



A strategy board game for 2 players by **Erik Dresner**

内容物

各色(青色と灰色)で 2x2タイル 8枚、2x1タイル 8枚、1x1タイル 3枚。

用語

1x1が1マスです。タイルは1, 2, 4マスで構成されたコマです。

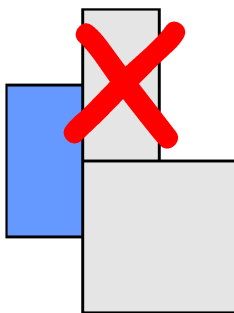
準備

各プレイヤーは手元に自分の色の全タイルを取ります。経験の浅いプレイヤーから始め、自分の手元からいずれかのタイル1枚をプレイエリアの上に置きます。以降は通常どおり進めます。

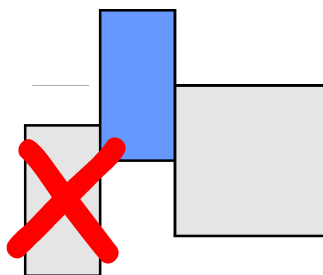
タイルの配置

手番では、手元のタイル1枚をプレイエリアまたは他のタイルの上に置きます。

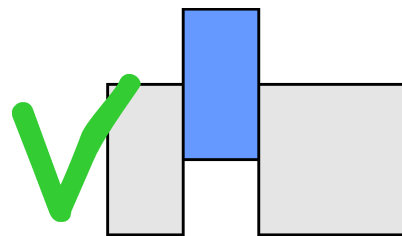
タイルをプレイエリアに直接置く場合、他のタイルと縦横に隣接していなければならない、かつ自分の色のタイルに接してはいけません(積み重なったタイルの隣にタイルを置く場合は、一番上のマスが隣接する色と見なされます)。



誤った配置: 灰色のコマが他の灰色のコマに接している。



誤った配置: マスがずれている。



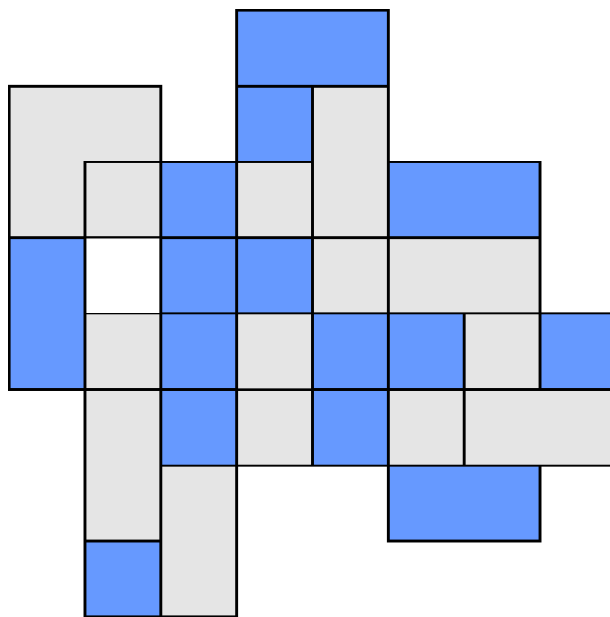
正しい配置

他のタイルの上にタイルを置く場合、自分のタイルの1マス以上が相手のタイルを1マス以上覆っていない限りなりません。また、いずれのタイルも完全に覆うことはできません(訳注: ゲーム終了まで各タイル最低1マスは上から見えていなければならない)。タイルは1階層しか占められません(タイルを"傾けて"複数階層をまたぐことはできません)。他のタイルの上に置かれたタイルは、階層に関係なく、自分の色のタイルの隣または上に置くことができます。

プレイエリアは8x8マスに制限されます。8x8マスをはみ出してタイルを置くことはできません。

ゲーム終了

どちらかのプレイヤーがタイルを置けなければ直ちにゲーム終了です。縦横につながった(上から見えている)マスのエリアのうち、最も大きいエリアを持つプレイヤーが勝ちます(マスは階層が異なってもつながっていると見なされます)。引き分けの場合、2番目に大きいエリアで勝者を決め、以降も同様です。



例: 10マス対5マスで灰色の勝ち。