。

オレンジのプレイヤーから始め、自分のトリトン1個をボードのどこかに置きます。トリトンの3つの点がボード上の空いている3つの点の上に重なるように置かなければなりません。



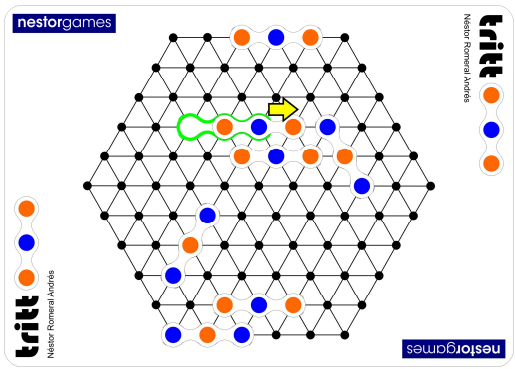
オレンジのプレイヤーの初手例

それ以降は青のプレイヤーから始め、手番では次の2つを順番に**行わなければなりません:**

1. ボード上に正しい置き方で自分のトリトン1個を**配置**する。
2. (任意) 相手のトリトン1個(もしあるなら)をそれが横たわっている線に沿って何度でも移動する。

同じ色の点が直線に3つ以上並ぶようにトリトンを配置することは**できません**。トリトンの移動の結果としてのみ3つ以上の点が並ぶ直線を作ることができます。

大まかに言うと、自分の色が中央にあるトリトンを配置し、自分の色が端にあるトリトンを移動します。

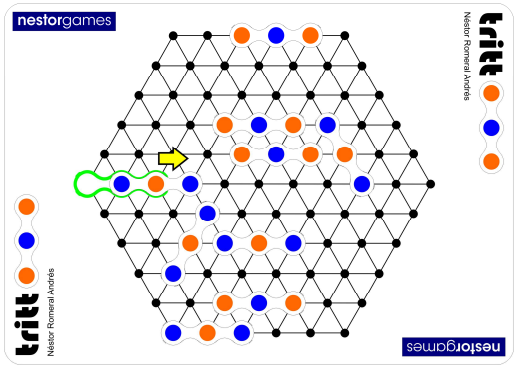


例: オレンジのプレイヤーはトリトン(下のコマ)を1個配置して、相手のトリトン1個を右へ動かす。

ゲーム終了

ゲームは以下のいずれかのケースで終了します:

- 自分の色の点が3つ以上並んだ直線を作り、それと同時に相手の色の点が3つ以上並んだ直線を作っていなければ、そのプレイヤーの**勝ちです**。
- 相手の色の点が3つ並んだ直線を作ったプレイヤーは**負けです**。
- 正しく配置できない場合や、正しく移動できないプレイヤーは**負けです**。
- 両プレイヤーが合意したらゲームはいつでも**引き分け**で終了します。



例: 青のプレイヤーの勝ち

*_ 初版ではプレイヤー1人につきトリトンは8個でした。追加のトリトンを入手する場合は私までご連絡ください。

© 2009-2015 Néstor Romeral Andrés.
Translation by Atsushi Matsumoto.