

Truffle Scuffle

MICAH FULLER

A strategy board game for 2 players by Micah Fuller.

はじめに

Truffle Scuffle (トラッフル・スカッフル) は、2人のプレイヤーが各種のトリュフを最大限集めようとするクイックストラテジーゲームです。

プレイヤーは交互に手番を行い、自分のトリュフ豚(鋭い嗅覚で離れたトリュフもかぎ分けることができる)を森の中で動かして5種類のトリュフを収集します。

トリュフのセットを犠牲にすることで、プレイヤーはより多くのトリュフ豚を使って探索をスピードアップすることができます。しかしあまりに多くのトリュフを犠牲にしては相手が簡単に勝ってしまうでしょう。全てのトリュフが収集された後、少なくとも3種類においてより多くトリュフを集めた人の勝ちです。

最高のハンターとしての名声が懸かっていますよ！

内容物

- 森タイル 36枚



- 村タイル 1枚



- トリュフ豚 8匹 (2色、各色4匹)

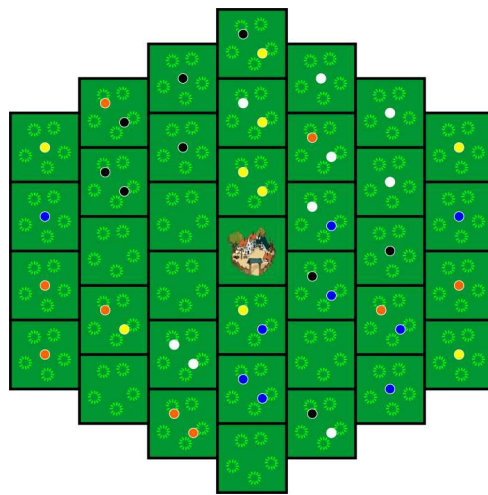


- トリュフ 45個 (5色、各色9個)

準備

村タイルを中心にして、周囲に森タイルをランダムに並べて1辺4タイルの六角形にします。

各タイルに示されている色に従って、全てのトリュフをタイル上に置きます。



初期配置例

遊び方

先手を選びます。

後手は村に隣接する6枚のタイルのいずれかに両方の色のトリュフ豚を1匹ずつ置きます。豚は同じまたは異なるタイル上に置くことができます。

そして、先手から手番を始めます。

各手番では、プレイヤーは自分のいずれかの豚を隣接するタイルに移動しなければなりません。そのタイル上にトリュフがある場合、いずれか1枚を取ることができます(収集されたトリュフは全て両プレイヤーに見えるようにしなければなりません)。次に相手プレイヤーの手番となります。

各手番の開始時、豚を移動する前であれば、プレイヤーは収集済みの同色のトリュフ4個を捨てることを選択できます。見返りとして、そのプレイヤーは自分の豚をもう1匹村に置くことができます。この豚は現在の手番から使用することができます。

その豚を村から移動した後は、それをまた村に移動することはできないことに注意してください。

勝利

全てのトリュフが収集された後、プレイヤーは各色のトリュフの数を数えます(捨てられたトリュフは数えませんが)。各色についてトリュフの数が多き方のプレイヤーがそれぞれ1点を獲得し、点数の高いプレイヤーの勝ちです。

トリュフを十分に収集し、相手のプレイヤーが残り全てのトリュフを収集したとしても自分に勝てないと証明できれば、早期に勝利宣言することができます。

ゲーム中いつでも、一方のプレイヤーが1色のトリュフ9個を全て収集したら、そのプレイヤーは自動的に勝ちます。(捨てられたトリュフはどちらのプレイヤーにも数えませんが)